



Temeljem odredbi članka 50. i 91. Statuta Hrvatskog boćarskog saveza (u daljnjem tekstu: HBS) i Pravilnika o sustavu natjecanja HBS-a (68/2024), Skupština HBS-a na elektroničkoj sjednici održanoj od 26. – 29. srpnja 2025. godine, donosi:

PROPOZICIJE 2. HRVATSKE BOĆARSKE LIGE **za sezonu 2025./2026.**

Članak 1. Opći dio

2. HBL Istra-Primorje - područje županija: Istarske, Ličko-senjske i Primorsko – goranske. Broji 10 ekipa sudionica – obavezna rezervna varijanta dvorana djelomično.

2. HBL Zagreb-Slavonija - područje županija: Grada Zagreba, Zagrebačke, Karlovačke, Varaždinske, Krapinsko-zagorske, Međimurske, Sisačko-moslavačke, Koprivničko-križevačke, Virovitičko-podravске, Vukovarsko-srijemske, Osječko-baranjske i Brodsko-posavske. Broji 10 ekipa sudionica – obavezna rezervna varijanta dvorana djelomično.

2. HBL Srednja Dalmacija -koja se igra na području županija: Zadarske, Šibensko-kninske i Splitsko-dalmatinske. Broji 10 ekipa sudionica– obavezna rezervna varijanta dvorana djelomično.

2. HBL Dubrovnik-Neretva - koja se igra na području Dubrovačko-neretvanske županije. Broji 10 ekipa sudionica – obavezna rezervna varijanta dvorana djelomično.

Natjecanje počinje na jesen 2025. i na proljeće završava 2026. godine sukladno kalendaru natjecanja, a u skladu s međunarodnim kalendarom F.I.B i F.E.B

Članak 2. Način igranja i popunjavanja liga

U 2. HBL -ma sudjeluje deset (10) klubova. U ligi se igra po dvostrukom liga sustavu.

Početak susreta u regularnom dijelu natjecanja (18 kola) u 2.-ih HBL-a je u 15 sati osim ako povjerenik lige ne odredi drugačije za pojedine susrete.

Klubovi 2. HBL-a u sezoni 2025./2026. su:

- **2. HBL DUBROVNIK – NERETVA:**
nastupaju klubovi boćarskog saveza županije:
DUBROVAČKO-NERETVANSKE
- **2. HBL ISTRA-PRIMORJE:**
nastupaju klubovi boćarskih saveza županije:
PRIMORSKO-GORANSKE
ISTARSKE

- **2. HBL SREDNJA DALMACIJA:**
nastupaju klubovi boćarskih saveza županije:
ZADARSKE
ŠIBENSKO-KNINSKE
SPLITSKO-DALMATINSKE
- **2. HBL ZAGREB-SLAVONIJA:**
nastupaju klubovi boćarskih saveza županije:
GRAD ZAGREB
VUKOVARSKO-SRIJEMSKE
OSJEČKO-BARANJSKE
BRODSKO-POSAVSKE

Nakon završetka sezone 2025./2026. a na temelju prijedloga Sportske komisije uvažavajući konačnu tablicu, Izvršni odbor donosi odluku o načinu popunjavanja i ispadanja za 2.-ih HBL-a za sezonu 2026./2027., a prije početka natjecanja.

Ako klub osigura prelazak u viši rang, a on želi ostati u istom rangu do propisanog roka mora izvijestiti ured HBS-a. U viši rang natjecanja može, prema redoslijedu koji je ostvaren na kraju natjecateljske sezone, prijeći drugo plasirani ili treće plasirani klub. Ako i u tom slučaju nitko ne želi prijeći u viši rang natjecanja Izvršni odbor HBS-a donosi odluku o načinu popunjavanja lige.

PRVACI Županijskih stječu pravo nastupa u 2. HBL u sezoni 2026./2027. prema regionalnoj pripadnosti. U slučaju da prvak lige ne želi nastupati u višem rangu natjecanja, pravo prelaska u 2. HBL ima doprvak, a ako neće niti on, još pravo prelaska u 2. HBL ima treće plasirani.

U narednoj natjecateljskoj sezoni. Iz 2. HBL ispada onoliko ekipa koliko je potrebno da 2. HBL u narednoj sezoni (2026.-2027.) ima 10 ekipa. U 1. HBL -e ulazi prvak 2. HBL-a prema teritorijalnoj pripadnosti

HBS ekipnom prvaku 2.-ih HBL-a o svom trošku dodjeljuje jedan pehar u trajno vlasništvo, medalje za 15 igrača.

Članak 3. Regularni dio natjecanja

U 2. HBL - ma utakmica se sastoji od V (pet) faza.

I. (prva) faza:

- **trojka, par klasično, pojedinačno-klasično, bližanje i izbijanje u krug.**
- Ždrijebom se određuju tereni na kojima se igra pojedina disciplina.
- Zagrijavanje koje slijedi (15 min prije početka susreta) određeno je u trajanju od deset (10) min za sve igrače. Rezervni igrači zagrijavaju se ravnomjerno raspoređeni na terenima gdje se odigravaju discipline par i trojka.
- Ždrijebaju se samo staze na kojima se igraju pojedine discipline.
- Ždrijebom se određuju tereni na kojima se igra pojedina disciplina.
- Trajanje susreta je 1 sat i 15 minuta

II. (druga) faza:

- **1 x brzinsko izbijanje**
- izvodi po jedan (1) igrač na pozicijama 1, 2, 3 (sukladno objašnjenju 4. MTP)
- igrači trče jedan pa drugi (odvojeno) na terenu 3.
- Zagrijavanje u brzinskom izbijanju odvija se na tepihu u trajanju od tri (3) min.
- Trajanje brzinskog izbijanja je 5 minuta

III. (treća) faza:

- **precizno izbijanje - 2x**
- Ekipe (istovremeno) prijavljuju oba igrača koji će izbijati precizno izbijanje brojevima 1 odnosno 2.
- Izbijanje izvode istovremeno svi igrači na terenima 1 i 2 (redoslijed izbijanja teren 1-2-1-2).
- Parovi izbijača koji će se međusobno suprotstaviti ne određuju se ždrijebom. Igrač prijavljen kao broj jedan (1) izbija protiv protivničkog broja jedan (1). Isto vrijedi i za izbijače prijavljene pod rednim brojem 2.
- Igrači prijavljeni kao broj jedan (1) izbijaju na terenu broj jedan (1), igrači prijavljeni pod broj dva (2) izbijaju na terenu broj dva (2).
- Ždrijebom se određuje koja ekipa započinje prva s izbijanjem. Zagrijavanje u preciznom izbijanju odvija se na tepihu u trajanju od pet (5) min.

IV. (četvrta) faza:

- **štafetno izbijanje**
- odvija se na terenu 3. u trajanju od 5 minuta
- izvode ga dva (2) igrača iz svakog kluba, i oni trče odvojeno.
- Zagrijavanje u brzinskom štafetnom izbijanju odvija se na tepihu u trajanju od tri (3) min. Staze se određuju ždrijebom.

V. (peta) faza:

- **3 x par klasično , pojedinačno-klasično**
- Zagrijavanje je određeno u trajanju od deset (10) minuta. Rezervni igrači zagrijavaju se ravnomjerno raspoređeni na terenima gdje se odigravaju discipline par klasično.
- U petoj (V) fazi u disciplinama par klasično mora biti izmijenjen najmanje jedan (1) igrač u odnosu na sastav para u prvoj (I) fazi susreta.
- Voditelji prijavljuju par 1., par 2. i par 3. Nema ždrijeba već se međusobno sukobljavaju par 1.(ekipa A) – par 1.(ekipa B) zatim par 2.(ekipa A) – par 2.(ekipa B) i . par 3.(ekipa A) – par 3.(ekipa B). Ždrijebom se određuju tereni na kojima se igra pojedina disciplina.

Na zahtjev gostujuće ekipe domaćin mora omogućiti gostujućoj ekipi trening na terenima sat vremena prije početka susreta u trajanju od 20 min.

Za vrijeme susreta na stazu smiju ulaziti samo igrači koji nastupaju ili pomažu kod izbijanja (po jedan iz svake ekipe za precizno izbijanje i po pet za brzinska izbijanje, četiri za pomoć izbijaču i jedan za pisanje pogodaka).

Ako dođe do prekida igre dužeg od 30 min ili seljenja igre na druge terene (npr. sa vanjskih terena u dvoranu) obavezno je zagrijavanje u prvoj (I.) i posljednjoj fazi «gore dolje». U slučaju promjene terena obje ekipe moraju na istim terenima odigrati brzinsko izbijanje i štafetno brzinsko izbijanje.

Članak 5. Punt i bodovi

Klasične discipline igraju se do 13 punata uz ograničenje vremena na 1 sat i 15 minuta.

Klub koji neopravdano ne nastupi na utakmici kaznit će se oduzimanjem 3 boda na tablici.

U slučaju nedovoljnog broja igrača ekipa u prvoj (1.) fazi natjecanja, ekipa gubi susret u disciplini pojedinačno klasično rezultatom 6:0, a u petoj (5) fazi natjecanja gubi u disciplini bližanje i izbijanje u krugu rezultatom 20:0 i toj ekipi se oduzima jedan (1) bod na ljestvici.

Pobjednik susreta je ekipa koja je osvojila više poena (više pobjeda u pojedinim disciplinama). Za pobjedu se dobivaju tri (3) boda. Za neriješen rezultat dobiva se po jedan (1) bod.

Za neopravdano nedoigrane discipline u jednom susretu kazna je oduzimanje ukupno jednog boda (-1) na ljestvici.

Ukoliko ekipa u tijeku susreta (radi isključenja bez prava zamjene ili ozljeda) ostane sa pet (5) igrača gubi susret maksimalnim rezultatom bez obzira na trenutni rezultat na terenu i prije odigrane discipline. U tom slučaju evidentiraju se sljedeći rezultati 6:0 za klasične discipline i 20:0 za tehničke discipline u korist protivnika.

U slučaju neopravdanog kašnjenja nakon čekanja od 30 (trideset) min od trenutka prijave ekipe sudac označava početak, a odmah zatim i kraj susreta. Ekipa koja neopravdano ne prisustvuje susretu gubi susret maksimalnim rezultatom: 6:0 klasične discipline i 20:0 tehničke discipline.

Članak 6. Prijava igrača za pojedinačni susret

Na susret se može prijaviti najmanje sedam (7), a najviše dvanaest igrača (12). Iznimno jednom tijekom natjecateljske sezone može se prijaviti šest (6) igrača.

Prijavljeni igrač može nastupiti u najviše tri (3) discipline bez ograničenja.

Iznimno, jedan igrač može nastupiti u četiri (4) discipline. Tada taj igrač može nastupiti u najviše dvije (2) pojedinačne discipline (pojedinačno klasično, bližanje i izbijanje u krug, precizno izbijanje i brzinsko izbijanje).

Članak 7. Time out

Ekipa ima pravo na jedan time-out u utakmici, dopušteno ga je zatražiti u klasičnim igrama i bližanju i izbijanju u krug.

Time-out traje jednu minutu i ne može se ni na koji način nadoknaditi.

Može se zatražiti nakon završetka bacanja.

U klasičnim igrama ne može se započeti koristiti u zadnjih 10 minuta igre.

Voditelj ekipe suca traži time-out za vrijeme bacanja koje prethodi ili najkasnije prije početka novog bacanja. Jednom zatraženi time-out ne može se opozvati.

Članak 8. Ozljeda ili bolest igrača

Kod ozljede ili bolesti igrača i nemogućnosti nastavka daljnjeg tijeka susreta igrač nema pravo nastupa u daljnjem tijeku susreta (ni u paru). Postignuti rezultat evidentira se na sljedeći način:

- Pojedinačno klasično: igrač gubi susret: 13: x onoliko punata koliko je do tog momenta ostvario.
- Bližanje i izbijanje u krug: igrač ne gubi nužno susret već mu se priznaju do tada ostvareni rezultat, s time da se protivniku pored punata koje je postigao priznaje maksimalno šest (6) punata za svaku turu igre koju bi odigrao do kraja susreta (šest punata po turi igre).
- U igri par klasično i trojka klasično: dopušta se ekipama da nastave susret i s jednim (par) odnosno dva (trojka) igrača ako je ozljeda igrača uslijedila nakon što je već izvršena zamjena u tom paru ili trojci
- U brzinskom izbijanju: igrač koji se ozlijedi priznaje se do tada postignuti rezultat s time da protivnik mora nastaviti s izbijanjem kako bi se moglo odrediti pobjednika
- U preciznom izbijanju: igrač koji se ozlijedi priznaje se do tada postignut rezultat s time da protivnik mora nastaviti s izbijanjem kako bi se mogao odrediti pobjednik
- U štafetnom izbijanju: nakon ozljede i odustajanje jednog od igrača, ekipa čiji se igrač ozlijedio nema pravo daljnjeg izbijanja, priznaje joj se do tada postignut rezultat s time

- da protivnik mora nastaviti s izbijanjem kako bi se moglo odrediti pobjednika. Drugi igrač koji nije odustao zbog ozlijede ima pravo nastupa u daljnjem tijeku susreta
- Igrač koji se je na zagrijavanju ozlijedio može se zamijeniti s drugim igračem s klupe (samo u paru i trojki) i nema više pravo nastupa u daljnjem tijeku susreta.
- Ako se igrač povrijedi na zagrijavanju u pojedinačnim disciplinama (bližanje i izbijanje u krug, pojedinačno klasično, brzinsko i precizno izbijanje) i ne može se zamijeniti drugim igračem sa klupe, gubi klasične discipline 6:0, a tehničke discipline 20:0.

Članak 9. Samovoljno napuštanje susreta

Ako igrač samovoljno napusti susret, sudac ga kažnjava žutim kartonom i tražiti od igrača da se vrati u teren. Ako se igrač ne vrati u teren, ekipa iz koje je igrač nema pravo zamjene u disciplini par i trojki odnosno postupanja u ostalim igrama su sljedeća:

- Igrač je diskvalificiran (crveni karton) i nema pravo nastupa u sljedećim igrama tog susreta
- U igri pojedinačno klasično susret se registrira s rezultatom 13:0 bez obzira na stanje rezultata i preostalog vremena za igru u trenutku napuštanja borilišta od strane igrača
- U igri para i trojki klasično: dopušta se ekipama da nastave susret i s jednim (par) odnosno dva (trojka) igrača ako je jedan od igrača samovoljno napustio teren.
- U preciznom, brzinskom i štafetnom izbijanju ekipi ili igraču koji odustane bez valjanog razloga briše se do tada postignuti rezultat u toj disciplini, te se protivničkoj ekipi ili igraču evidentira pobjeda. Obaveza je protivničke ekipe ili igrača da nastavi s izbijanjem radi evidencije postignutog rezultata i pobjede u toj disciplini. Ne smatra se odustajanjem ako ekipa ili igrač nema vremena za izbacivanje još jedne boće (brzinsko i štafetno izbijanje).

Članak 10. Suci Drugih HBL

Utakmice 2. HBL-a vode dva Nacionalna suca.

Troškove sudaca za susrete snosi domaćin i dužan ih je uplatiti na žiro račun suca u roku od tri dana nakon utakmice. Protiv klubova koji ne podmire u propisanom roku svoju obavezu Povjerenik lige pokrenuti će disciplinski postupak.

Članak 11. Boćalište Drugih HBL

Klubovi 2. HBL-a mogu nastupati na boćalištu s četiri staze koje nije natkriveno, ali obavezno u rezervi moraju imati četverostaznu dvoranom ili natkriveno četverostazno boćalište na koje se susret mora preseliti u slučaju lošeg vremena.

Klubovi su obavezni prije početka natjecanja prijaviti Povjereniku lige rezervne terene.

Obaveza rezervnog natkrivenog objekta ne odnosi se na 2. HBL Dubrovnik – Neretva i na 2. HBL Zagreb – Slavonija osim u slučaju kada gostujući klub iz BS Grada Zagreba gostuje u Slavoniji i obratno.

Moguća je i promjena mjesta odigravanja susreta, ali mora je odobriti Povjerenik lige.

Članak 12. Završne odredbe

Tumačenje Propozicija 2. HBL-a HBL daje Sportska komisija HBS-a.

Izmjene i dopune ovih Propozicija donosi Izvršni odbor HBS-a na prijedlog Sportske komisije HBS-a.

Propozicije Super HBL za sezonu 2025/2026. stupaju na snagu početkom natjecateljske sezone 2025/2026.

Predsjednik HBS-a
Denis Peršić