



Na temelju odredbi Čl. 50. i 91. Statuta Hrvatskog boćarskog saveza (u daljnjem tekstu: HBS), Pravilnika o sustavu natjecanja HBS-a, Izvršni odbor HBS-a na sjednici održanoj 28. svibnja 2026. godine, donosi:

PROPOZICIJE

I. HRVATSKE RAFFE LIGE

Članak 1. Opći dio

U skladu sa Statutom i odlukom I.O. HBS-a godine ustrojeno je natjecanje pod nazivom:

1. HRVATSKA RAFFA LIGA (1.HRL)

Hrvatska raffa liga igra se na području cijele Hrvatske.

Članak 2. Sudionici 1. HRL

U 1. HRL sudjeluje do deset (10) klubova i igra se po dvostrukom liga sustavu.

Natjecanje u 1. HRL počinje u svibnju ili lipnju i završava u rujnu ili listopadu.

Članak 3. Utakmice 1. HRL

Utakmice 1. HRL počinju u 19 sati, susreti se ne mogu započeti prije 8 niti poslije 20 sati.

Članak 4. Faze natjecanja

U 1. HRL utakmica se sastoji od V (pet) faza.

1. (prva) faza: Trojka klasično u trajanju od osam (8) odigravanja ili do dvanaest (12) punata
2. (druga) faza: Pojedinačno klasično (1) u trajanju od osam (8) odigravanja ili do dvanaest (12) punata. Zagrijavanje u disciplini Pojedinačno klasično (1) odvija se u trajanju od 8 boća po igraču (dva odigravanja).
3. (treća) faza: Precizno izbijanje izvodi po jedan igrač za svaku ekipu. Zagrijavanje u preciznom izbijanju odvija se na tepihu u trajanju od četiri (4) boće po igraču.
4. (četvrta) faza: Par klasično u trajanju od osam (8) odigravanja ili do dvanaest (12) punata. Zagrijavanje u disciplini Par klasično se odvija u trajanju od dva (2) kruga i sa po dvije (2) boće po igraču. Zagrijavati se može jedan (1) rezervni igrač po ekipi sa dvije (2) boće po krugu (također ukupno dva kruga).
5. (peta) faza: Pojedinačno klasično (2) u trajanju od osam (8) odigravanja ili do dvanaest (12) punata. Zagrijavanje u disciplini pojedinačno klasično (2) odvija se u trajanju od 8 boća po igraču (dva odigravanja).

Kada dođe do prekida igre dužeg od 30 min ili seljenja igre na druge terene obavezno je zagrijavanje u prvoj (I), drugoj (II), trećoj (III), četvrtoj (IV) i posljednjoj (V) fazi, «gore dolje».

Jedan od igrača kluba i sudac utakmice su u dvoranu dužni doći 25 minuta prije početka susreta. 15 minuta

prije početka utakmice ekipe pristupaju zagrijavanju u trajanju od 10 minuta.

Raspored utakmica posljednja dva kola regularnog dijela lige određuje Sportska komisija HBS-a na prijedlog Povjerenika lige, koji mora Sportskoj komisiji HBS-a ponuditi pisano obrazloženje svog prijedloga, s ciljem očuvanja regularnosti natjecanja.

Ako su dva kluba, koja su domaćini u istoj dvorani Sportska komisija raspored odigravanja utakmica posljednja dva kola određuje ždrijebom.

Za vrijeme susreta na stazu smiju ulaziti samo igrači/ice koji nastupaju ili pomažu kod izbivanja (po jedan iz svake ekipe za precizno izbivanje i jedan iz redova domaćina za pisanje pogodaka na semaforu).

Članak 5. Završni turnir 1. HRL

Nakon završetka regularnog dijela natjecanja četiri prvo plasirane ekipe sudjeluju na završnom turniru. Završni turnir se održava u tri dana. Mjesto odigravanja određuje I.O. HBS-a nakon zaprimljenih kandidatura.

Prvog dana završnog turnira se odigrava prvi polufinalni susret između 2. plasiranog i 3. plasiranog klub nakon regularnog dijela lige.

Drugog dana završnog turnira se odigrava drugi polufinalni susret između 1. plasiranog i 4. plasiranog kluba nakon regularnog dijela lige.

Pobjednici polufinalnih susreta nastupaju trećeg dana završnog turnira u finalu za seniorskog ekipnog Raffa Prvaka Hrvatske.

Bolje plasiranoj ekipi u regularnom dijelu sezone u polufinalu za prolaz u finale je dovoljan neriješen rezultat (5:5).

U finalu se igra dodatna ruka ili doigravanje u slučaju neriješenog rezultata (5:5), a nakon odigravanja posljednje discipline. Konkretno: Dva igrača koja su u terenu tog trenutka unutar posljednje discipline finala, "Pojedinačno klasično 2" i dalje ostaju u terenu, sudac rezultat u puntima na semaforu vraća na (0:0), bulina u smjeru prema semaforu baca igrač ekipe koja je imala bolji plasman u regularnom dijelu sezone. U slučaju "ničijeg punta" odigravanje se ponavlja, na isti, već obrazloženi način, opet po istom redosljedu, ali sa druge strane igrališta, i eventualno nadalje.

Članak 6. Prijava igrača za natjecanje

20 minuta prije početka susreta voditelji ekipe ispunjenu *Prijavu za natjecanje po disciplinama* predaju sucu natjecanja. Prijaviti se može najmanje četiri (4), a najviše sedam (7) igrača (utakmica se ne može odigrati sa tri igrača).

Kod nedovoljnog broja prisutnih igrača na utakmici u trenutku početka prozivke, pet (5) minuta prije početka utakmice, odnosno prisustvo tri (3) ili manje igrača na utakmici, ista se registrira rezultatom 10:0 za ekipu koja ima dovoljan potreban broj igrača i ekipi se oduzima tri (3) boda na ljestvici i disciplinski će se kazniti.

Samo jedan (1) prijavljeni igrač može nastupiti u maksimalno tri (3) bilo koje discipline uz uvjet da isti igrač ne može nastupiti u disciplinama „Pojedinačno klasično 1“ i „Pojedinačno klasično 2“. Svi ostali igrači mogu nastupiti u maksimalno dvije (2) discipline.

Ako ekipa u tijeku susreta radi isključenja bez prava zamjene ili ozljeda, ostane sa tri (3) igrača, tada gubi susret maksimalnim rezultatom 10:0 bez obzira na trenutačni rezultat na terenu i prije odigrane discipline. Tada se evidentiraju se sljedeći rezultati: 6:0 za klasične discipline i 6:0 za tehničke discipline u korist

protivnika.

Članak 7. Tehničke norme

Klasične discipline igraju se do 12 punata uz ograničenje od najviše osam (8) odigravanja ili „ruku“. Ako igrač/ica u vremenu od 30 sekundi ne odigra boću ili bulina, sudac tom igraču/ici poništava jednu boću. U igrama par klasično i trojka klasično moguća je zamjena jednog igrača. U igrama trojka i par klasično svaki igrač/ica u igralištu igra sa po dvije (2) boće, u igri pojedinac klasično igrač igra sa četiri boće. U igri precizno izbijanje svaki igrač igra sa četiri (4) boće, a isto se provodi na standardiziranom međunarodnom tepihu.

Ako u disciplini precizno izbijanje oba igrača ostvare jednak broj bodova, sudac utakmice i jednoj i drugoj ekipi dodjeljuje po jedan (1) bod. Igrači ne pristupaju pucanju dodatnih pozicija.

Za Time out i gledanje pozicije su potrebni „kartoni“ sukladno „Međunarodnim tehničkim pravilima igre raffa“.

Članak 8. Time out

U disciplinama klasičnih igara (pojedinačno, par, trojka) moguće je tijekom utakmice dva (2) puta tražiti TIME OUT u trajanju od jedne (1) minute. Za vrijeme trajanja time outa klupu za pričuvene igrače i voditelja smije napustiti samo i isključivo voditelj ekipe koja je uzela time out.

TIME OUT je dopušten u svim disciplinama osim u disciplini precizno izbijanje.

TIME OUT može biti realiziran u trenutku kada je na bacanju ekipa koja ima namjeru pozvati time out ili nakon završetka prethodnog odigravanja bez obzira na to koja je ekipa na redu bacanja.

Članak 9. Izmjena igrača

Dopuštena je jedna IZMJENA IGRAČA u paru i trojci prije bilo kojeg od osam odigravanja ili „ruku“, te PROVJERA POZICIJE jednom (1) po ekipi u trajanju od 45 sekundi u bilo kojem trenutku tokom osam odigravanja i to kada je ekipa koja traži provjeru pozicije na potezu.

Svaka provjera pozicije produžava vrijeme odigravanja boće sa početnih 30 sekundi na ukupno 75 sekundi.

Članak 10. Poredak na tablici

Pobjednik susreta je ekipa koja je osvojila više pobjeda u pojedinim disciplinama.

Za pobjedu u disciplini se dobivaju dva (2) boda, a za neriješen rezultat u disciplini jedan (1) bod. Bilo koja disciplina u okviru 1.HRL može završiti neriješenim rezultatom.

Za pobjedu utakmice se dobivaju tri (3) boda. Za neriješen rezultat utakmice dobiva se po jedan (1) bod.

Članak 11. Ozljeda, bolest i nemogućnost nastavka natjecanja

Kod ozljede ili bolesti igrača/ice i nemogućnosti nastavka utakmice igrač/ica postignuti rezultat evidentira se na sljedeći način u:

- pojedinačnom klasičnom igrač/ica gubi susret 12: x onoliko punata koliko je trenutno ostvario,
- preciznom izbijanju igraču/ici koji se ozlijedi priznaje se do tada postignut rezultat, a protivnik mora nastaviti s izbijanjem,
- paru i trojci klasično dopušta se ekipama da nastave susret i s jednim (par) ili sa dva (trojka) igrača/ice ako je ozljeda uslijedila nakon što je već izvršena zamjena.

Ako se igračica/igrač ozljedi za vrijeme zagrijavanja:

- u paru ili trojci klasično može se zamijeniti s igračem/com s klupe i nema pravo daljeg nastupa.
- u pojedinačnim disciplinama (pojedinačno klasično i precizno izbijanje) ne može se zamijeniti igračem/icom sa klupe i susret se gubi 6:0.

Samovoljno napuštanje terena sudac kažnjava žutim kartonom i mora zatražiti igrača/icu da se vrati, ako igrač/igračica samovoljno i konačno napusti teren igrač/ica je diskvalificiran i dobiva crveni karton, a ekipa iz koje je igrač/ica nema pravo zamjene.

Postupanja u ostalim igrama su sljedeća:

- U pojedinačnom klasičnom susret se registrira s rezultatom 12:0 bez obzira na stanje rezultata i preostalog vremena za igru
- U paru i trojci klasično dopušta se ekipama da nastave susret i s jednim, odnosno dva/je igrača/ice i nemaju pravo zamjene diskvalificiranog igrača/ice
- U preciznom izbijanju ekipi ili igraču/ici briše se do tada postignuti rezultat i protivničkoj ekipi evidentira se pobjeda. Protivnički igrača/ica moraju nastaviti s izbijanjem radi evidencije postignutog rezultata

Članak 12. Sudac 1. HRL

Utakmice I. HRL vodi jedan sudac koji mora biti u službenoj opremi.

Članak 13. Liga prvaka

Prvak I. HRL ostvaruje pravo nastupa u Ligi prvaka.

Ako u I.HRL sudjeluje ekipa za koju su registrirane isključivo žene takva ekipa može, uz suglasnost IO-a, sudjelovati u Ligi prvaka za žene.

Ako je ženska ekipa osvojila naslov prvaka I.HRL, u Ligi prvaka za muškarce sudjeluje drugoplasirana ekipa u I.HRL i nadalje.

Ako ekipa koja je izborila nastup u Ligi prvaka odustane, pravo nastupa ima iduće plasirana ekipa, gledajući konačni poredak u I.HRL.

Članak 14.

Propozicije I. HRL stupaju na snagu s danom donošenja.

Predsjednik HBS-a
Davor Perica