



TEHNIČKA PRAVILA IGRE

1 - Teren za igru

a) Igra Raffa boćanje mora se igrati na ravnoj i savršeno poravnatoj podlozi. Teren mora biti ograđen drvenim daskama visine 25 cm, s tolerancijom +/- 2 cm

b) Teren moraja biti dugačak 26,50 metara i širok između 4 i 4,50 metra. Tereni dugački između 24.50 i 28.00 metara te minimalne širine od 3,80 metara mogu se prihvatiti uz prethodno odobrenje.

c) Krajevi terena moraju biti izrađeni od sintetičke gume, pričvršćene vijcima u gornjem dijelu. Krajevi terena ne bi trebali biti pričvršćeni ni na ogradu, ni na tlo kako bi se spriječilo odbijanje boće i bulina natrag od krajeva terena („gume“).

d) Površina terena može se sastojati ili od prirodnog tla ili od sintetičkih materijala koji odgovaraju tehničkim zahtjevima ove igre. Ni pod kojim uvjetima površina terena ne smije biti od materijala koji predstavljaju opasnost za zdravlje igrača ili sudaca;

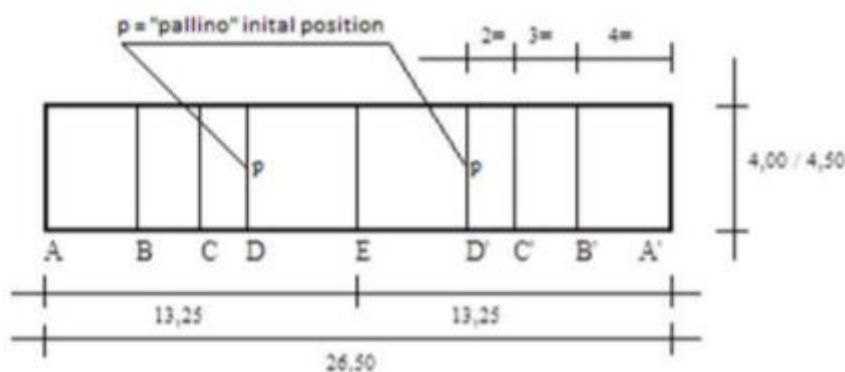
e) Ljudi, uređaji, predmeti ili bilo što drugo (stupovi, svjetiljke, metalne žice, grane, stropovi, zidovi, zaštitne mreže, itd.) koje se mogu naći ili na bočnim daskama ili izvan njih, uključujući i potporne zidove koji podržavaju ogradu, smatraju se stranima za igru i time nevažećima za pravilnost igre.

2 - Oznake terena

Tereni moraju biti označeni poprečnim, obojenim linijama (kreda, mramorna prašina, boja ili drugo), ali takve oznake ni na koji način ne smiju ometati glatkoću terena. **Maksimalna širina linija može biti 1,5 cm (ovo je obvezno za nove terene i terene koji se rekonstruiraju). Na postojećim terenima ovaj standard se mora primijeniti prilikom popravaka starih linija uz održavanje terena.** Bočne stranice terena moraju imati i vertikalne referentne linije koje odgovaraju onima na tlu.

Te se linije moraju mjeriti od kraja terena, kao što je prikazano na slici 1, i moraju biti na istoj udaljenosti u oba kraja terena, kao i na svim terenima na kojima se igra međunarodno natjecanje.

Slika 1.



- a) Linije A i A' se podudaraju s krajevima terena i pokazuju igračima koju početnu poziciju mogu koristiti;
- b) Linije B i B' označavaju najdalju poziciju koja je dopuštena igraču da stoji za vrijeme bližanja boće (ili „valjanja“ boće) te „vuče“ (ili „raffavanja“ boće);
- c) Linije B i B' označavaju najdalje mjesto koje je dopušteno igraču da stane kako bi bacio bulina.
- d) Linije C i C' označavaju najdalju poziciju koja je dopuštena igraču da stane kako bi pucao boću iz zraka
- e) Linije D i D' označavaju minimalnu udaljenost na koju boća mora pasti nakon „rafavanja“ te također predstavlja najdalju poziciju do koje igrač može doći nakon bližanja boće;
- f) Linija E (sredina terena) označava minimalnu udaljenost preko koje se mora baciti bulin i ona također predstavlja najdalju poziciju koju igrač može postići nakon rafavanja i nakon pucanja boće iz zraka
- g) U slučaju da linije budu djelomično ili potpuno izbrisane, sudac vrši mjerenje terena te po sredini terena razvuče užu (od „gume“ do „gume“) te uz pomoć metra sam označi linije.
- h) Sudac prije početka igre mora provjeriti pravilnost oznaka na terenu, kao i ispravnost alata za izmjeru te ispravnost bulina.

3 - Igra

Igra Raffa boćanja sastoji se od:

- a) Bližanja ili valjanja
- b) "Rafavanja" (Vuče) i Pucanja iz zraka, koja su dopuštena pod uvjetom da igrač najavi predmet ("Boća" ili "bulin") koje želi pogoditi;
- c) Runda ili „odigravanje“ boća se odvija sve dok igrač ili ekipa ne postignu jedan ili više punata
- d) Cilj igre je pokušati prvi postići najviši mogući rezultat ili veći broj punata.

4 - Formacija ekipe

A. Utakmica se može igrati na sljedeći način:

1. POJEDINAC: jedan igrač protiv drugog s četiri boće po igraču;
2. PAR: dva igrača protiv dva igrača, s dvije boće po igraču;
3. TROJKA : tri igrača protiv tri igrača, s dvije boće po igraču

Svaka od gore navedenih momčadi mora imati službenog voditelja ili trenera.

B. Prava i dužnosti timova:

- a) U igri parova i trojki igra može započeti samo ako su ekipe kompletne; svi nepotpuni timovi bit će isključeni iz natjecanja;

b) Započeta odigravanja se moraju odigrati sa što više boća po igraču, bez obzira na eventualan istek vremena za igru. Dakle runda koja je u toku mora se završiti i nakon isteka vremena.

c) Parovi i Trojke moraju izabrati kapetana koji će razgovarati sa sucem i obaviještavati ga o odlukama svoje momčadi;

d) Svaki igrač mora izvesti bacanje u roku od **30 sekundi** računajući od trenutka kada je sudac zauzeo poziciju ili dao znak za odigravanje sljedeće boće. **Boće koje su odigrane nakon 30 sekundi od znaka suca su neispravne bez pravila prednosti.**;

e) Voditelj momčadi ili trener može pozvati **2** time-outa od **2 minute** po utakmici.

Time-out se može zatražiti samo ako je jedan od igrača ekipe koja traži time-out na redu za odigravanje i to u bilo kojem trenutku pa i za vrijeme, tj. tokom tog odigravanja runde. Prilikom prvog kršenja ovog pravila, ekipi će se dati upozorenje, a svaki put kad se ovo pravilo ponovno prekrši, sudac ekipi oduzima jednu boću. Kapetan ekipe će odrediti koji će igrač predati svoju boću. Sankcija će trajati tijekom trajanja tog odigravanja za vrijeme kojeg se prekršaj dogodio. Kako bi sudac lakše kontrolirao ove zahtjeve, timovima će biti na međunarodnim natjecanjima osigurane dvije **ZELENE** kartice za zvanje time-outa.

f) Nije dopuštena zamjena u pojedincu i paru na međunarodnim natjecanjima.

C. Prava i obveze igrača;

a) Opće odredbe:

aa) Igrači moraju ispuniti obveze utvrđene općim načelima i propisima Međunarodnog olimpijskog odbora (MOO). Točnije, igrači su dužni poštovati suca i protivničke igrače. Oni moraju djelovati s krajnjim osjećajem poštene igre prije, za vrijeme i nakon utakmice.

bb) Prema odlukama MOO-a zabranjena je uporaba anaboličkih tvari i alkohola na međunarodnim natjecanjima. Igrači koji prekrše ovo pravilo podvrgavaju se disciplinskim kaznama.

b) Posebne odredbe:

aa) Igrači koji ne bacaju boću moraju svoje kretanje ograničiti na glavna područja A - B ili A' - B' Igrač koji se priprema bacati boću može ići dalje od linije B – B' (dužine četiri metra):

- bez prethodnog odobrenja suca kako bi poravnao teren neposredno prije bacanja vlastite boće (i to ne može učiniti dok drži boću u ruci, boću može ostaviti na tlu u području do linije B ili B');

- nakon što su baci boću;

- uz odobrenje suca kako bi se približio položaju predmeta na tlu ili poziciji na tlu;

Međutim, sve gore navedeno može biti učinjeno bez ostavljanja stranih predmeta na zemlji ili tragova kako bi se pokazao put koji mora slijediti boća i taj igrač se odmah mora vratiti na A-B područje prije nego što drugi igrač baci boću.

Igrači koji prekoračuju liniju B – B' izvan gore spomenutih slučajeva dobit će upozorenje, a u slučaju ponavljanja, a njemu / njoj će biti oduzeta boća za igru.

Igrač ekipe čiji je red da igra boću ili ima koristi od „pravila prednosti“ može zatražiti od suca do dva (2) puta po utakmici da promatри položaj odigranih boća iz blizine, sudac u međunarodnim utakmicama može odbiti takve zahtjeve u slučaju da procijeni da se radi o očitijoj opstrukciji igre.

Prije nastavka igre, igrač se mora vratiti u zonu A - B (A' - B'). Ako u paru suigrač odigra svoju sljedeću boću prije spomenutog povratka suigrača koji je promatrao poziciju, odigrana boća je nevažeća osim ako se ne primijeni pravilo prednosti od strane protivničke ekipe. Kako bi olakšali kontrolu sudaca nad tim zahtjevima ekipa, timovi će dobiti dvije (2) **ŽUTE** kartice. **Vremensko**

ograničenje za promatranje položaja boća je 1 minuta. U tom slučaju vremensko ograničenje za bacanje je **1 minuta i 30 sekundi**, a sve zajedno kontrolira sudac utakmice.

bb) Igrač koji napusti teren nakon odluke suca ili zbog svađe s drugim igračem ili promatračem bit će izbačen iz igre i kao rezultat toga njegova će momčad izgubiti igru.

5 - Igre i vođenje rezultata

a) Sve igre počinju iz iste strane koju za međunarodna natjecanja definira C.T.I.

b) Sve utakmice u grupnoj fazi i izravnim eliminacijskim utakmicama na međunarodnim prvenstvima se igraju u obimu od osam (8) odigravanja („ruku“) ili do 12 punata. Ako nakon osmog odigravanja na međunarodnim prvenstvima obje ekipe imaju isti broj punata, igra se dodatno odigravanje kako bi se utvrdio pobjednik igre. Ako ekipa dosegne 12 bodova prije kraja predviđenog vremena, igra završava.

c) Grupe se formiraju na od 4 ekipe. U 1. kolu igraju „1 protiv 2“ i „3 protiv 4“. U 2. kolu se susreću dva pobjednika i dva gubitnika iz 1. kruga. Ekipa koja ostvari dvije pobjede plasirana je u sljedeću fazu natjecanja. Ekipa sa dva poraza zauzima 4. mjesto. U doigravanju za prolaz (treći krug) susreću se dvije ekipe sa po jednom pobjedom iz prva dva kruga i igraju za drugo mjesto. Takav sustav se igra od šesnaestine finala, a od četvrtfinala nadalje se igra po sustavu izravne eliminacije.

d) Jedan pumat se osvaja za svaku boću koja je bliža bulinu u odnosu na boće suparničke ekipe.

6 - Boće i bulin

A- Opće karakteristike:

a) Boće i bulin moraju biti okrugli i izrađeni od sintetičkog materijala, bez dodavanja stranih tvari koje bi mogle narušiti njihovu ravnotežu.

Bulin

Promjera 4 cm, s 1 mm. tolerancija (iznad ili ispod), težine 90 grama, s tolerancijom od 7 grama (iznad ili ispod);

Boća

Na svjetskim, kontinentalnim, interkontinentalnim prvenstvima, u svjetskim kupovima i susretima među nacionalnim timovima boće moraju imati isti promjer, težinu i boju za svaku momčad, osim sljedećih obveznih značajki;

Za sve kategorije: **raspon promjera 106 - 107 mm s tolerancijom od +/- 0,5 mm. Raspon težine 900 - 920 grama s tolerancijom od +/- 5 grama.**

Reprezentacije mogu donijeti svoje boće za trening koje služe za službene igre poštujući gore navedene osobine.

Vodstvo prvenstva će provjeriti osobne boće. Inače svaka zemlja može koristiti nove boće iste boje koje su na raspolaganju, a dane nacijama od strane organizatora.

b) Ekipa moraju imati boće iste boje, koje se moraju vidno razlikovati od boća suprotnog tima. **Boće se moraju raspoznavati s udaljenosti od strane svih prisutnih (uključujući publiku i TV). U slučaju da nijedna ekipa ne želi zamijeniti boće po potrebi, sudac će ždrijebom odlučiti koja ekipa će zamijeniti boće (ekipa koju sudac izvuče mijenja boće). Povjerenik natjecanja ima isključivu odgovornost za ovu odluku i ona je konačna.;**

c) U svim međunarodnim natjecanjima vrijede pravila utvrđena od strane izvršnog odbora;

B. Posebni zahtjevi:

a) Sudac utakmice će provjeriti boće i bulina prije početka igre kako bi se uvjerio da odgovaraju standardima.

Prije početka odigravanja, sve boće moraju biti stavljene u odgovarajuća spremišta za boće. Prvim kršenjem ovog pravila sudac će upozoriti dotičnu ekipu. Kao posljedica toga, boća koja će se igrati ili jedna boća će biti opozvana tj. oduzeta ekipi.

b) Nakon što je igra započela, ni bulin ni bilo kakva boća se ne mogu mijenjati. Kršenje ovog pravila rezultirat će izgubljenom igrom.

Ako se jedna od boća (ili bulin) slomi tijekom utakmice, sudac će označiti položaj najvećeg dijela boće ili bulina koji je preostao na igralištu i tada će biti zamijenjen običnom boćom (bulinom); Ako površinski najveći dio boće (bulina) padne izvan igrališta, taj predmet (boća ili bulin) je nevažeći.

Zamjena boća je dopuštena **u slučaju oštećenja jedne od boća (na kraju runde) ili** kad god se igra prekine zbog „više sile“ i igra se nastavlja u drugom terenu.

c) Iznimno i uz odobrenje suca dopušteno je samo navlažiti boću i to isključivo sa vodom;

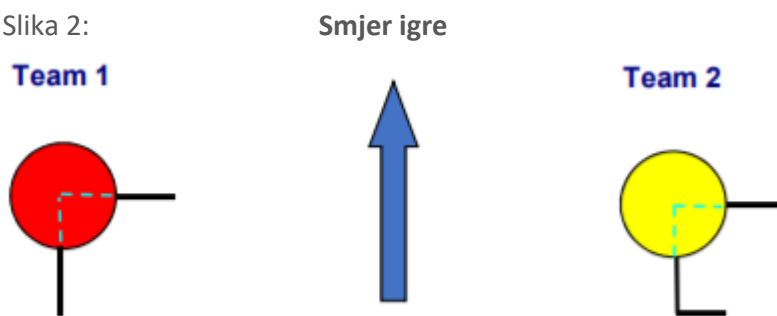
d) Kada igrač igra jednu boću više od onih na koje ima pravo, primjenjivat će se „pravilo prednosti“:

- smatra se valjanim
- vraća se vlasniku (na međunarodnim natjecanjima)
- smatra se nevažećim

7 - Označavanje položaja boće

Mjesto gdje se zaustavila boća mora biti označeno od strane suca koristeći različite oznake za svaku ekipu,

Slika 2:



Pozicija bulina se označava na sljedeći način:



8 - Pravilo prednosti

Pravilo prednosti navodi da se sva nepravilna bacanja, bilo da se radi o bližanju boće, „rafavanju“ boće ili pucanju boće iz zraka, smatraju važećim prema želji protivničke momčadi.

9 - Početak igre i bacanje bulina

a) Igra započinje postavljanjem bulina na sredinu linije D (točka „P“). Takav središnji položaj mora biti označen na tlu s trajnim oznakama;

b) Pravo bacanja prve boće određeno je ždrijebom među timovima (sudac baca „kovanicu“).

c) Ako se bačena boća smatra nevažećom, momčad koja ju je bacila na početku igre ili bilo kojeg odigravanja dužna je baciti drugu boću, sve dok ne uspije baciti ispravnu boću;

d) Ako se odigrana „ruka“ proglašena nevažećom, ponovno odigravanje te „ruke“ mora početi iz iste strane terena. Pravo bacanja prve boće ide ekipi koja ga je stekla u prethodnom odigravanju.

e) U bilo kojem odigravanju koje slijedi nakon prvog odigravanja, bulin baca ekipa koja je postigla punte u prethodnom odigravanju.

Nakon jednog nepravilnog bacanja bulina, njega baca protivnička ekipa, koja stječe pravo da ga jednom baci; Ako se ispostavi da je i to bacanje nepravilno, sudac će staviti bulina u poziciju „P“.

Prvu boću baca ekipa koja je isprva imala pravo baciti bulina.

Igrač mora čekati da sudac da znak za bacanje bulina.

f) Bacanje bulina vrijedi kada se bulin nalazi iza linije „E“ (sredina terena), ali bulin je nevažeći kada se nakon pogotka u bulina on odbije u valjanu boću i kao takav se odbije kraće od linije „E“.

1) bacanje bulina je nevažeće **bez pravila prednosti** kad :

- u svojoj projekciji zahvaća, tj. ne ide preko linije „E“ (sredina terena);
- u svojoj projekciji zahvaća ,tj. prelazi B ili B' liniju;
- zaustavlja se od bočne strane terena na udaljenosti jednakoj ili nižoj od 13 centimetara.

2) Čak i kao rezultat valjanog odigravanja, bulin je nevažeći kad:

- se zaustavlja na udaljenosti kraćoj od linije „E“ ili dotiče tu liniju u svojoj projekciji
- biva potpuno izbacivan iz trena;
- biva izbacivan iz terena i vraća se u teren nakon što udari strano tijelo;
- napušta liniju „E“ i udara suca ili jednog od igrača koji stoje kraće od linije „E“, čak i ako se taj bulin nakon udarca vrati u dio igrališta u kojem je inicijalno ispravan;
- se zaglavi ispod krajnjih krajeva terena „guma“, jer „bulin“ mora ostati slobodan cijelim svojim promjerom;

Iz gore navedenih razloga bacanje se mora ponovno izvesti iz iste strane terena.

g) Kada je kao rezultat valjane igre na terenu ostao samo bulin, momčad koja je uzrokovala da jedna ili sve boće izađu iz terena mora odigrati sljedeću valjanu boću.

h) „bulin“ koji se kreće samostalno ili posredstvom vanjskog utjecaja:

- vraća se u prvobitni položaj, na kojem je prethodno bio označen;
- ako pozicija bulina nije bila ranije označena, bulin se postavlja na mjesto koje neće favorizirati bilo koju od ekipi u smislu punata, u suprotnom će se ta runda ili „ruka“ smatrati nevažećom.

10 - Bacanje boća: „BLIŽANJE“ – „RAFAVANJE“ – „PUCANJE IZ ZRAKA“

a) Boća se može igrati tako da se napravi „bližanje“, „rafavanje“ ili pucanje iz zraka. „Rafavanje“ i pucanje iz zraka vrijede samo ako igrač prvo najavi sucu vrstu bacanja koje namjerava napraviti i koji predmet namjerava pogoditi. Igrač može izmijeniti prvotnu najavu, mijenjati svoje mišljenje o vrsti bacanja koje će izvršiti i meti koju će gađati, inače se bacanje smatra nevažećim, osim u slučaju primjene pravila o prednosti. Sve navedeno igraču ne produžuje vrijeme igranja boće.

b) Boća je dostigla svoj konačan položaj kad:

- je odigrana bližanjem, zaustavila se te je označen njezin položaj;
- je odigrana „rafavanjem“ ili pucanjem iz zraka najavljene mete (boće ili bulina) te kad je označen njen konačan položaj.

c) Ako igrač za vrijeme bacanja odmakne nogu na sporedne terene ili na rubnik između dva igrališta kako bi odmorio nogu ili stopalo, bacanje se smatra nevažećim, osim kada se primjenjuje pravilo prednosti;

d) Tijekom bacanja nijedan igrač ne smije prelaziti liniju bacanja s daljom nogom koja dodiruje tlo, inače su boća ili bulin nevažeći, osim kada se primjenjuje pravilo prednosti;

Igrač može prijeći preko linije za bacanje tek nakon što baci boću ili ako smatra da je potrebno poravnati tlo prije bacanja.

e) Igrač koji izvodi bacanje ne smije prijeći:

- liniju E nakon rafavanja ili pucanja iz zraka

- D ili D' liniju nakon bližanja

U slučaju nepoštivanja ovih linija, jedna od preostalih boća tog igrača ili ekipe bit će poništena.

f) boće koje su pogodile bočne strane igrališta su nevažeće, osim kada se primjenjuje pravilo prednosti;

g) Kada je boća bačena, ona se ne može namjerno zaustaviti ili na bilo koji drugi način biti skrenuta od strane nekog od igrača. Kazna za to je da protivnička momčad dobiva maksimalni broj punata. Maksimalni broj punata je zbroj svih važećih boća bačenih i onih koje još treba baciti.

h) Kada odigrana boća u drugom igralištu izađe iz tog terena i udari označene predmete u prvom igralištu, izbacujući ih iz područja oznaka ti predmeti se vraćaju na označena mjesta. Kada boća iz susjednog igrališta udari boću koja se kreće u prvom igralištu prije nego je ona završila kretanje, udarena boća se vraća igraču koji ju je bacao te je on mora ponovno baciti.

11 - Zajednička pravila za boće i bulina

a) Boće i bulin izbačeni na sporednim stazama, bez da ih je pogodio bilo koji pokretni predmet, moraju se vratiti na svoje izvorno mjesto; Međutim, ako su ti predmeti tijekom njihovog premještanja pod utjecajem pogodili druge valjane i pokretne predmete, ti predmeti će ostati u položaju na kojem su se zaustavili.

b) Boće i bulin koje se bacaju i udaraju u vrh šponde i vraćaju se na stazu smatraju se valjanim sve dok ne udare u bilo koji vanjski predmet ili predmet van igrališta;

c) Boće i bulin koje izlaze iz terena nakon pravovaljanog odigravanja i udaraju u vanjski predmet smatraju se nevažećim čak i ako se vrte u teren.

Ako se bilo koji takav predmet vrati u igralište i prouzroči pomicanje drugih nepokretnih i uredno označenih predmeta, oni se moraju vratiti u prvobitni položaj.

Ako se boća vrati u teren i udari u drugi pokretni predmet, udarena boća se mora ostaviti gdje god se u konačnici zaustavila, dok se boća koja je uzrokovala udar smatra nevažećom.

d) Svaki strani predmet koji nenamjerno ometa putanju bulina ili boće prije nego što oni dovrše kretanje, uzrokuje da su bulin ili boća nepravilni. Stoga ih se mora ponovno baciti.

12 - Zagrijavanje (Bacanja za vježbu)

Prije početka igre, svakoj se momčadi dopušta vježbanje koje se sastoji od dva puna odigravanja ili „runde“, jednog odigravanja „gore“ i jednog prema „dolje“, počevši od startne trake „A“.

Zagrijavanje se može izvesti:

- kada su obje ekipe prisutne u terenu;

- kada je igra prekinuta zbog „više sile“ i nastavljena je na drugom igralištu u istom objektu ili u drugom sportskom objektu;

Ekipa koja pobijedi zbog odsutnosti, predaje ili diskvalifikacije protivničke momčadi nema pravo vježbati bacanja za vrijeme predviđenog trajanja utakmice, na međunarodnim natjecanjima.

Na svjetskim ili kontinentalnim prvenstvima se primjenjuju:

Probni tereni prije svake igre koristit će se kako je dolje navedeno:

a) U utakmicama prvog kruga:

Ekipa A, kružno zagrijavanje do startne linije (linija A) u maksimalnom vremenu od 3 minute

Ekipa B, kružno zagrijavanje do startne linije (linija A) u maksimalnom vremenu od 3 minute

Konačno, ekipa A + B zajedno, kružno zagrijavanje do startne linije (linija A).

b) Uzastopne igre:

Ekipe A + B zajedno, dva odigravanja ili „ruke“ gore i dolje do linije (linija A).

13 – BLIŽANJE („valjanje“)

a) Bližanja ili „valjanja“ boće su ona bacanja koja imaju za cilj približavanje boće što bliže referentnoj točki na terenu.

Kod bližanja boće igraču nije dopušteno da pređe B ili B' liniju s daljom nogom koja dodiruje tlo, inače je ta boća nevažeća, osim kada se primjenjuje pravilo prednosti;

b) Boća koja je bačena i otkotrljana izvan D ili D' linije je važeća za sve namjere i svrhe. **Ako odigrana boća ne prijeđe D ili D' liniju, ta boća je nevažeća bez pravila prednosti.**;

c) Bližanje se ne može odvijati bez sučevog znaka, u suprotnom, boća je nevažeća, osim kada se primjenjuje pravilo prednosti;

d) Kad ekipa ostane bez boća, a da pritom nije bacila ni jednu važeću boću, suprotnoj ekipi se dodjeljuje onoliko punata koliko ima važećih bačenih boća, plus one koje su na stalku pripremljene da budu odigrane;

e) Ako sudac napravi pogrešku prilikom odluke, istu detektira i sam korigira, sve boće koje su odigrane nakon pogreške suca moraju biti ponovno bačene **ako je moguće rekonstruirati stanje odigranih boća na terenu prije pogreške, ako to nije moguće ruka je nevažeća i ponavlja se.**;

f) Ako sudac nenamjerno ukloni od boću koja je dodirnula neku od strana igrališta bez prethodnog traženja očitovanja o pravilu prednosti, onda je ta boća nevažeća, a igra se nastavlja;

g) U slučaju da se dvije boće koje pripadaju suprotstavljenim ekipama zaustavljaju na točno istu udaljenost od bulina (ničiji punat), momčad koja je bacila posljednju, dakle, ekipa odgovorna za izazivanje izjednačenja, mora bacati boću dok ne osvoji punat ili dok ne baci sve svoje boće.

Ako nakon završetka „runde“ nije došlo do promjene pozicije (ničiji punat), tada se to odigravanje proglašava nevažećim i mora se ponoviti sa iste strane odakle se prvotno igralo.

h) Odigrana boća koja prvo dotakne zadnji rub terena "gumu" bez da prethodno dodirne neki drugi predmet, nevažeća je bez pravila prednosti.

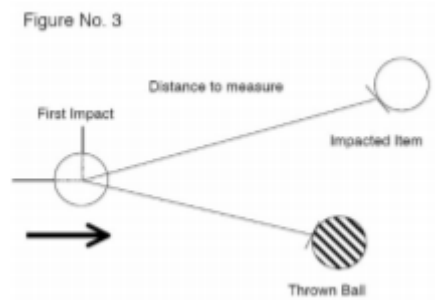
i) Boća koja se pomiče sama po sebi bez utjecaja, mora biti vraćena na svoje prvobitno mjesto, ako je prethodno unaprijed označena.

14 - Pomicanje boća tijekom valjanja

Sva kretanja bilo boće ili bulina moraju se mjeriti alatom koji se koristi u toj određenoj igri ili toj utakmici. Za veće ili teško mjerne udaljenosti sudac može pribjeći dvostrukom metru, mjernoj traci ili po potrebi može zatražiti pomoć pomoćnika. Mjerenje može započeti tek kada je pozicija svakog od predmeta koji se mjere propisno označena na tlu.

Izravano pomicanje

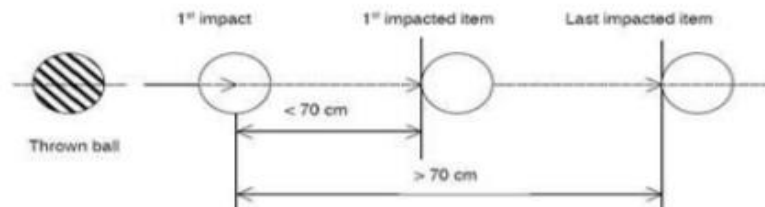
- a) Bačena boća koja udara i istiskuje drugu boću ili bulina za više od 70 cm je nevažeća i pomaknuti predmet mora biti vraćen u prvobitni položaj, a predmet koji se pomiče mora biti izbačen van terena, osim u slučaju primjene pravila prednosti kada oba predmeta ostaju na novoostvorenoj poziciji;



Lančano pomicanje

- b) Bačena boća koja udara u drugu boću te uzrokuje udarac na još jednu boću ili bulina, a taj bilo koji drugi predmet je pomaknut za više od 70 cm, odigravanje je nevažeće i svi pomaknuti predmeti moraju biti vraćeni u prvobitni položaj, a boća koja je uzrokovala pomicanje mora biti izbačena van terena, osim u slučaju primjene pravila prednosti kada svi predmeti ostaju na novoostvorenoj poziciji;

Slika 4:

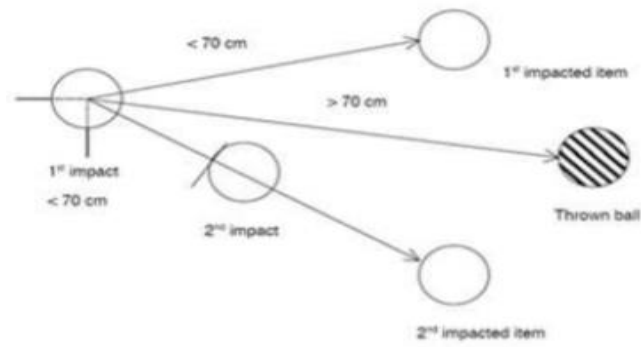


Pomicanje s posljedicama

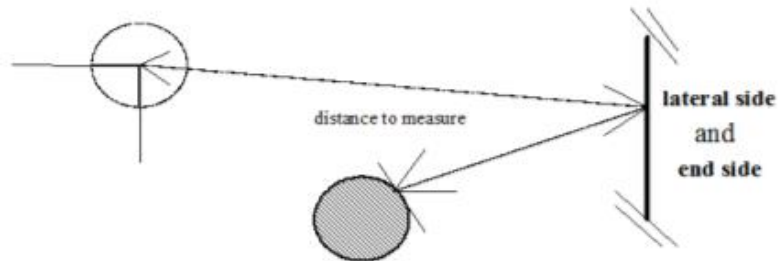
- c) Bačena boća koja pomiče jedan ili više predmeta za manje od 70 cm, ali ona sama, dakle bačena boća putuje više od 70 cm do svog konačnog položaja u mirovanju, gledajući od oznake kontakta sa jedinim ili prvim diranim predmetom, tada boća koja je uzrokovala guranje zadržava novonastalu poziciju, a predmeti koji su gurani se vraćaju u prvobitni položaj, osim u slučaju primjene pravila prednosti, kada boća koja je uzrokovala guranje i dalje zadržava svoj položaj, a gurani predmeti se vraćaju u početni položaj (dakle, odlučuje se samo o guranim predmetima).

Sve izmjerene udaljenosti moraju biti stvarne između oznake predmeta i konačnog položaja predmeta (Slika 5/a), upravo kao i za situacije kada predmet dodiruje stranu igrališta (slika 5/b)

Slika 5/a



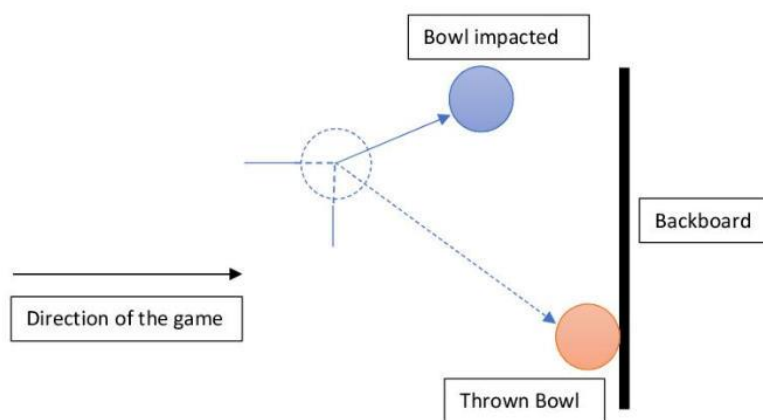
Slika 5/b



Posebni slučajevi valjanja

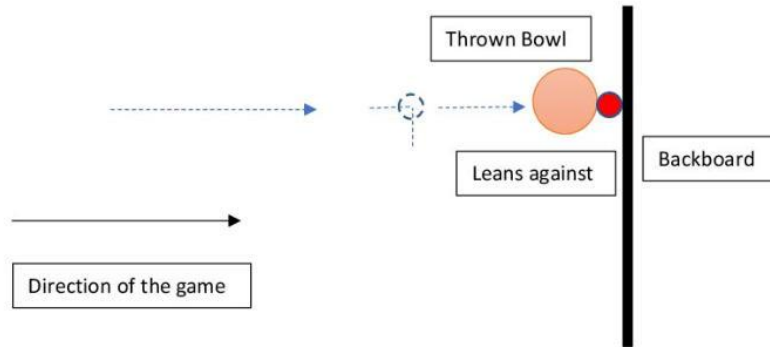
Boća koja je nakon pomicanja druge boće tijekom kretanja dotakla "gumu", bez obzira na duljinu pomicanja druge boće, nevažeća je osim u slučaju primjene pravila prednosti. (slika 6)

Slika 6:

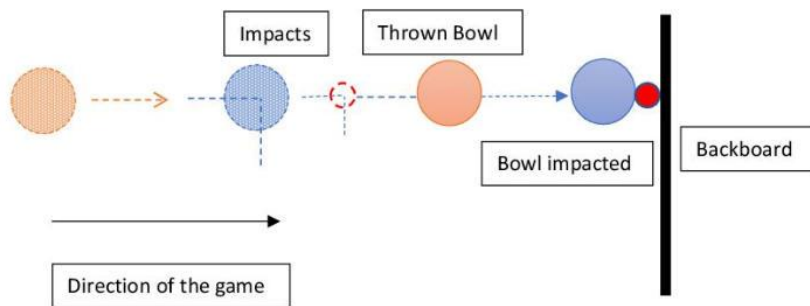


Boća koja direktno ili indirektno gurne drugi predmet tako da drugi predmet dotakne "gumu" je nevažeća osim u slučaju primjene pravila prednosti. (slika 7 i 8).

Slika 7:

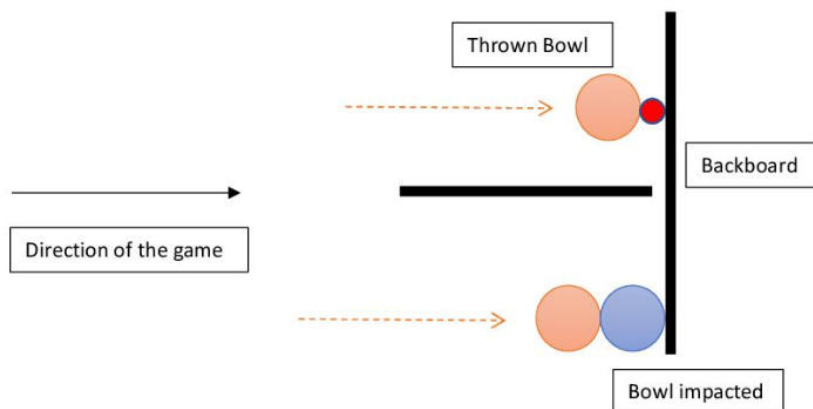


Slika 8:



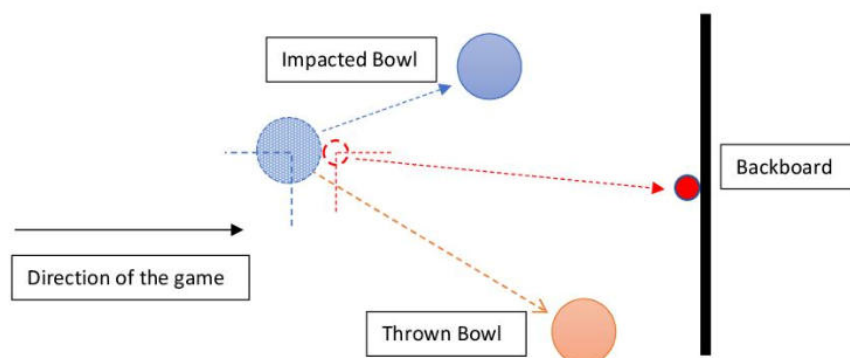
Boća koja se nasloni na predmet (boću ili bulin) koji direktno dodiruje "gumu" je nevažeća osim u slučaju primjene pravila prednosti. (slika 9).

Slika 9:



U slučaju kada je bulin jedini predmet koji dodirne "gumu", odigrana boća je važeća (osim u slučaju prethodno opisanih pravila). Mjerenje se vrši od mjesta gdje je bulin dotakao "gumu" (slika 10).

Slika 10:



15. Raffa bacanje (Rafavanje ili „vuča“):

a) Bacanje rafavanjem je ono koje ima za cilj udaranje, sa ili bez poskakivanja, bilo koje boće, ili čak vlastite boće ili bulina, nakon što je kapetan ekipe u terenu sucu najavio predmet koji će gađati;

b) Da bi to bacanje bilo valjano, igrač prvo mora najaviti predmet koji želi pogoditi bez prestupanja B - B linije. Igrač može najaviti:

- bulina - boću iz punta - drugu boću iz punta

itd., i mora čekati svaki put znak suca kako bi bacio boću, u protivnom se boća smatra nevažećom i svi pomaknuti predmeti će biti vraćeni na svoje izvorne položaje, osim u slučaju primjene pravila prednosti.

c) Igrač koji izvodi svoje bacanje može ići izvan linije B tek nakon što je boća bačena, čak i ako još nije dodirnula tlo; ako igrač prije nego što baci boću izađe iz linije B, tj. ako prijestupi, ona postaje nevažeća, osim u slučaju primjene pravila prednosti;

d) Bilo koji predmet koji se nalazi 13 cm ili manje od najavljenog predmeta za gađanje dio je „mete“ Prije odobravanja bacanja sudac mora istaknuti koji su predmeti u krugu 13 cm ili manje od najavljenog predmeta i ukazuje igraču na područje „mete“ („dupla meta“ za dva predmeta ili „vezana meta“ za više predmeta).

e) Boća bačena unutar granice linije B mora imati prvi dodir sa podlogom izvan linije D; svaka boća koja pada na vrh crte D ili je kraća od D postaje nevažeća, osim u slučaju primjene pravila prednosti;

f) Ako boća koja je bačena promaši najavljeni predmet ili je udarac neregularan iz nekog drugog razloga, ista je nevažeća i pomiče se iz terena osim u slučaju primjene pravila prednosti;

g) Dopušteno je „rafavanje“ samog bulina ili boće koja je vezana za bulina (13 cm) na bilo kojem valjanom mjestu za igru na terenu, a same boće onda kada se ona nalazi iza D linije.

16 - „Volo“ bacanje ili pucanje iz zraka

a) Volo bacanje je ono koje ima za cilj udaranje, bilo izravno ili uz potporu ograničenog dijela igrališta, boće protivnika, vlastite boće, ili bulina nakon što je sucu najavljen željeni predmet;

b) Da bi to bacanje bilo valjano, igrač najprije mora najaviti predmet koji želi pogoditi stojeći iza linije B ili B'. Igrač može najaviti:

-bulina -boću iz punta -drugu boću iz punta

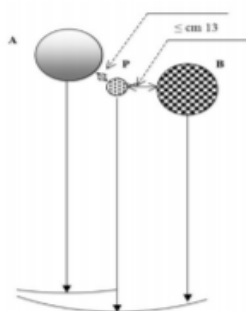
itd., igrač mora čekati svaki put da sudac označi 40 cm dio kruga ispred najavljenog predmeta i sa središtem okomito na njega te igrač mora čekati da sudac odobri bacanje, inače se bacanje smatra nevažećim i svaki pomaknuti predmet mora se vratiti u prvobitni položaj, osim u slučaju primjene pravila prednosti;

c) Igrač može prijeći C ili C' liniju tek nakon što je boća bačena, čak i ako još nije dodirnula tlo. Ako igrač pređe C ili C' liniju prije bacanja boće, ista postaje nevažeća, a svaki pomaknuti predmet mora se vratiti u prvobitni položaj, osim u slučaju primjene pravila prednosti;

d) U pucanju iz zraka ili „volo“ bacanju mogu se izravno pogoditi svi predmeti koji su na udaljenosti od 13 cm ili manje od najavljenog predmeta (dupla ili vezana „meta“), pod uvjetom da između najavljenog predmeta i mjesta pada bačene boće udaljenost ne prelazi 40 cm.

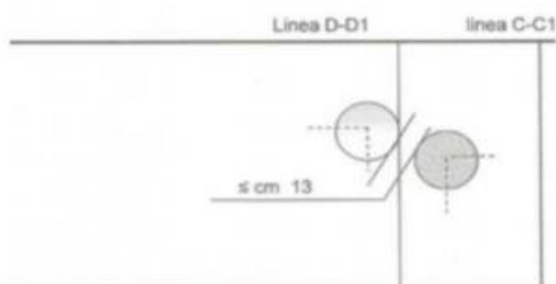
Bacanje je nevažeće ako se pogodi u krug od 40 cm od najavljenog predmeta i pri tom se pogodi drugi predmet, na način da je pad boće jednak ili veći od 40 cm od predmeta koji je pogođen. U tom slučaju bilo koji pomaknuti predmet ili više njih se mora vratiti u prvobitni položaj, osim u slučaju primjene pravila prednosti;

Slika 11.



e) Boće koje se nalaze između D i D' područja mogu biti gađane isključivo iz zraka (Volo), obzirom da „rafavanje“ boća nije dopušteno između D i D' linija.

Slika 12:



f) Boća odigrana VOLO udarcem, a koja dodirne "gumu", ili bočnu stranu terena pa zatim "gumu" bez da prvo dotakne bilo koji predmet (boća ili bulin u terenu) je nevažeća bez pravila prednosti.

17 – Prekid natjecanja i utakmica

a) Utakmica može biti prekinuta zbog lošeg vremena ili „više sile“ i kao takva mora biti nastavljena od istog rezultata koji je zabilježen u trenutku prekida.

Punti na tlu tokom posljednjeg, nekompletnog odigravanja se ne računaju;

b) Sudac neovisno donosi odluku dali se utakmica igra bez obzira na zahtjevne okolnosti ili se prekida.

Ako jedna od ekipa napusti igralište bez dopuštenja suca, ta ekipa automatski gubi utakmicu.

18 – Uzrasti igrača i igračica

Svi igrači i igračice koji nemaju punih 18 godina pripadaju Juniorskom uzrastu.

Svi igrači i igračice koji su napunili 18 godina pripadaju seniorskom uzrastu.

CBI - Tehnička pravila igre

Ažurirano 09.05.2023.