

Temeljem odredbi članka 50. Statuta Hrvatskog boćarskog saveza (u daljnjem tekstu: HBS) i Pravilnika o sustavu natjecanja HBS-a (68/2024), Izvršni odbor HBS-a na sjednici održanoj 28. svibnja 2024. godine, donosi:

PROPOZICIJE
SUPER HRVATSKE BOĆARSKE LIGE
za sezonu 2024./2025.

Članak 1. Opći dio

Super HBL najviši je rang natjecanja volo boćarskih liga.

Natjecanje počinje na zimu 2024. i završava na proljeće 2025. po usvojenom kalendaru natjecanja, a u skladu s međunarodnim kalendarom F.I.B i F.E.B.

Članak 2. Način igranja i popunjavanje lige

U Super HBL u sezoni 2024./2025. nastupa 8 ekipa.

Nakon završetka regularnih četrnaest (14) kola četiri prvo plasirane ekipe sudjeluju u doigravanju.

Početak susreta Super HBL je u 15 sati osim ako povjerenik lige ne odredi drugačije za pojedine susrete.

Način popunjavanja jedinstvene Super HBL za sezonu 2024./2025. donosi I.O HBS-a na temelju prijedloga Sportske komisije HBS-a, a prije početka natjecanja.

Kada klub osigura prelazak u viši rang, a on želi ostati u istom rangu mora u propisanom roku izvijestiti ured HBS-a.

Ako neki klub poslije izvršenog ždrijeba po ligama odustane od natjecanja, popuna te lige se ne vrši, već ona igra sa smanjenim brojem klubova.

Članak 3. Regularni dio natjecanja

U Super HBL utakmica se sastoji od V (pet) faza:

1. (prva) faza:

- **trojka, par klasično, pojedinačno-klasično, bližanje i izbijanje u krug.**
- **Ždrijebom se određuju tereni na kojima se igra pojedina disciplina.**
- **Zagrijavanje koje slijedi (15 min prije početka susreta) određeno je u trajanju od deset (10) min za sve igrače. Rezervni igrači zagrijavaju se ravnomjerno raspoređeni na terenima gdje se odigravaju discipline par i trojka.**
- **Ždrijebaju se samo staze na kojima se igraju pojedine discipline.**
- **Ždrijebom se određuju tereni na kojima se igra pojedina disciplina.**
- **U igri par klasično i trojka moguća je zamjena jednog igrača.**
- **Trajanje susreta je 1 sat i 15 minuta**

2. (druga) faza:

- **Prvo (1.) brzinsko izbijanje – teren 1 i 4, izvodi po jedan (1) igrač na pozicijama 1, 2, 3** (sukladno objašnjenju 4. MTP) koji trče paralelno.
- **Zagrijavanje u brzinskom izbijanju odvija se na tepihu u trajanju od tri (3) minute.**
- **Drugo (2.) brzinsko izbijanje – teren 1 i 4, izvodi po jedan (1) igrač na pozicijama 1, 2, 3** (sukladno objašnjenju 4. MTP) koji trče paralelno. Zagrijavanje u brzinskom izbijanju odvija se na tepihu u trajanju od tri (3) minute.
- **Ekipe (istovremeno) prijavljuju oba igrača koji će izbijati brzinsko izbijanje brojevima 1 odnosno 2. Prvo izbijaju igrači sa brojem 1 i nema ždrijeba. Ždrijebaju se samo tereni za**

prvo brzinsko izbijanje na 3 pozicija. Drugo brzinsko izbijanje na tri pozicije izbija se na obrnutim stazama.

- Trajanje brzinskog izbijanja je 5 minuta

3. (treća) faza:

- **precizno izbijanje - 2x**
- Ekipe (istovremeno) prijavljuju oba igrača koji će izbijati precizno izbijanje brojevima 1 odnosno 2.
- Izbijanje izvode istovremeno svi igrači na terenima 2 i 3 (redosljed izbijanja teren 2-3-2-3).
- Parovi izbijača koji će se međusobno suprotstaviti ne određuju se ždrijebom. Igrač prijavljen kao broj jedan (1) izbija protiv protivničkog broja jedan (1). Isto vrijedi i za izbijače prijavljene pod rednim brojem 2.
- Igrači prijavljeni kao broj jedan (1) izbijaju na terenu broj dva (2), igrači prijavljeni pod broj dva (2) izbijaju na terenu broj 3.
- Ždrijebom se određuje koja ekipa započinje prva s izbijanjem. Zagrijavanje u preciznom izbijanju odvija se na tepihu u trajanju od pet (5) min.

4. (četvrta) faza:

- **Brzinsko štafetno izbijanje**
- odvija se na terenu 1 i 4 (IV. dio), u trajanju od 5 minuta
- izvode ga dva (2) igrača iz svakog kluba, a oni trče istovremeno – usporedno
- Zagrijavanje u brzinskom štafetnom izbijanju odvija se na tepihu u trajanju od tri (3) min. Staze se određuju ždrijebom.

5. (peta) faza:

- **3 x par klasično , pojedinačno-klasično**
- Zagrijavanje je određeno u trajanju od deset (10) minuta. Rezervni igrači zagrijavaju se ravnomjerno raspoređeni na terenima gdje se odigravaju discipline par klasično.
- U petoj (V) fazi u disciplinama par klasično mora biti izmijenjen najmanje jedan (1) igrač u odnosu na sastav para u prvoj (I) fazi susreta.
- Voditelji prijavljuju par 1., par 2. i par 3. Nema ždrijeba već se međusobno sukobljavaju par 1.(ekipa A) – par 1.(ekipa B) zatim par 2.(ekipa A) – par 2.(ekipa B) i . par 3.(ekipa A) – par 3.(ekipa B). Ždrijebom se određuju tereni na kojima se igra pojedina disciplina.

Na zahtjev gostujuće ekipe domaćin mora omogućiti gostujućoj ekipi trening u trajanju od 20 min na terenima sat vremena prije početka susreta.

Ako dođe do prekida igre dužeg od 30 min obavezno je zagrijavanje u prvoj (I.) i posljednjoj (V.) fazi «gore dolje».

Za vrijeme susreta na stazu smiju ulaziti samo igrači koji nastupaju ili pomažu kod izbijanja (po jedan iz svake ekipe za precizno izbijanje i po pet za brzinska izbijanje, četiri za pomoć izbijaču i jedan za pisanje pogodaka).

U disciplini bližanje i izbijanje u krugu igraja se osam (8) tura igre.

Članak 4. Doigravanje za prvaka i doprvaka Supe HBL u sezoni 2024./2025.

U polufinalnim susretima igra se prema plasmanu u regularnom dijelu natjecanja po sistemu uzvratnih susreta kod kuće i u gostima:

- Polufinalne utakmice
 1. plasirani – 4. plasiranog
 2. plasirani – 3. plasiranog

- Finalna utakmica

U finalu se sastaju podjedinici iz polufinalnih susreta.

Polufinalne utakmice

Domaćin 1. utakmice polufinala je slabije plasirana ekipa nakon regularnog dijela natjecanja. Za pobjedu u polufinalu ekipa dobiva 3 boda, za neriješeni ishod 1 bod. Pobjednik je ekipa koja u dva susreta skupi više bodova. U slučaju jednakog broja bodova igra se treći susret u kojem je domaćin bolje plasirana ekipa nakon regularnog dijela natjecanja. U slučaju neriješenog rezultata u trećem susretu igra se dodatna igra (pripetavanje) kako bi dobili pobjednika.

Finalna utakmica za prvaka i doprvaka Super HBL u sezoni 2024./2025.

Ekipe pobjednice polufinalnih susreta igraju jedan susret na terenu koji odredi I.O HBS-a. U slučaju neriješenog rezultata igra se dodatna igra (pripetavanje) kako bi dobili pobjednika.

Treće plasirana ekipa je ekipa iz polufinala doigravanja koja je bila bolje plasirana ekipa u regularnom dijelu natjecanja.

Četiri prvoplasirane ekipe nakon završetka regularnog dijela natjecanja (14 kola) moraju nastupiti doigravanju.

HBS-a osigurava svečano proglašenje prvaka i dodjelu nagrade, ekipnom prvaku Super HBL o svom trošku dodjeljuje jedan pehar u trajno vlasništvo, medalje za 15 igrača. Dopravku se dodjeljuje medalje za 15 igrača.

Članak 5. Punti i bodovi

Klasične discipline igraju se do 13 punata uz ograničenje vremena na 1 sat i 15 minuta.

Klub koji neopravdano ne nastupi na utakmici kaznit će se oduzimanjem 3 boda na tablici.

U slučaju nedovoljnog broja igrača ekipa u prvoj (1.) fazi natjecanja, ekipa gubi susret u disciplini pojedinačno klasično rezultatom 6:0, a u petoj (5) fazi natjecanja gubi u disciplini bližanje i izbijanje u krugu rezultatom 20:0 i toj ekipi se oduzima jedan (1) bod na ljestvici.

Pobjednik susreta je ekipa koja je osvojila više poena (više pobjeda u pojedinim disciplinama). Za pobjedu se dobivaju tri (3) boda. Za neriješen rezultat dobiva se po jedan (1) bod.

Za neopravdano nedoigrane discipline u jednom susretu kazna je oduzimanje ukupno jednog boda (-1) na ljestvici.

Ukoliko ekipa u tijeku susreta (radi isključenja bez prava zamjene ili ozljeda) ostane sa pet (5) igrača gubi susret maksimalnim rezultatom bez obzira na trenutačni rezultat na terenu i prije odigrane discipline. U tom slučaju evidentiraju se sljedeći rezultati 6:0 za klasične discipline i 20:0 za tehničke discipline u korist protivnika.

U slučaju neopravdanog kašnjenja nakon čekanja od 30 (trideset) min od trenutka prijave ekipe sudac označava početak, a odmah zatim i kraj susreta. Ekipa koja neopravdano ne prisustvuje susretu gubi susret maksimalnim rezultatom: 6:0 klasične discipline i 20:0 tehničke discipline.

Članak 6. Prijava igrača za pojedinačni susret

Na susret se može prijaviti najmanje sedam (7), a najviše dvanaest igrača (12). Iznimno jednom tijekom natjecateljske sezone može se prijaviti šest (6) igrača.

Prijavljeni igrač može nastupiti u najviše tri (3) discipline bez ograničenja.

Iznimno, jedan igrač može nastupiti u četiri (4) discipline. Tada taj igrač može nastupiti u najviše dvije (2) pojedinačne discipline (pojedinačno klasično, bližanje i izbijanje u krug, precizno izbijanje i brzinsko izbijanje).

Članak 7. Time out

Ekipe ima pravo na jedan time-out u utakmici, dopušteno ga je zatražiti u klasičnim igrama i bližanju i izbijanju u krug.

Time-out traje jednu minutu i ne može se ni na koji način nadoknaditi.

Može se zatražiti nakon završetka bacanja.

U klasičnim igrama ne može se započeti koristiti u zadnjih 10 minuta igre.

Voditelj ekipe suca traži time-out za vrijeme bacanja koje prethodi ili najkasnije prije početka novog bacanja. Jednom zatraženi time-out ne može se opozvati.

Članak 8. Ozljeda ili bolesti igrača

Kod ozljede ili bolesti igrača i nemogućnosti nastavka daljnjeg tijeka susreta igrač nema pravo nastupa u daljnjem tijeku susreta (ni u paru). Postignuti rezultat evidentira se na sljedeći način:

- Pojedinačno klasično: igrač gubi susret: 13: x onoliko punata koliko je do tog momenta ostvario.
- Bližanje i izbijanje u krug: igrač ne gubi nužno susret već mu se priznaju do tada ostvareni rezultat, s time da se protivniku pored punata koje je postigao priznaje maksimalno šest (6) punata za svaku turu igre koju bi odigrao do kraja susreta (šest punata po turi igre).
- U igri par klasično i trojka klasično: dopušta se ekipama da nastave susret i s jednim (par) odnosno dva (trojka) igrača ako je ozljeda igrača uslijedila nakon što je već izvršena zamjena u tom paru ili trojci
- U brzinskom izbijanju: igrač koji se ozlijedi priznaje se do tada postignuti rezultat s time da protivnik mora nastaviti s izbijanjem kako bi se moglo odrediti pobjednika
- U preciznom izbijanju: igrač koji se ozlijedi priznaje se do tada postignut rezultat s time da protivnik mora nastaviti s izbijanjem kako bi se mogao odrediti pobjednik
- U štafetnom izbijanju: nakon ozlijede i odustajanje jednog od igrača, ekipa čiji se igrač ozlijedio nema pravo daljnjeg izbijanja, priznaje joj se do tada postignut rezultat s time
- da protivnik mora nastaviti s izbijanjem kako bi se moglo odrediti pobjednika. Drugi igrač koji nije odustao zbog ozlijede ima pravo nastupa u daljnjem tijeku susreta
- Igrač koji se je na zagrijavanju ozlijedio može se zamijeniti s drugim igračem s klupe (samo u paru i trojki) i nema više pravo nastupa u daljnjem tijeku susreta.
- Ako se igrač povrijedi na zagrijavanju u pojedinačnim disciplinama (bližanje i izbijanje u krug, pojedinačno klasično, brzinsko i precizno izbijanje) i ne može se zamijeniti drugim igračem sa klupe, gubi klasične discipline 6:0, a tehničke discipline 20:0.

Članak 9. Samovoljno napuštanje susreta

Ako igrač samovoljno napusti susret, sudac ga kažnjava žutim kartonom i tražiti od igrača da se vrati u teren. Ako se igrač ne vrati u teren, ekipa iz koje je igrač nema pravo zamjene u disciplini par i trojki odnosno postupanja u ostalim igrama su sljedeća:

- Igrač je diskvalificiran (crveni karton) i nema pravo nastupa u sljedećim igrama tog susreta

- U igri pojedinačno klasično susret se registrira s rezultatom 13:0 bez obzira na stanje rezultata i preostalog vremena za igru u trenutku napuštanja borilišta od strane igrača
- U igri para i trojki klasično: dopušta se ekipama da nastave susret i s jednim (par) odnosno dva (trojka) igrača ako je jedan od igrača samovoljno napustio teren.
- U preciznom, brzinskom i štafetnom izbijanju ekipi ili igraču koji odustane bez valjanog razloga briše se do tada postignuti rezultat u toj disciplini, te se protivničkoj ekipi ili igraču evidentira pobjeda. Obveza je protivničke ekipe ili igrača da nastavi s izbijanjem radi evidencije postignutog rezultata i pobjede u toj disciplini. Ne smatra se odustajanjem ako ekipa ili igrač nema vremena za izbacivanje još jedne boće (brzinsko i štafetno izbijanje).

Članak 10. Suci Super HBL

Utakmice Super LIGE vode dva Nacionalna suca.

U disciplinama brzinsko izbijanje i brzinsko štafetno izbijanje sude dva glavna i dva suca za tehničke discipline.

Troškove sudaca za susrete snosi domaćin i dužan ih je uplatiti na žiro račun suca u roku od tri dana nakon utakmice. Protiv klubova koji ne podmire u propisanom roku svoju obavezu Povjerenik lige pokrenuti će disciplinski postupak.

Članak 11. Boćalište Super HBL

Klubovi Super HBL susrete odigravaju u dvorani sa najmanje četiri staze, koje čine boćalište. Moguća je i promjena mjesta odigravanja susreta, ali mora ju odobriti Povjerenik lige.

Članak 12. Prijava javnog okupljanja

Klubovi su dužni sukladno Zakonu o javnom okupljanju i Zakonom o sprečavanju nereda na sportskim natjecanjima poduzeti sve mjere za održavanje reda i mira.

Ako klub ne izvrši prijavu javnog okupljanja kažnjava se novčanom kaznom od 70 eura. Klub kaznu uplaćuje na žiro račun HBS-a u roku od 5 dana, a najkasnije do slijedećeg susreta.

Isto tako protiv klubova koji ne provode ovu mjeru Povjerenik lige će u slučaju nereda i izvanrednih događaja pokrenuti disciplinski postupak sukladno Disciplinskom pravilniku HBS-a.

Članak 13. Kup europskih prvaka

Pravo nastupa u Kupu europskih prvaka u 2025. određuje se na temelju odluke I.O. HBS-a, a nakon što Europska boćarska federacija (F.E.B.) objavi sustav natjecanja.

Broj ekipa hrvatskih sudionika određuje se Tehničkim pravilnikom Kupa europskih prvaka (KEP) koji donosi Europska boćarska federacija (F.E.B.)

Prvak Hrvatske i doprvak Hrvatske za sezonu 2024./2025. su prvoplasirana i drugoplasirana ekipa u Kupu europskih prvaka.

Članak 14. Završne odredbe

Tumačenje Propozicija Supe HBL daje Sportska komisija HBS-a.

Izmjene i dopune ovih Propozicija donosi Izvršni odbor HBS-a na prijedlog Sportske komisije HBS-a.

Propozicije Super HBL za sezonu 2024./2025. stupaju na snagu početkom natjecateljske sezone 2024./2025

Zagreb, 28. svibnja 2024.

Ur. br.: 131/2024.

Predsjednik HBS-a

Denis Peršić