

Temeljem odredbi članka 50. Statuta Hrvatskog boćarskog saveza (u daljnjem tekstu: HBS) i Pravilnika o sustavu natjecanjima HBS-a, Izvršni odbor HBS-a na sjednici održanoj 16. travnja 2024. godine, donosi:

## **PROPOZICIJE RAFFA SUPER KUP**

### **Članak 1. Opći dio**

U skladu sa Statutom i odlukom I.O. HBS-a godine ustrojeno je natjecanje pod nazivom:

RAFFA SUPER KUP

U Super kupu se natječu dva kluba i igra se jedna utakmica.

Domaćin utakmice Super kupa je osvajač 1.HRL prethodne sezone, a klub gost je klub osvajač Raffa kupa Hrvatske prethodne sezone.

Ako ekipa odustane od natjecanja, tada je sudionik natjecanja drugoplasirana ekipa 1.HRL iz prethodne sezone i nadalje, a pobjednik Raffa kupa Hrvatske preuzima prava i obveze domaćina, a druga ekipa dobiva status gostujuće ekipe.

Ako nastup otkazu i ekipa pobjednica 1.HRL i klub osvajač Raffa kupa, pravo nastupa imaju druga i nadalje plasirane ekipe iz 1.HRL, a bolje plasirana ekipa iz prethodne sezone dobiva status domaćina, a niže plasirana ekipa - gosta.

Super kup utakmica se igra posljednji ponedjeljak u travnju. Utakmica počinje u 17:00 sati. Susret Super kupa ne može započeti prije 8 niti poslije 20 sati.

### **Članak 2. Faze natjecanja**

Utakmica Super kupa sastoji se od V (pet) faza:

1. (prva) faza: Trojka klasično u trajanju od osam (8) odigravanja ili do dvanaest (12) punata
2. (druga) faza: Pojedinačno klasično (1) u trajanju od osam (8) odigravanja ili do dvanaest (12) punata. Zagrijavanje u disciplini Pojedinačno klasično (1) odvija se u trajanju od 8 boća po igraču (dva odigravanja).
3. (treća) faza: Precizno izbijanje izvodi po jedan igrač za svaku ekipu. Zagrijavanje u preciznom izbijanju odvija se na tepihu u trajanju od četiri (4) boće po igraču.
4. (četvrta) faza: Par klasično u trajanju od osam (8) odigravanja ili do dvanaest (12) punata. Zagrijavanje u disciplini Par klasično se odvija u trajanju od dva (2) kruga i sa po dvije (2) boće po igraču. Zagrijavati se može jedan (1) rezervni igrač po ekipi sa dvije (2) boće po krugu (također ukupno dva kruga).
5. (peta) faza: Pojedinačno klasično (2) u trajanju od osam (8) odigravanja ili do dvanaest (12) punata. Zagrijavanje u disciplini pojedinačno klasično (2) odvija se u trajanju od 8 boća po igraču (dva odigravanja).

Kada dođe do prekida igre dužeg od 30 min ili seljenja igre na druge terene obavezno je zagrijavanje u prvoj (I), drugoj (II), trećoj (III), četvrtoj (IV) i posljednjoj (V) fazi, «gore dolje».

Igrači i voditelji ekipe, sudac utakmice u dvoranu moraju doći 25 minuta prije početka susreta. 15 minuta prije početka utakmice ekipe pristupaju zagrijavanju u trajanju od 10 minuta.

U Super kupu se igra dodatna ruka ili odigravanje u slučaju neriješenog rezultata (5:5), a nakon odigravanja posljednje discipline. Konkretno: Dva igrača koja su u terenu tog trenutka unutar posljednje discipline finala, "Pojedinačno klasično 2" i dalje ostaju u terenu, sudac rezultat u puntima na semaforu vraća na (0:0), bulina u smjeru prema semaforu baca igrač ekipe koja je imala bolji plasman. Kod "ničijeg punta" odigravanje se ponavlja, na isti, već obrazloženi način, opet po istom redosljedju, ali sa druge strane igrališta, i eventualno nadalje.

Za vrijeme susreta na stazu smiju ulaziti samo igrači/ice koji nastupaju ili pomažu kod izbijanja (po jedan iz svake ekipe za precizno izbijanje i jedan iz redova domaćina za pisanje pogodaka na semaforu).

### **Članak 3. Prijava ekipe**

20 minuta prije početka susreta voditelji ekipe moraju sudaču predati ispunjenu Prijavu za natjecanje po disciplinama. Prijaviti se može najmanje četiri (4), a najviše sedam (7) igrača.

Voditelji ekipa prijavljuju svaku disciplinu zasebno, po redosljedju odigravanja navedenih disciplina.

Kod nedovoljnog broja prisutnih igrača na utakmici u trenutku početka prozivke, pet (5) minuta prije početka utakmice, odnosno prisustvo tri (3) ili manje igrača na utakmici, ista se registrira rezultatom 10:0 za ekipu koja ima dovoljan potreban broj igrača, a klub će biti disciplinski kažnjen.

Samo jedan (1) prijavljeni igrač može nastupiti u najviše tri (3) bilo koje discipline uz uvjet da isti igrač ne može nastupiti u disciplinama „Pojedinačno klasično 1“ i „Pojedinačno klasično 2“. Ostali igrači mogu nastupiti u najviše dvije (2) discipline.

Za slučaj plasmana RE Sveti Jure, unutar jedne utakmice može nastupiti samo jedan registrirani bočar senior i to u sklopu samo jedne discipline, dok ostali igrači moraju biti igrači juniori ili juniorke.

### **Članak 4. Tehničke norme**

Klasične discipline igraju se do 12 punata uz ograničenje od najviše osam (8) odigravanja ili „ruku“. Ako igrač/ica u vremenu od 30 sekundi ne odigra boču ili bulina, sudac tom igraču/ici poništava jednu boču. U igrama par klasično i trojka klasično moguća je zamjena jednog igrača. U igrama trojka i par klasično svaki igrač/ica u igralištu igra sa po dvije (2) boće, u igri pojedinac klasično igrač igra sa četiri boće. U igri precizno izbijanje svaki igrač igra sa četiri (4) boće, a isto se provodi na standardiziranom međunarodnom tepihu.

Ako u disciplini precizno izbijanje oba igrača ostvare jednak broj bodova, sudac utakmice i jednoj i drugoj ekipi dodjeljuje po jedan (1) bod. Igrači ne pristupaju pucanju dodatnih pozicija.

Za vrijeme time outa i gledanja pozicije potrebni su „kartoni“ u skladu s Međunarodnim tehničkim pravilima raffa igre.

### **Članak 5. Time out**

U disciplinama klasičnih igara (pojedinačno, par, trojka) moguće je tijekom utakmice dva (2) puta tražiti TIME OUT u trajanju od jedne (1) minute. Za vrijeme trajanja time outa klupu za pričuvene igrače i voditelja smije napustiti samo i isključivo voditelj ekipe koja je uzela time out.

TIME OUT je dopušten u svim disciplinama osim u disciplini precizno izbijanje.

TIME OUT može biti realiziran u trenutku kada je na bacanju ekipa koja ima namjeru pozvati time out ili

nakon završetka prethodnog odigravanja bez obzira na to koja je ekipa na redu bacanja.

#### **Članak 6. izmjena igrača**

Dopuštena je jedna IZMJENA IGRAČA u paru i trojci prije bilo kojeg od osam odigravanja ili „ruku“, te dva puta PROVJERA POZICIJE po ekipi u trajanju od 45 sekundi u bilo kojem trenutku tokom osam odigravanja, i to kada je ekipa koja traži provjeru pozicije na potezu.

Svaka provjera pozicije produžava vrijeme odigravanja boće sa početnih 30 sekundi na ukupno 75 sekundi.

#### **Članak 7. Pobjednik Raffa Super kupa**

Pobjednik susreta je ekipa koja je osvojila više pobjeda u pojedinim disciplinama. Za pobjedu u disciplini se dobivaju dva (2) boda, a za neriješen rezultat u disciplini jedan (1) bod. Bilo koja disciplina u okviru Super kupa raffa može završiti neriješenim rezultatom.

Za pobjedu utakmice se dobivaju tri (3) boda. Za neriješen rezultat utakmice dobiva se po jedan (1) bod.

#### **Članak 8. Ozljeda, bolest nemogućnost natjecanja**

Kod ozljede ili bolesti igrača/ice i nemogućnosti nastavka utakmice igrač/ica nema pravo nastupa.

- U pojedinačnom klasičnom igrač/ica gubi susret 12: x onoliko punata koliko je trenutno ostvario.
- U preciznom izbijanju igraču/ici koji se ozlijedi priznaje se do tada postignut rezultat, a protivnik mora nastaviti s izbijanjem paru i trojci klasično dopušta se ekipama da nastave susret i s jednim (par) ili sa dva (trojka) igrača/ice ako je ozljeda uslijedila nakon što je već izvršena zamjena.

Ako se igračica/igrač ozlijedi za vrijeme zagrijavanja:

- u paru ili trojci klasično može se zamijeniti s igračem/com s klupe i nema pravo daljeg nastupa.
- u pojedinačnim disciplinama (pojedinačno klasično i precizno izbijanje) ne može se zamijeniti igračem/icom sa klupe i susret se gubi 6:0.
- Ako ekipa u tijeku susreta radi isključenja bez prava zamjene ili ozljeda, ostane sa tri (3) igrača, tada gubi susret maksimalnim rezultatom 10:0 bez obzira na trenutačni rezultat na terenu i prije odigrane discipline. Tada se evidentiraju se sljedeći rezultati: 6:0 za klasične discipline i 6:0 za tehničke discipline u korist protivnika.

#### **Članak 9. Samovoljno napuštanje susreta**

Samovoljno napuštanje terena sudac kažnjava žutim kartonom i mora zatražiti igrača/icu da se vrati, ako igrač/igračica samovoljno i konačno napusti teren igrač/ica je diskvalificiran i dobiva crveni karton, a ekipa iz koje je igrač/ica nema pravo zamjene.

Postupanja u ostalim igrama su sljedeća:

- U pojedinačnom klasičnom susret se registrira s rezultatom 12:0 bez obzira na stanje rezultata i preostalog vremena za igru.
- U paru i trojci klasično dopušta se ekipama da nastave susret i s jednim, odnosno dva/je igrača/ice i nemaju pravo zamjene diskvalificiranog igrača/ice.
- U preciznom izbijanju ekipi ili igraču/ici briše se do tada postignuti rezultat i protivničkoj ekipi evidentira se pobjeda. Protivnički igrača/ica moraju nastaviti s izbijanjem radi evidencije postignutog rezultata.

**Članak 10. Sudac Raffa super kupa**

Utakmice Raffa Super kupa vodi jedan sudac.

**Članak 11. Nagrađivanje**

Klub domaćin osigurava pehar za pobjednika Raffa Super kupa.

**Članak 12.**

Propozicije Raffa Super kupa stupaju na snagu s danom donošenja.

Zagreb, 16. travnja 2024.

Ur. br.: 72/2024.

Denis Peršić

Predsjednik HBS-a