



Temeljem odredbi članka 50. Statuta Hrvatskog boćarskog saveza (u daljnjem tekstu: HBS) i Pravilnika o sustavu natjecanja HBS-a, Izvršni odbor HBS-a na sjednici održanoj 4. studenog 2025. godine donosi

PROPOZICIJE HRVATSKE KADETSKE BOĆARSKE LIGE

I. OPĆI DIO

Članak 1.

U skladu sa Statutom i odlukom IO HBS-a godine ustrojeno je natjecanje pod nazivom:

HRVATSKA KADETSKA BOĆARSKA LIGA (HKBL)



Hrvatska kadetska boćarska liga igra se na području cijele Hrvatske.

Članak 2.

HKBL ima logo koji je na prozirnoj ili bijeloj podlozi, a sastoji se od dvije kružnice, centralna je tirkizne boje sa šarama koje predstavljaju stiliziranu boću, a druga, manja je žuto obrubljena kružnica. Ispod centralne kružnice je natpis Hrvatska kadetska boćarska liga.

Članak 3.

U Hrvatskoj kadetskoj boćarskoj ligi sudjeluju ekipe s područja cijele Hrvatske podijeljene u skupinama po područjima.

Skupine se igraju po dvostrukom ili jednostrukom bod sustavu.

Nakon završetka natjecanja u skupinama igra se završni turnir.

Pravo nastupa na završnom turniru stječu ekipe po plasmanu koji će odrediti SK HBS-a.

Kalendar natjecanja HKBL-e i propozicije završnog turnira podložni su promjenama ovisno o broju prijavljenih ekipa za sudjelovanje.

Članak 4.

FAZE ODIGRAVANJA SUSRETA

Utakmica se sastoji od V (pet) faza.

- 1. (prva) faza:** 2 x pojedinačno-klasično, 2 x bližanje i izbijanje u krug.

Zagrijavanje je određeno u trajanju od deset (10) minuta. Pojedinačno klasično igra se na šest (6)

bacanja ili do 13 punata, bližanje i izbijanje u krug igra se na četiri (4) bacanja. Discipline se odigravaju na četiri (4) terena. Tereni se određuju ždrijebom.

- 2. (druga) faza:** Brzinsko izbijanje – teren br. 1 i 4, izvodi po jedan (1) igrač na pozicijama broj 1,2,3 u trajanju od (3) tri minute. Zagrijavanje u brzinskom izbijanju odvija se na tepihu u trajanju od tri (3) minute.
- 3. (treća) faza:** precizno izbijanje i precizno valjanje – tereni 2 i 3 izvodi istovremeno po jedan (1) igrač za svaku disciplinu iz svakog kluba. Tereni i redoslijed odigravanja disciplina (valjanje izbijanje ili izbijanje valjanje) se određuju ždrijebom. Zagrijavanje u preciznom izbijanju i preciznom valjanju odvija se u trajanju od pet (5) min. Smjer igre je prema semaforima.
- 4. (četvrta) faza:** štafetno izbijanje – izvode (5 min) po dva (2) igrača iz svakog kluba, i oni trče odvojeno na terenima 1 i 4. na pozicijama br. 1 i pozicija br.3 Zagrijavanje u brzinskom štafetnom izbijanju odvija se na tepihu u trajanju od tri (3) min.
- 5. (peta) faza: 2 x par klasično.**
Zagrijavanje je određeno u trajanju od deset (10) minuta. Igra se na vremensko ograničenje na 75 minuta ili do 13 punata. Discipline se odigravaju na dva (2) terena. Tereni se određuju ždrijebom.

Članak 5.

Kalendar natjecanja HKBL donosi I.O. HBS-a na prijedlog Sportske komisije, najkasnije nakon izvršenih prijava za nastup u HKBL.

Članak 6.

Izvršni odbor HBS-a na prijedlog Sportske komisije imenuje Povjerenika za svaku skupinu HKBL. Povjerenik skupine rukovodi natjecanjem, rješava žalbe, prigovore i druga pitanja vezana uz natjecanje i unosi rezultate natjecanja u službenu internetsku aplikaciju HBS-a. Drugostupanjsko tijelo čine Povjerenici i Predsjednik Sportske komisije HBS-a.

II. ORGANIZACIJA NATJECANJA, PRIJAVE I SUDJELOVANJE

Članak 7.

Klub ili ekipa koja je prema rasporedu natjecanja domaćin susreta, odgovoran je HBS-u za uspješnu organizaciju susreta.

Članak 8.

Sportska komisija odgovorna je Izvršnom odboru Saveza za kontrolu organizacije u pripremnoj fazi, te za rukovođenje natjecanjem u čitavom njegovom tijeku.

Članak 9.

U HKBL mogu nastupati:

- Ekipe klubova registriranih u Hrvatskom boćarskom savezu
- Ekipe boćarskih centara / saveza

- Ekipe županijskih boćarskih saveza
- Više ekipa iz istog kluba, centra ili boćarskih saveza (npr. Rijeka 1, Rijeka 2, Rijeka 3 ...)

Članak 10.

Igrači/igračice koji nastupaju u HKBL moraju biti registrirani u službenoj internetskoj aplikaciji HBS-a u klubu koji se nalazi u županijskom boćarskom savezu kojeg predstavljaju u HKBL.

Rokove za registraciju ekipa i igrača određuje Izvršni odbor HBS-a na prijedlog Sportske komisije.

Ekipe se mogu prijaviti za sudjelovanje u HKBL uz uvjet da su registrirali minimalno 4 igrača.

Ekipe moraju dostaviti imena osoba za kontakt, adresu boćališta i imena registriranih voditelja ekipe koje će voditi ekipu na susretu.

Prema popisu, u službenoj internetskoj aplikaciji HBS-a će se ažurirati status igrača/ica.

Na službenim internetskim stranicama HBS-a bit će vidljivi svi podaci.

Članak 11.

U HKBL za sezonu 2025/2026 mogu nastupiti boćari i boćarice rođeni 2010. i kasnije.

Igrač/ica može unutar jedne natjecateljske sezone u HKBL nastupati u samo jednoj ekipi.

Igrači/ice mogu pored registracije za osnovni klub i ekipu koja nastupa u HKBL biti i dvojno registrirani.

Igrači/ce mogu IZNIMNO nastupati i za ekipu iz drugog županijskog boćarskog saveza samo pod uvjetom da iz županijskog boćarskog saveza gdje je igrač/ica registriran/a ne nastupa niti jedna ekipa u HKBL-i.

Članak 12.

Ekipe u prijavi za nastup u HKBL dostavljaju i podatke o stručno osposobljenoj osobi (sukladno Zakonu o sportu) koja je zadužena za rad s igračima/cama.

Članak 13.

Po dolasku na susret ekipe su dužne ispuniti Obrazac-Prijava za natjecanje po disciplinama te ga predati vodstvu natjecanja (povjerenik, sudac) pola sata prije početka natjecanja. Nakon pregleda prijava i valjanosti registracija igrača/ica odmah se obavlja i ždrijeb za prvu fazu natjecanja.

Članak 14.

Prijaviti se može minimalno četiri (4), a maksimalno deset (10) igrača/ica. Ekipa nema pravo nastupa sa manje od četiri (4) igrača/ica, te automatski gubi susret maksimalnim rezultatom.

Prijavljeni igrač/ica može nastupiti u maksimalno četiri bilo koje discipline.

Uz prijavnicu predaje se Članska iskaznica osnovne ili dvojne registracije igrača/ice radi identifikacije, provjere registracije u HBS-u i provjere valjanosti liječničkog pregleda. Igrači/ice moraju imati važeći liječnički pregled. Igrač koji pristupi natjecanju bez članske iskaznice, može nastupiti nakon što je provjerom voditelja natjecanja ili suca u Aplikaciji HBS-a utvrđeno da je registriran.

Igrač ili klub igrača koji je nastupio bez članske iskaznice, u roku od 3 dana od dana odigravanja susreta dužan je na račun HBS-a uplatiti iznos novčane kazne.

Ako igrač ili klub igrača koji je nastupio bez članske iskaznice, u roku od 3 dana od dana odigravanja susreta nije podmirio novčanu kaznu, slijedi automatska suspenzija igrača do plaćanja.

Članak 15.

Kada ekipa iz nekog drugog razloga odustane od natjecanja postupanje je sljedeće:

- Ako ekipa nije odigrao 50 % susreta u natjecateljskoj sezoni svi se njegovi dotadašnji rezultati brišu
- Ako je ekipa odigrao 50% i više susreta u natjecateljskoj sezoni njegovi se postignuti rezultati priznaju. U tom slučaju svi preostali susreti nakon njegovog odustajanja registriraju se u korist protivnika s maksimalnim rezultatom.

III. DISCIPLINE, ODVIJANJE SUSRETA

Članak 16.

Održavanje susreta HKBL moguće je jedino u dvorani sa najmanje četiri staze, koje čine bočalište.

Članak 17.

Klasične discipline igraju se do 13 punata uz ograničenje vremena na 1:15 sat.

U obrazac-*Prijava za natjecanje po disciplinama*, voditelji ekipa kod prijave, 30 (trideset) min prije početka susreta označavaju igrače/ice koji će nastupiti u pojedinim disciplinama s oznakom x.

Nakon prijave slijedi ždrijeb uz prisustvo voditelja i suca. Ždrijebom se određuju tereni na kojima se igra pojedina disciplina.

Zagrijavanje koje započinje 15 min prije početka susreta određeno je u trajanju od 10 (deset) min za sve igrače/ice. Rezervni igrači/ice zagrijavaju se ravnomjerno raspoređeni na terenima gdje se odigravaju discipline par klasično.

Članak 18.

Za vrijeme susreta na stazu smiju ulaziti samo igrači/ice koji nastupaju ili su angažirani za pomaganje kod izbijanja (po jedan iz svake ekipe za precizno izbijanje i po pet za brzinska izbijanje, četiri za pomoć izbijaču i jedan za pisanje pogodaka).

Članak 19.

Na svim natjecanjima u organizaciji HBS-a u disciplinama klasičnih igara (pojedinačno, parovi) moguće je zatražiti TIME OUT jedanput u tijeku utakmice od 1 (jedne) minute. Time out ne produžava vrijeme utakmice. TIME OUT mora biti nakon završne ture igre i ne u tijeku posljednjih 10 (deset) min utakmice. TIME OUT je dopušten i u disciplini bližanje i izbijanje u krug.

Članak 20.

Voditelji ekipa radi izbjegavanja sporova i radi priznavanja rekorda uz kontrolu člana protivničke ekipe, popunjavaju obrazac preciznog, štafetnog i brzinskog izbijanja. Za rekord će se priznati samo obrasci HBS-a s potpisima voditelja jedne i druge ekipe i suca.

Zapisnik HBS-a o rekordima treba dostaviti Sportskoj komisiji koja je mjerodavna za verifikaciju.

Članak 21.

Pobjednik susreta je ekipa koja je osvojila više poena (više pobjeda u pojedinim disciplinama). Za pobjedu se dobivaju tri (3) boda. Za neriješen rezultat dobiva se po jedan (1) bod.

Članak 22.

U slučaju ozljede ili bolesti igrača/ice i nemogućnosti nastavka daljnjeg tijeka susreta igrač/ica nema pravo nastupa u daljnjem tijeku susreta (ni u paru). Postignuti rezultat evidentira se na sljedeći način:

- Bližanje i izbijanje u krug: igrač/ica ne gubi nužno susret već mu se priznaju do tada ostvareni rezultat,

s time da se protivniku pored punata koje je postigao priznaje maksimalno šest (6) punata za svaku turu igre koju bi odigrao do kraja susreta (šest punata po turi igre).

- Pojedinačno klasično: igrač/ica gubi susret s 13: x – onoliko punata koliko je do tog momenta ostvario.
- U igri par klasično: dopušta se ekipama da nastave susret i s jednim igračem ako je ozljeda igrača/ice uslijedila nakon što je već izvršena zamjena u tom paru
- U brzinskom izbijanju: igrač/ica koji se ozlijedi priznaje se do tada postignuti rezultat s time da protivnik mora nastaviti s izbijanjem kako bi se moglo odrediti pobjednika
- U preciznom izbijanju i preciznom valjanju: igrač koji se ozlijedi priznaje se do tada postignut rezultat s time da protivnik mora nastaviti s izbijanjem/valjanjem kako bi se mogao odrediti pobjednik
- U štafetnom izbijanju: nakon ozlijede i odustajanje jednog od igrača, ekipa čiji se igrač/ica ozlijedio/la nema pravo daljnjeg izbijanja, priznaje joj se do tada postignut rezultat s time da protivnik mora nastaviti s izbijanjem kako bi se moglo odrediti pobjednika. Drugi igrač/ica koji/a nije odustao zbog ozlijede ima pravo nastupa u daljnjem tijeku susreta
- Igrač/ica koji se je na zagrijavanju ozlijedio može se zamijeniti s drugim raspoloživim igračem/com s klupe (samo u paru) za rezervne igrače/ice, s time da nema više pravo nastupa u daljnjem tijeku susreta.
- Igrači/ica u pojedinačnim disciplinama (pojedinačno klasično, brzinsko i precizno izbijanje u slučaju povrede u vrijeme zagrijavanja ne može se zamijeniti sa drugim raspoloživim igračem sa klupe, već susret gubi klasične discipline 6:0 i 20:0 tehničke discipline

Članak 23.

Kod samovoljnog napuštanja susreta igrača/ica koje nije uzrokovano ozljedom ili bolesti, sudac mora svakako igrača/icu kazniti žutim kartonom i zatražiti povratak u teren.

Ako je napuštanje terena konačno postupanja su sljedeća:

- Igrač/ica je diskvalificiran/a (crveni karton) i nema pravo nastupa u sljedećim igrama tog susreta
- U igri pojedinačno klasično susret se registrira s rezultatom 13:0 bez obzira na stanje rezultata i preostalog vremena za igru u trenutku napuštanja borilišta od strane igrača
- U bližanju i izbijanju u krug nakon izvršenog ždrijeba igrač/ica gubi susret rezultatom 48:0 bez obzira na do tada postignuti rezultat i na broj preostalih tura za igranje
- U igri par klasično: dopušta se ekipama da nastave susret i s jednim igračem ako je jedan od igrača samovoljno napustio teren.
- U preciznom izbijanju i valjanju, brzinskom i štafetnom izbijanju ekipi ili igraču koji odustane bez valjanog razloga briše se do tada postignuti rezultat u toj disciplini, te se protivničkoj ekipi ili igraču evidentira pobjeda. Obveza je protivničke ekipe ili igrača da nastavi s izbijanjem radi evidencije postignutog rezultata i pobjede u toj disciplini. Ne smatra se odustajanjem ako ekipa ili igrač nema vremena za izbacivanje još jedne boće (brzinsko i štafetno izbijanje).

Članak 24.

Poredak na tablici određuje se na osnovu osvojenih bodova. U slučaju jednakosti dviju i/ili više ekipa gledaju se bodovi, poeni, pa punti.

Članak 25.

Zapisnik susreta vodi se na **Izvjeshću sa susreta**.

Susreti HBL-e mogu se voditi izravno u digitalnoj aplikaciji HBS-a temeljem odluke IO-a HBS-a.

Klubovima u HB vologama na kontakt adresu kluba iz ureda Saveza dostavlja se blok *Izvešće s natjecanja, Izvešće sa susreta* popunjava sudac, a potpisuju ga suci i voditelji domaće i gostujuće ekipe. Sudac mora u roku 10 minuta nakon susreta povjereniku lige poslati fotografiju *Izvešća sa susreta* elektronskom poštom, MMS-om ili putem mobilne aplikacije. Original *Izvešća sa susreta* klub domaćin mora poslati zemaljskom poštom povjereniku lige najkasnije pet dana nakon susreta. Protiv klubova koji ne ispunjavaju obavezu dostavljanja *Izvešća sa susreta*, po prijavi povjerenika lige, bit će pokrenut disciplinski postupak.

Članak 26.

Susrete vodi jedan sudac. Na tepisima u disciplini brzinskog i štafetnog izbijanja pomažu mu voditelji ekipa.

Članak 27.

Sudac samostalno i neopozivo odlučuje o događajima prije i za vrijeme utakmice, na stazama i izvan staza. Sudac pregledava članske iskaznice. Prijavljeni igrači/ice za napuštanje terena s klupe moraju tražiti odobrenje od suca. Na klupi za pričuvne igrače/ice mogu sjediti voditelj ekipe i predsjednik kluba.

Članak 28.

Sve odluke koje donosi sudac su neopozive.

VI. PROTOKOL PREDSTAVLJANJA I PODJELA NAGRADA

Članak 29.

Ekipa nastupa u sportskoj odjeći. Svi igrači/ice na terenu moraju biti jednako obučeni.

Članak 30.

Organizator natjecanja pet (5) min prije početka susreta mora organizirati predstavljanje sudionika i sudaca. Prilikom predstavljanja igrači i voditelji ekipe moraju biti jednako obučeni u sportsku opremu kluba. U slučaju nepovoljnih vremenskih uvjeta igrači mogu koristiti istovjetne zaštitne odjevne predmete. U liga ili kup natjecanju predstavljanje je obvezno i izvodi se na sredini terena:

- prvo se predstavlja gostujuća ekipa, od kapetana do voditelja ekipe. Igrači izlaze na teren usput se pozdravljajući i redajući od ruba prema sredini bočališta, leđima okrenuti prema semaforu.
- nakon njih se predstavlja domaća ekipa od kapetana do voditelja ekipe. Igrači izlaze na teren pozdravljajući već poredane gostujuće igrače, poredaju se u vrstu,
- zatim se predstavlja sudac koji pozdravlja poredane igrače i voditelje ekipa.

Nakon predstavljanja svira himna i za to vrijeme prisutni su okrenuti prema zastavi (grbu), zatim svi naklonom pozdravljaju publiku i izlaze s terena. Igrač koji nije bio na predstavljanju, nema pravo nastupa.

VII. FINANCIRANJE

Članak 31.

Troškove boravka na natjecanju snose sudionici i sve obveze treba podmiriti prije napuštanja mjesta natjecanja.

Članak 32.

Troškove Povjerenika HKBL podmiruje HBS, a visina i način plaćanja utvrđuju se odlukom Skupštine HBS-a.

Članak 33.

Troškove suca snosi domaćin i dužan ih je uplatiti na žiro račun suca u prvom radnom danu nakon utakmice. Naknada za suđenje (sudačka taksa) određena je odlukom Skupštine HBS-a.

HBS snosi trošak suca na završnom turniru.

Članak 34.

Hrvatski boćarski savez prvaku Hrvatske kadetske boćarske lige o svom trošku dodjeljuje jedan pehar u trajno vlasništvo, medalje za onoliko igrača/ica koliko ih je nastupilo u tijeku natjecateljske sezone.

Uz navedene nagrade uručuje se i prelazni pehar.

Medalje se uručuju 2. do 4. plasiranim ekipama na Završnom turniru.

VIII. ZAVRŠNE ODREDBE

Članak 35.

Izmjene i dopune ovih Propozicija donosi Izvršni odbor HBS-a na prijedlog Sportske komisije.

Propozicije stupaju na snagu danom donošenja.

Predsjednik HBS-a
Davor Perica