



SLUŽBENA PRAVILA PETANKA BOĆANJA

U primjeni za sve nacionalne saveze, članice FIPJP

(izrazi koji se koriste, a imaju rodno značenje odnose se jednako na muški i ženski spol)

OPĆA PRAVILA

Članak 1. Sastav ekipa

Petanaka je sport u kojem:

- 3 igrača igraju protiv 3 igrača (trojke).
- 2 igrača protiv 2 igrača (parovi).
- 1 igrač protiv 1 igrača (pojedinačno).

U trojkama svaki igrač koristi 2 boće.

U parovima i pojedinačno, svaki igrač koristi 3 boće.

Nijedna druga kombinacija nije dozvoljena.

Članak 2. Karakteristike odobrenih boća

Petanaka se igra boćama koje je odobrila Svjetska federacija petanka boćanja-F.I.P.J.P., a koje odgovaraju slijedećim kriterijima:

- 1) Metalne su.
- 2) Imaju promjer od 7,05 cm (najmanje) do 8 cm (najviše).
- 3) Teže od 650 grama (najmanje) do 800 grama (najviše).

Na natjecanjima za igrače koji imaju 11 godina ili su mlađi, mogu se koristiti boće težine 600 g i promjera 65 mm pod uvjetom da su od odobrenog proizvođača boća.

Zaštitni znak proizvođača i težina moraju biti ugravirani na boći i mora uvijek biti čitljivi.

Na boći može biti ugravirano ime i prezime igrača, znakovi/logotipi, inicijali, akronimi ili slični detalji, u skladu sa specifikacijama koje se odnose na proizvodnju boća.

- 4) Boća mora biti šuplja i ne smije sadržavati materijale poput olova, pijeska, žive itd. Kao opće pravilo, nakon strojne obrade ovlaštenog proizvođača, boća se ne smije ni na koji način doradivati, mijenjati ili modificirati. Zabranjeno je ponovno kaljenje boće kako bi se promijenila tvrdoća koju je primijenio proizvođač.

Članak 2a. Kazne za neispravne boće

Igrač koji krši uvjet iz članka 2. točka 4. ovih Pravila, trenutno se diskvalificira iz natjecanja, a ako je natjecanje parova ili trojki, diskvalificira se i natjecateljski par ili natjecateljska trojka.

Ako boća nije modificirana, već je istrošena ili je neispravne proizvodnje, te ne prolazi službeni pregled kvalitete ili ne ispunjava norme navedene u odredbama članka 2. stavci 1), 2), 3) i 4) ovih Pravila, igrač mora zamijeniti boću. U tom slučaju, igrač može zamijeniti i cijeli set boća. Prigovori koji se odnose na odredbe iz članka 2. točke 1), 2) i 3) ovih Pravila, igrači može podnijeti samo prije početka natjecanja. Iz tog razloga u interesu je igrača utvrditi da su usklađene s navedenim kriterijima iz članka 2.

Prigovore koji se odnose na odredbu iz članka 2. točke 4), prihvatljivi su u bilo kojem trenutku igre, ali moraju biti predani prije kraja. Međutim, ako se do trećeg okreta utvrdi da je prigovor igrača neutemeljen, protivničkoj ekipi dodjeljuje se 3 boda.

Sudac ili komisija, mogu u bilo kojem trenutku, zahtijevati pregled boća svakoga igrača.

Članak 3. Odobreni bulini

Bulini su napravljeni od drva ili drugih sintetičkih materijala, nose oznaku proizvođača i odobrenje F.I.P.J.P. da su napravljene po karakteristikama i propisanim standardima.

Njihov promjer mora biti 30 mm (tolerancija: + ili -1 mm).

Njihova težina mora biti između 10 i 18 g.

Bojeni bulini su dopušteni, ali ne smiju biti magnetizirani niti izrađeni tako da ih se može pokupiti magnetom.

Članak 4. Licence (članska iskaznica)

Za sudjelovanje na natjecanju sportaš mora predložiti svoju licencu ili prema pravilima nacionalnog saveza - člansku iskaznicu, dokument kojim potvrđuje identitet i članstvo nacionalnog saveza.

IGRA

Članak 5. Prostor za igru i pravila terena

Petanka se igra na bilo kojoj podlozi. Odlukom organizatora ili sudaca natjecanja, ekipe se mogu natjecati na označenom i omeđenom terenu. Tada, teren za nacionalna prvenstva ili međunarodna natjecanja, mora biti najmanje 15 m duljine i 4 m širine.

Za ostala natjecanja, nacionalni savezi mogu dopustiti terene unutar najmanjih dimenzija, ali ne smiju biti manji od 12 m dužine i 3 m širine.

Igralište se sastoji od neodređenog broja terena koji su definirani rubnim linijama izrađenim tako da ne ometaju tijek igre. Kada su tereni jedan pored drugog linije koje definiraju granice terena nisu krajnje linije terena (dead ball), postaju onda kada označavaju vanjsku liniju terena.

Ako je teren ograđen (zid, ili sl.), vanjske linije terena moraju biti udaljene najmanje 1 m od barijere.

Utakmice se igraju do 13 bodova, u liga natjecanju i u kvalifikacijama može se igrati 11 bodova. Neka natjecanja mogu se igrati s vremenskim ograničenjem. Moraju se igrati unutar označenih terena i sve linije su krajnje linije terena (dead ball).

Članak 6. Početak igre i pravila koja se odnose na krug

Ako organizator natjecanja nije odredio tko će igrati na kojem terenu, igrači bacanjem novčića odlučuju koja će ekipa koristiti koji teren i tko će biti prvi baciti bulin.

Ako je terene odredio organizator, bulin se mora baciti na tom terenu. Ekipe ne smiju promijeniti terene bez dopuštenja suca.

Član ekipe koja je pobijedila u bacanju novčića, bira početnu točku za igru i mjesto za postavljanje ili iscrtavanje kruga veličine u koji će stati stopala svih suigrača. Ocrtani krug ne smije biti promjera manjeg od 35 cm niti većeg od 50 cm.

Ako se koristi sklopivi krug, on mora biti krut unutarnjeg promjera od 50 cm (tolerancija: + ili – 2 mm).

Sklopivi krugovi su dopušteni, ali moraju zadovoljavaju standarde krutosti FIPJP-a.

Igrači moraju koristiti krugove koje je osigurao organizator natjecanja.

Moraju prihvatiti i propisne krute krugove ili standardne FIPJP sklopive krugove koje je osigurao protivnik. Ako obje ekipe imaju jedan krug, o izboru će odlučivati ekipa koja je pobijedila u bacanju novčića.

Krug mora biti postavljen ili nacrtan na udaljenosti više od 1 m, od bilo koje prepreke i najmanje 1,5 m od drugog kruga ili bulina koji su u igri na susjednom terenu.

Do kraja igre unutrašnjost kruga može biti potpuno očišćena od šljunka/kamenčića, ali se nakon završetka igre, taj prostor mora vratiti u prvobitno stanje.

Igračeva oba stopala moraju biti na tlu unutar kruga i ne smije gaziti obodnu crtu kruga. Dok bačena boća ne dotakne tlo igrač ne smije izlaziti iz kruga i ne smije ga napustiti ili podići stopala s tla. Niti jedan dio tijela ne smije dodirivati tlo izvan kruga. Igrači koji ne poštuju to pravilo bit će kažnjeni sukladno članku 35.

Iznimno je dopušteno, osobama s invaliditetom donjih udova, staviti samo jednu nogu unutra kruga, ali druga noga ne smije biti ispred njega.

Za igrače koji bacaju iz invalidskih kolica, najmanje jedan kotač (onaj na strani ruke za bacanje) mora biti u krugu.

Ako igrač podigne krug, a još je ostalo boća koje se trebaju odigrati, krug se vraća na istu poziciju i samo protivnici mogu nastaviti igru.

Krug se smatra sastavnim dijelom terena.

Krug se uvijek mora obilježiti prije bacanja bulina.

Ekipa koja je na redu bacanja mora obrisati sve ranije ucrtane krugove koji se nalaze u blizini mjesta na koje će baciti bulin.

Ekipa koja je pobijedila u bacanju novčića ili u prethodnoj igri, može samo jednom izbaciti bulin.

Ako bacanje bulina nije valjano, bulin baca protivnik koji ga mora ispravno baciti. Ako protivnički igrač nije ispravno bacio bulin, kaznit će se sukladno članku 35. Ako se prekršaj ponovi, uz dosadašnje kartone, cijela ekipa dobiva karton.

Bacanje bulina ne obavezuje igrača da igra prvi.

Igrači moraju označiti mjesto pada bulina i svako dodatno pomicanje. Za neoznačeni bulin ne može se uložiti žalba, a sudac će donijeti odluku na temelju trenutnog položaja bulina.

Članak 7. Važeće udaljenosti za bacanje bulina

Bulin je ispravan, ako su zadovoljeni sljedeći uvjeti:

1. odaljenost bulina od unutarnjeg ruba kruga mora biti:
 - najmanje 6 m i najviše 10 m za juniore i za seniore.
 - Iznimno za mlađe natjecatelje mogu se primijeniti kraće udaljenosti.
2. krug mora biti udaljen najmanje 1 m od bilo koje prepreke i 1,5 m od drugog kruga ili bulina u upotrebi
3. bulin mora biti udaljen najmanje 50 cm od bilo koje prepreke (barijere) i od kraja terena, te mora biti udaljen najmanje 1,5 m od drugog kruga ili bulina u upotrebi (napomena: nije potrebna najmanja udaljenost od bočne linije koja razdvaja terene ili krajnju liniju terena (dead ball))
4. bulin mora biti vidljiv igraču koji ispravno stoji uspravno u krugu. Ako dođe do spora u ovoj situaciji, sudac odlučuje je li bulin vidljiv i ispravan, odluka suca je konačna.

Na drugom kraju terena bulin se baca iz kruga postavljenog ili iscrtanog na mjestu gdje se nalazio na završetku prethodne igre, osim u sljedećim slučajevima:

- ako bi krug bio udaljen manje od 1 m od prepreke ili manje od 1,5 m od drugog kruga ili bulina u igri
- ako bulin nije bačen s propisane udaljenosti.

U prvom slučaju, igrač postavlja ili ucrtava krug na propisanoj udaljenosti od prepreka ili upitnog objekta (barijera).

U drugom slučaju, igrač se može vratiti unatrag, u liniju prethodnog kraja igre, bez prekoračenja najveće udaljenosti dopuštene za bacanje bulina. To je moguće, samo kada se bulin ne može baciti s najveće dopuštene udaljenosti u bilo kojem smjeru.

Ako bulin nije bačen u skladu s prethodno navedenim pravilima, protivnička ekipa će postaviti bulin na ispravnu poziciju na terenu. Ako položaj kruga prvoj ekipi nije omogućio bacanje bulina s najveće udaljenosti, oni mogu krug pomaknuti u natrag, u skladu s uvjetima propisanim ovim pravilima.

Ekipa koja je izgubila bulin nakon nevažećeg bacanja uvijek mora odigrati prvu boću.

Ekipa koja je stekla pravo bacanja bulina ima najviše 1min za bacanje. Ekipa koja je stekla pravo postavljanja bulina nakon neuspješnog bacanja protivnika mora to učiniti odmah.

Članak 8. Ispravno bacanje bulina

Ako bačeni bulin zaustavi sudac, protivnički igrač, gledatelj, životinja ili bilo koji pokretni predmet, bulin nije ispravan i mora se ponovno baciti.

Ako bačeni bulin zaustavi suigrač, igrač protivničke ekipe mora bulin postaviti na ispravnu poziciju.

Ako se nakon bacanja bulina odigra prva boća, protivnička ekipa još uvijek može osporiti ispravnost pozicije bulina, osim u slučaju kada je bulin postavljao igrač te ekipe.

Prije nego što se bulin uruči protivničkom igraču da ga postavi, obje ekipe moraju biti suglasne da bacanje bulina nije bilo ispravno ili o tome mora odlučiti sudac.

Ako je protivnik odigrao boću, bulin se smatra ispravnim i prigovor nije dopušten.

Članak 9. Neispravan bulin u igri

Bulin je neispravan u slučaju:

- 1) ako je izašao izvan terena, bez obzira je li se nakon toga ponovno vratio u teren. Bulin koji je na samoj crti terena je ispravan. Neispravan je tek nakon što potpuno prijeđe granicu terena ili kada je izvan krajnje linije terena (dead ball). Lokva na kojoj bulin slobodno pluta smatra se područjem izvan linija terena (dead ball).
- 2) ako se ne vidi iz kruga, a nalazi se unutar terena kako je opisano u članku 7. Bulin zaklonjen boćom je ispravan. Sudac je ovlašten privremeno ukloniti boću ako je potrebno utvrditi da je bulin vidljiv.
- 3) kada je bulin pomaknut više od 20 m (za juniore i seniore) ili 15 m (za mlađe igrače i juniore) ili manje od 3 m od kruga bacanja,
- 4) kada na označenim područjima za igru, bulin prijeđe više od jednog susjednog terena i izađe iz terena.
- 5) kada je zametnut i ne može pronaći unutar 5 min.
- 6) kada se područje izvan terena nalazi između bulina i kruga za bacanje.
- 7) kada, u vremenski ograničenoj igri, bulin napusti određeno područje za igru.

Članak 10. Pomicanje prepreka

Igračima je strogo zabranjeno pritiskanje, pomicanje ili uništavanje prepreka na terenu. Međutim, igrač koji ostvario prvo bacanje bulina, može najviše tri puta tapkanjem provjeriti doskok. Igrač koji je na redu, ili suigrač, može popuniti jednu rupu koja je nastala prethodno odigranim boćama.

Za nepoštivanje ovog pravila, a ponajviše u slučaju čišćenja ispred boće koju treba pogoditi, igrači će se kazniti sukladno članku 35.

Članak 11. Zamjena bulina ili boće

Tijekom igre igračima je zabranjeno mijenjati bulin ili boću, osim u sljedećim slučajevima:

- kada u vremenu traženja 5 min, nije moguće pronaći izgubljen bulin ili boću,
- najvećim dijelom kada je bulin ili boća oštećen. Ako ima još boća za odigrati, nakon mjerenja, zamjenjuje se boćom ili bulinom jednakog promjera. U idućoj igri igrač može uzeti novi set boća.

Članak 12. Zaklonjen ili zagubljen bulin

Ako za vrijeme igre, bulin prekrije list ili papir, oni se uklanjaju.

Ako bulin pomakne vjetar ili strmina terena, sudac, igrač, gledatelj, boća ili bulin s drugog terena, životinja ili drugi objekti, vraća se na početno mjesto, ako je označeno.

Ako je bulin pomaknut igranom boćom, on je valjan.

Članak 13. Bulin je prešao u drugu igru

Ako je označeni ili neoznačeni bulin pomaknut na drugi susjedni teren za igru, bulin je valjani prema pravilima navedenima u članku 9.

Ako za to postoje uvjeti, igrači koji koriste taj bulin pričekati će da igrači na tom terenu završe igru, te će nakon toga završiti svoju.

Igrači na koje se odnosi ovo pravilno moraju pokazati strpljenje i pristojnost.

Na drugom kraju igrači nastavljaju igru na dodijeljenom terenu i bulin se baca s mjesta na kojem se nalazio kad je zagubljen prema uvjetima iz članka 7.

Članak 14. Pravila koja se primjenjuju kod nevažećeg bulina

Ako za vrijeme igre u trajanju jednog okreta bulin postane nevažeći, primjenjuju se ova pravila:

- 1) Ako obje ekipe imaju boće za igru, a okret je nevažeći, bulin baca ekipa koja je postigla bodove u zadnjem okretu igre i/ili je dobila pravo bacanjem novčića
- 2) Ako samo jedna ekipa ima boće za odigrati, tada će osvojiti onoliko bodova koliko ima boća za odigrati
- 3) Ako ekipe nemaju boće za odigrati i okret se poništava, bulin baca ekipa koja je postigla bodove u prijašnjem okretu igre i/ili je pravo bacanjem novčića

Članak 15. Postavljanje bulina nakon što je zaustavljen ili pomaknut

Ako je pogođeni bulin zaustavio ili pomaknuo gledatelj ili sudac, on ostaje na tom mjestu.

Ako je pogođeni bulin zaustavio ili pomaknuo igrač u prostoru za igru, tada protivnik može:

- a. Ostaviti bulin u novom položaju;
- b. Vratiti ga u originalni položaj;
- c. Postaviti ga bilo gdje na produžetku linije početnog položaja do mjesta na kojem je pronađen, da je vidljiv i najviše 20 m od kruga (15 m za mlađe igrače).

Stavak b) i c) primjenjuju se samo ako je mjesto bulina bilo označeno. U protivnom bulin ostaje na mjestu na kojem je pronađen.

Ako bulin nakon pogotka napusti područje igre i vrati se, smatra se nevažećim te se primjenjuje odredba članka 14. ovog Pravilnika.

BOĆE

Članak 16. Bacanje prve i sljedeće boće

Prvu boću baca igrač ekipe koja je bacanjem novčića osvojila pravo prvog bacanja ili je zadnja osvojila punte. Nakon toga igra druga ekipa.

Igrači ne smiju na tlu ucrtavati oznake ili ostavljati predmete koji bi im služili kao orijentir za bacanje boće ili kao oznaka mjesta pada. Igrač ne smije držati drugu boću u ruci nakon što je odigrao posljednju boću (ne smije podići boću ili tuđu boću držati u ruci).

Boće se moraju odigravati jedna po jedna.

Odigrana boća ne može se ponovno odigrati. Međutim, mora se ponoviti bacanje ako ju je zaustavila ili skrenula s putanje, između kruga i bulina, boća sa susjednog terena, životinja ili drugi objekt (npr. lopta, sl.) kako je definirano člankom 8./3.

Prije nego što igrač odigra boću, mora s nje ukloniti bilo kakav trag blata ili nečistoće, pod prijetnjom kazne navedene u članku 35.

Ako prva odigrana boća ode izvan dozvoljenog terena, sljedeći igra protivnik, a zatim se igra naizmjenično sve dok sve boće nisu bačene na zadanom terenu.

Ako nakon bacanja ili izbijanja, nema više boća na zadanom terenu, tada se primjenjuju odredbe članka 29. koje se odnose na situaciju kada su boće jednako udaljene od bulina.

Članak 17. Ponašanje igrača i gledatelja tijekom utakmice

U trenutku kada igrač stane u krug i priprema se za odigravanje boće, igrači i gledatelji moraju biti potpuno tihi.

Protivnik ne smije hodati, gestikulirati ili na drugi način ometati igrača koji se priprema. U prostoru između kruga i bulina smiju biti samo suigrači.

Protivnički igrači moraju biti iza bulina ili igrača koji baca, a u oba slučaja jedan pored drugog, ovisno o smjeru igre, te moraju biti najmanje 2 metra udaljeni od igrača ili bulina.

Igrače koji se ne pridržavaju ovih pravila, i uporni su u prekršaju, sudac će opomenuti, a nakon opomene sudac će ih isključiti iz natjecanja.

Članak 18. Izbacivanje boća i što kad boća izađe iz terena

Apsolutno nitko za vrijeme igre, za vježbu, ne smije baciti svoju boću, čak i na udaljenom terenu. Igrači koji se ne pridržavaju ovog pravila kaznit će se sukladno članku 35.

Tijekom igre, boće koje izađu iz označenog terena su važeće, osim u situacijama navedenima u članku 19.

Članak 19. Nevažeća boća (dead ball)

Boća je nevažeća onog trena kad izađe iz granica terena. Boća koja stoji na liniji granice terena je ispravna. Neispravna je onda kad u potpunosti pređe liniju terena gledana odozgo. Isto se

primjenjuje kada boća potpuno pređe označene linije jednog ili više terena u upotrebi ili kada prelazi krajnju liniju terena (dead ball).

Kada se igra na vremensko ograničenje boća je nevažeća kada u potpunosti prijeđe krajnju liniju terena (dead ball).

Boća koja je izašla izvan krajnje linije i vrati se opet u teren, radi nagiba terena ili nakon što se odbila od neke prepreke, pokretne ili nepokretne, odmah se uklanja iz igre. Sve što je boća pomakla, ako je bilo obilježeno, vraća se na mjesto na kojem se nalazilo.

Nevažeće boće moraju odmah biti uklonjene iz igre. Onog trena kada protivnik odigra svoju boću, smatrat će se valjanom boćom u igri.

Članak 20. Zaustavljena boća

Svaka odigrana boća koja se zaustavi ili skrene s putanje jer je zapela o suca ili gledatelja, ostaje na mjestu na kojem se zaustavila.

Boću koju je slučajno zaustavio ili skrenuto s putanje suigrač, je neispravna i mora se ukloniti iz igre.

Boću koju je slučajno skrenuo s putanje ili zaustavio protivnički igrač, u dogovoru s igračem, može bit ponovno odigrana ili ostavljena na mjestu na kojem se zaustavila.

Ako izbačenu ili pogođenu boću slučajno zaustavi ili skrene s putanje igrač, protivnik može:

- 1) ostaviti boću tamo gdje se zaustavila,
- 2) ako je bila označena, postaviti je u produžetku linije od početne pozicije bacanja do točke zaustavljanja, ali samo na terenu za igru.

Ako igrač namjerno zaustavi boću koja se kreće igrač i njegova ekipa trenutno su diskvalificirani iz igre.

Članak 21. Dopušteno vrijeme za igru

Nakon odigranog bulina, igrač ima najviše jednu minutu za odigrati svoju boću. Trenutkom kada se bačena boća ili bulin zaustavi, počinje vrijeme mjerenja za igranje. Ako je potrebno utvrditi točku zaustavljanja boće ili bulina, od onog trena odluke čiji je punat, mjeri se vrijeme za bacanje.

Ovo pravilo primjenjuje se i za odigravanje bulina, a u to vrijeme ulaze sva tri bacanja bulina ako su potrebna.

Igrači koji se ne pridržavaju ovog pravila, kaznit će se sukladno članku 35.

Članak 22. Pomaknuta boća

Ako nepomičnu boću pomakne vjetar ili neravan teren, ona se vraća na mjesto, ako je označeno. Ovo pravilo primjenjuje se i ako boću slučajno pomakne igrač, sudac, gledatelj, životinja ili drugi objekt.

Da bi se izbjegle svađe, igrači moraju svaku boću označiti. Za boće koje nisu označene neće biti prihvaćene žalbe i sudac će odlučiti na temelju trenutne situacije na terenu.

Ako je boću pomaknula boća odigrana u istoj igri, ona ostaje na novom položaju.

Članak 23. Igrač koji odigra boćom koja nije njegova

Igrač koji odigra s boćom koja nije njegova dobiva opomenu. Odigrana boća je važeća, ali se odmah nakon mjerenja mora zamijeniti.

Ako se ovaj prekršaj ponovi, boća tog igrača je diskvalificirana i sve što je pomakla vraća se na mjesto, ako su položaji bili označeni.

Članak 24. Neispravno bačene boće

Svaka boća odigrana suprotno ovim pravilima je nevažeća i sve što je pomakla, ako je označeno, vraća se na mjesto. Ovo pravilo ne primjenjuje se u slučajevima kada pravila predviđaju posebne kazne kako je definirano u članku 35.

Međutim, protivnik ima pravo primijeniti pravilo prednosti i proglasiti boću važećom. Tada je boća ispravna i sve što je pomaknula ostaje na mjestu.

PUNTI I MJERENJE

Članak 25. Privremeno uklanjanje boća

Kako bi se izmjerili punti, dozvoljeno je, nakon što se obilježi mjesto, privremeno ukloniti boće i prepreke koje se nalaze između bulina i boća koje se mjere.

Nakon mjerenja, boće i prepreke koje su bile uklonjene vraćaju se na mjesto na kojem su se nalazile. Ako se objekti ne mogu pomaknuti mjerenje se radi pomoću šestara.

Članak 26. Mjerenje radi utvrđivanja punata

Mjerenje punata obavlja igrač koji je posljednji igrao ili njegov suigrač. Nakon obavljenog mjerenja, protivnik uvijek ima pravo ponovno mjeriti.

Mjeriti se mora s odgovarajućim instrumentima, koji svaka ekipa mora posjedovati.

Posebno je zabranjeno mjerenje nogom. Igrači koji se ne pridržavaju ovog pravila snosit će kaznu iz članka 35. Ako se ekipe ne slažu koja je boća bliža mogu pozvati suca da obavi mjerenje.

Tijekom igre u kojem god se položaju nalaze boće koje se mjere, moguće je konzultirati se sa sucem i tada je njegova odluka konačna. Za vrijeme sučevog mjerenja svi igrači moraju biti udaljeni najmanje 2 m. Njegova odluka je konačna.

Odlukom organizatora, ponajprije radi televizijskog prijenosa, može se samo suca ovlastiti da provodi mjerenja.

Članak 27. Podignute boća

Igračima je zabranjeno podići boće s terena prije završetka igre sve dok nisu odigrane i zadnje boće.

Ako se prije obilježenog kraja igre i dogovora oko punata igre podignu boće s terena, one postaju nevažeće i nije moguće uložiti žalbu.

Ako igrač podigne boću tijekom igre, a igrači njegove ekipe imaju još boća za odigrati, nije ih dozvoljeno odigrati.

Članak 28. Pomaknuta boća ili bulin

Ekipa čiji igrač za vrijeme mjerenja pomakne bulin ili protivničku boću automatski gubi punat. Ako za vrijeme mjerenja sudac pomakne bulin ili boću, sudac će donijeti objektivnu odluku.

Članak 29. Boće jednako udaljene od bulina

Kada su dvije najbliže boće jednako udaljene od bulina, a pripadaju protivničkim ekipama, moguće je:

- na kraju igre u kojoj su obje ekipe odigrale sve boće, bulin pripada ekipi koja je osvojila bodove u prethodnoj igri ili koja je dobila pravo bacanjem novčića,
- ako samo jedna ekipa ima boće za igru, igra preostale boće i dobiva onoliko punata koliko boća je bliže bulinu od protivnikovih,
- ako obje ekipe imaju na raspolaganju boće za igru, tada boću baca ekipa koja je posljednja igrala, a zatim protivnička ekipa, i tako naizmjenično do punta. Kada samo jedna ekipa ima boće, postupa se po navedenom pravilu u prethodnoj točki.

Ako se na kraju igre niti jedna boća ne nalazi blizu bulina, na terenu na kojem se igra, tada se rezultat bilježi nulom, odnosno poništen je.

Članak 30. Strana tijela zalijepljena za boću ili bulin

Strano tijelo koje je zalijepljeno za boću ili bulin, mora se ukloniti i očistiti prije mjerenja punta.

Članak 31. Prigovori

Da bi se prigovor prihvatio mora biti upućen sucu. Onog trena kad je igra završena i rezultat definiran, prigovori se više ne mogu razmatrati i neće biti prihvaćeni.

KAZNE

Članak 32. Kazne za odsutne igrače ili ekipe

Igrači tijekom održavanja i objave ždrijeba moraju biti prisutni kod zapisničkog stola. Ekipa koja nije prisutna na terenu 15 min nakon objave ždrijeba i početka natjecanja, kaznit će se oduzimanjem jednog punta, a koji se dodjeljuje protivničkoj ekipi. U igrama sa vremenskim ograničenjem vrijeme je umanjeno za 5 min.

Nakon prvog kašnjenja, svako dodatno kašnjenje, kažnjava se jedinim puntom za svakih 5 minuta kašnjenja.

Ista kazna se primjenjuje tijekom natjecanja, nakon svakog izvlačenja i kod ponovnog nastavka igre, nakon prekida.

Kad se igra nastavlja, nakon opravdanog prekida, ekipa koja u dolasku kasni 5 minuta, kažnjava se oduzimanjem jednog boda.

Ekipa koja nije na terenu 30 min nakon početka ili prekida igre, diskvalificirana je iz natjecanja. Nepotpuna ekipa ima pravo započeti igru i ne mora čekati odsutne suigrače, ali ne može koristiti boće igrača koji nisu prisutni.

Igrač ne smije biti odsutan ili napustiti teren za igru bez odobrenja suca. Odsutnost igrača ne ometa tijek igre ili obavezu suigrača da odigraju svoju boću u predviđeno vrijeme. Ako se odsutni igrač ne vrati do trenutka kada je njegov red za igru, njegove boće se poništavaju, po principu jedna minuta, jedna boća.

Napuštanje terena bez odobrenja kažnjava se sukladno članku 35.

Kod nezgode ili ozljede koju je potvrdilo liječnik, igraču se može odobriti odsutnost najviše 15 min. Ako se utvrdi da je sportaš lagao, igrača i njegovu ekipu trenutno se isključuje iz natjecanja.

Članak 33. Kašnjenje igrača na početak igre

Ako igrač kasni na početak igre, tada nema pravo nastupa u tom okretu igre. Igrač može ući u igru tek u sljedećem okretu.

Ako igrač koji nedostaje dođe više od 30 min nakon početka, gubi pravo sudjelovanja u susretu.

Ako njegova ekipa pobijedi i bez njegovog sudjelovanja, igrač može sudjelovati u daljnjem natjecanju, pod uvjetom da je na listi prijavljenih igrača.

U liga natjecanju, igrač može nastupiti u daljem natjecanju neovisno o rezultatu prethodne igre.

Bacanje bulina označuje početak igre, bez obzira na ispravnost bačenog bulina.

Sljedeća igra počinje onog trena kad je bačena i zaustavljena zadnja boća.

Članak 34. Zamjena igrača

Zamjena igrača u parovima, jednog ili dva igrača u trojkama, dozvoljena je prije službenog predstavljanja igrača i početka natjecanja (pucnjem startnog pištolja, zviždaljkom, najavljuvanjem i sl.), ali zamjenski igrač/i ne smije u istom natjecanju prethodno biti registriran kao član druge ekipe.

Članak 35. Kazne

Za nepoštivanje pravila tijekom igre, igrači se kažnjavaju sljedećim kaznama:

- 1) **Opomenu**, službeno sudac igraču dodjeljuje **ŽUTIM KATRONOM**.

Žuti karton dodjeli će se svim igračima ekipe za prekoračenje vremena od 1 min zbog odugovlačenja kod bacanja boće. Ako je jedan od igrača u kažnjenoj ekipi već dobio žuti karton, isti će biti kažnjen diskvalifikacijom boće koju igra ili će odigrati (ako igrač u tom okretu igre nema boća za bacanje, kažnjava se diskvalifikacijom boće u sljedećem okretu igre)

- 2) **NARANĐASTIM KARTONOM** za boću koja je igrana ili mora biti odigrana, igraču koji je već dobio opomenu-žuti karton,

- 3) **Isključenje odgovornog igrača**, sudac službeno obilježava dodjeljivanjem **CRVENOG KARTONA**
- 4) diskvalifikacija odgovorne ekipe
- 5) diskvalifikacija obje suučesničke ekipe

Upozorenje je sankcija i daje se nakon povrede pravila.

Kada na početku natjecanja sudac igračima daje informacije ili ih upozorava da moraju poštivati pravila, ne smatra se upozorenjem.

Članak 36. Loše vrijeme

Svaka započeta igra mora biti završena i po nepovoljnom vremenu i u slučaju kiše.

Sudac, nakon dogovora s organizatorom, jedini je ovlašten donijeti odluku o prekidu susreta ili u slučaju više sile, otkazati natjecanje.

Članak 37. Nova faza igre

Ako nakon objave početka nove faze natjecanja (2. faza, 3. faza, itd.), nije dovršena igra prethodne faze, te nastupe okolnosti zbog kojih je neizvjestan nastavak natjecanja, sudac može zatražiti organizatora natjecanja prekid svih nedovršenih susreta u tijeku ili prekid cijelog natjecanja.

Članak 38. Nesportsko ponašanje

Ekipe koje se tijekom natjecanja svađaju, nesportski ponašaju, ne poštuju publiku, organizatora natjecanja ili suca, bit će isključene iz natjecanja. Isključenje može dovesti do nepriznavanja rezultata i primjene kazni predviđene člankom 39.

Članak 39. Loše ponašanje

Igrač koji se loše ponaša, ili je agresivan prema službenim osobama, sucima, drugim igračima ili gledateljima, ovisno o ozbiljnosti prekršaja snosi najtežu kaznu:

- 1) Isključenje iz natjecanja.
- 2) Oduzimanje licence (članske iskaznice) ili službenog dokumenta.
- 3) Oduzimanje mogućnosti povratka troškova i uskraćivanje dobivanja nagrade.

Kazna izrečena igraču koji je kriv, može se izreći i njegovim suigračima sudionicima istog natjecanja.

Kaznu 1) izriče sudac natjecanja.

Kaznu 2) izriče organizator natjecanja

Kaznu 3) izriče organizator natjecanja koji u roku od 48 sati šalje nacionalnom savezu na konačno odlučivanje, izvješće u kojem su navedeni iznosi za troškove i naknadu.

Disciplinsko tijelo nacionalnog saveza u svim slučajevima, donosi konačnu odluku.

Igrači moraju biti korektno odjeveni u sportsku opremu kluba, zabranjeno je igrati bez majice i radi sigurnosnih razloga, igrači moraju nositi potpuno zatvorene cipele koji štite prste i petu. Zabranjeno je pušiti tijekom natjecanja, uključujući i elektronske cigarete. Također, tijekom igre zabranjeno je korištenje mobilnog telefona.

Igrač koji ne poštuje ova pravila, te nakon upozorenja suca ustraje u nepoštivanju ovih pravila, bit će isključen.

Članak 40. Obveze sudaca

Delegirani suci moraju se strogo pridržavati pravila, kao i pravila koje je propisao organizator određenog natjecanja.

Ovisno o težini prekršaja, suci imaju ovlasti isključiti iz igre ili diskvalificirati iz natjecanja bilo kojeg igrača ili ekipu koji odbija poštovati njihove odluke.

Gledatelja ili igrača koji nema prava igrati, a ponašanjem potencira incident na terenu, sudac će, uz suglasnost organizatora natjecanja, udaljiti s natjecanja i kazneno prijaviti nacionalnom savezu te o tome napisati izvješće radi pokretanja disciplinskog postupka.

Članak 41. Sastav i odluke komisije

Za situacije koje nisu predviđene ovim pravilima sucu se podnosi upit, a koji on upućuje komisiji ili organizatoru natjecanja. Komisija se sastoji od najmanje 3, a najviše 5 osoba. Odluke komisije su bez prava žalbe. U slučaju jednakosti glasova, predsjednik komisije ima odlučujući glas.

Ova pravila je odobrio Izvršni odbor FIPJP - prosinac 2020

Tekst prevele i pripremile: Grozdana Juričev Šprljan, predsjednica Komisije za razvoj petanka boćanja i Ana-Marija Vukres, stručna tajnica HBS-a