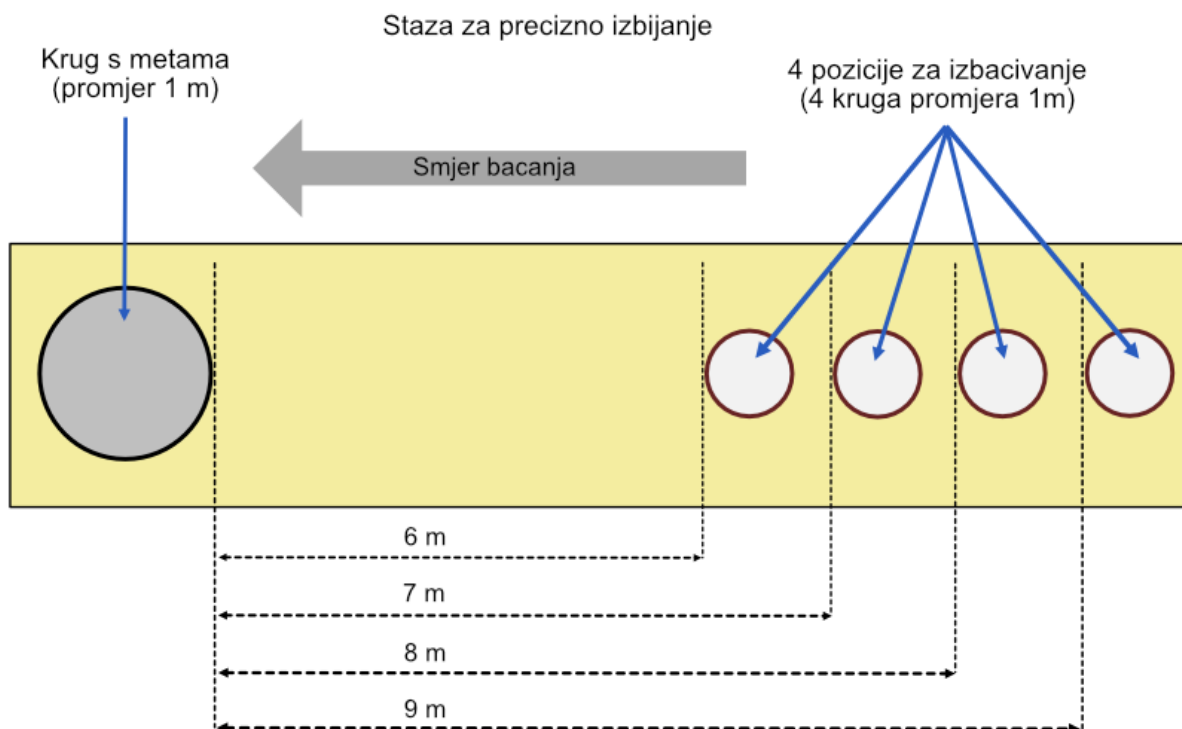


MEĐUNARODNA PRAVILA PRECIZNOG IZBIJANJA

Pravila pojedinačnog prvenstva

1. Staza za precizno izbijanje

Staza za precizno izbijanje sastoji se od kruga promjera 1 m u kojem se nalazi meta s preprekama i četiri kruga za izbacivanje promjera 50 cm. Krugovi za izbacivanje su međusobno povezani, a njihovi prednji rubovi udaljeni su: 6 m, 7 m, 8 m i 9 m od najbližeg ruba kruga s metama.



Za sučeljavanje dva natjecatelja od četvrtfinala nadalje, poželjno je da staze budu postavljene po širini terena.

2. Korišteni rekviziti:

- Boća meta – glatka, promjera 74 mm i težine 700 grama. Svijetle su boje (čelik) i jednake za sve discipline. (slika 1 do 4)
- Bulin meta i prepreka - promjera 30 mm; težine veće od 10 grama, od drveta i jednobojne. (slika 2 i 5)
- Boća prepreka – istih karakteristika kao i boće mete, ali tamnije i jednake su za dvije discipline u kojima se koriste. (slika 3 i 4)



Na Svjetskom prvenstvu u preciznom izbijanju postavljaju se najmanje 4 staze za izbijanje koje su opremljene potrebnim oznakama za postavljanje meta i prepreka na točna mjesta.

3. Postavljanje meta i prepreka:

Metete i prepreke postavljaju su u krug promjera 1 m prema predlošku Svjetske petanka federacije – FIPJP i prema standardima navedenim na slikama 1, 2, 3, 4 i 5.

Objekti su razdvojeni na sljedeći način:

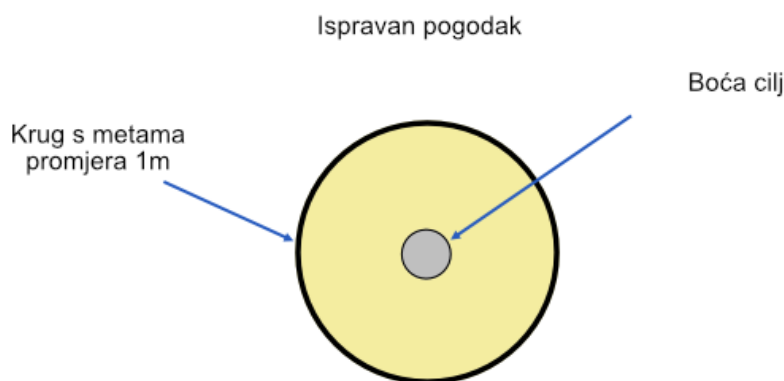
- Kada se postavljaju dva objekta razmak među njima je 10 cm od ruba mete do najbližeg ruba prepreke (Slika 2 i 4)
- Kada se postavljaju tri objekta razmak između mete i prepreka smanjuje se za 3 cm. (Slika 3)

Metete se uvijek postavljaju u središte kruga, tj. na 6.5 m, 7.5 m, 8.5 m i 9.5 m od ruba kruga za izbacivanje.

Meta se postavlja 20 cm od ruba kruga mete najbliže izbacivaču, tako da se nalazi na udaljenostima 6.2 m, 7.2 m, 8.2 m i 9.2 m.

4. Ispravan pogodak i bodovanje

Pogodak je ispravan samo ako je unutar kruga gdje su postavljene metete i prepreke. Ništavan je čak i ako samo djelomično dodiruje rub kruga. Za provjeru se preporuča koristiti kedu ili plastelin na rubu kruga.



Pogodak je ispravan kada je unutar kruga s metama

1 bod:

- kada je boća cilj pogođena, ali ne napušta krug.
- za pozicije 2 i 4, ako prepreku dotakne bačena boća koja se odbila od boće cilj bez obzira na položaj boće cilj, bulina ili boće prepreke. Bod će se dodijeliti samo ako udarac bačene boće izvan prepreke koja se nalazi ispred boće cilj.
- za poziciju 3, nakon što je boća cilj pogođena, bačena boća pogodi boću prepreku i ona ne napusti krug. Bodovi se ne dodjeljuju ako meta i prepreka napuste krug.

3 boda:

- kada je boća cilj ispravno pogođena te ona i bačena boća potpuno napuste krug, ako ima prepreka ne smiju ih dodirivati.
- Kada je bulin cilj u poziciji 5 točno pogođen, ali ne napusti krug.

5 bodova:

- kada je boća cilj ispravno pogođena i potpuno napusti krug, ali bačena boća ostane, a ako ima prepreka, ne dodiruje ih
- kada bulin cilj napusti krug nakon što je ispravno pogođen

Najviši zbroj bodova u jednoj seriji izbijanja je 100 bodova (vidi slike 1 do 5).

5. Tijek natjecanja

Natjecanje u preciznom izbijanju počinje s dvije kvalifikacijske runde, u finale ulazi samo osam igrača. Igrač mora izvesti cijelu seriju od dvadeset izbijanja: četiri izbijanja na četiri udaljenosti (jedna pozicija, jedna boća) za svaku poziciju od 1 do 5, u najviše 15 min.

Prva kvalifikacijska runda: ždrijebom se određuje redoslijed, a organizator natjecanja određuje raspored igrača po stazama. Nakon odigrane prve runde 4 najbolja rezultata ulaze u četvrtfinale uzimajući redom brojeve od 1 do 4.

Za sudjelovanje u drugoj rundi odabire se najmanje 16 sudionika, a ako i drugi igrači imaju isti zbroj kao njih šesnaesti, također se kvalificiraju u drugu rundu.

U drugoj rundu prvi igraju igrači sa najslabijim rezultatom. Organizator natjecanja određuje raspodjelu igrača po stazama.

Konačnom rezultatu iz druge runde za svakog igrača dodaje se rezultat postignut u prvoj rundi.

Na kraju druge runde kvalifikacija, četiri (4) najbolja rezultata prema navedenim pravilima, kvalificiraju se za četvrtfinale i zauzimaju brojeve od 5 do 8.

Kod izjednačenog rezultata u kvalifikacijama, pobjednik je igrač koji pogodi najviše 5 bodova; ako je i dalje izjednačeno, pobjednik će biti igrač koji je osvojio najviše 3 bodova.

Baraž – kod daljnjeg izjednačenja (nakon prethodne primjene bodova), organizira se baraž u kojem svaki igrač iz kruga koji se nalazi na 7 m jednom izbija svaku poziciju s jednom boćom. Ako je i dalje izjednačeno, postupak se ponavlja sve do trena kad jedan igrač ne postigne više bodova.

Ovaj se postupak primjenjuje i u slučaju neodlučenog rezultata tijekom završnog djela natjecanja (finala). Završna (finalna) faza odvija se u izravnom okršaju prema sljedećoj tablici koja se prati do finala:

- 1 protiv 8
- 4 protiv 5
- 3 protiv 6
- 2 protiv 7

U svakoj igri igrač se kvalificira ako postigne bolji rezultat od protivnika.

U četvrtfinalu, polufinalu i finalu pucaju dva protivnika, naizmjenično na istoj stazi za precizno izbijanje.

6. Opća pravila:

Igrači u kvalifikacija ili u igri jedan na jedan, izbijaju redom od pozicije 1 na 6 metara do pozicije 5 na 9 metara.

Svaki igrač ima maksimalno 15 min za izvesti sve pozicije preciznog izbijanja. Vrijeme prati zapisnički stol i najavljuje se igračima na kraju svake pozicije, ako postoje uvjeti, na vidljivo mjesto može se postaviti semafor koji broji rezultati i vrijeme.

Nakon što je složena pozicija i predložak za postavljanje pozicija uklonjen, sudac podiže ruku i počinje odbrojavanje; vrijeme se zaustavlja kada boća napusti igračevu ruku.

Igrač mora ostati u krugu s obje noge na tlu sve dok bačena boća ne pogodi tlo ili izbije metu. Podizanje noge u zrak, čak i ako igrač ne napusti krug, kažnjava se crvenim kartonom i poništava se udarac.

Crveni karton dodjeljuje se igraču koji nogom dotakne krug za bacanje.

Dobivanjem drugog crvenog kartona igrač prekida izbijanje, ali zadržava bodove koje je već postigao.

Samo sudac ili organizator smiju zamijeniti mete i prepreke korištenjem odobrenog predloška međunarodne petanka federacije - FIPJP. Zabranjeno je trenerima ili drugim igračima intervenirati u igralištu za izbijanje.

Trener može pomagati igraču, ali mu nije dopušteno ići izvan 4 pozicije za izbacivanje.

Uz svaku stazu mora biti:

- Sudac ili službena osoba koja provjerava položaj stopala izbacivača. Moraju imati bijeli znak kojim označavaju da je izbacivanje važeće i crveni znak koji označava da je izbacivanje poništeno. Moraju biti izuzetno strogi u dodjeljivanju crvenog kartona igraču koji podigne nogu u zrak. Sudac mora biti smješten najmanje 2 m nasuprot kruga koji koristi igrač. Sudac ili službena osoba ne smiju upozoriti igrača da mu noga dodiruje krug.
- Sudac, nakon što je provjerio je li izbačaj ispravan, koristeći oznake s brojevima 0, 1, 3 ili 5 objavljuje rezultate zapisničkom stolu
- Na zapisničkom stolu se bilježe rezultati, svaki igrač ima svoj zapisnik i upisuje se boća po boća. Službena osoba koja bilježi rezultate prati i obavještava igrača o isteku vremena za svaku poziciju.
- Na zapisničkom stolu može biti semafor na kojem se bilježi rezultat i prati vrijeme izbačaja za svaku poziciju

7. Upotreba videa:

Moguće je koristiti i video praćenje, video snimka može se koristiti za rješavanje sukoba kod osporavanja odluke suca. Treneri moraju dati odobrenje (zelenu kartu) za pregled video zapisa.

Ako je prigovor opravdan, odobrenje (zelena karta) može se koristiti tijekom susreta. Ako prigovor nije opravdan, trener se do kraja susreta neće moći žaliti.

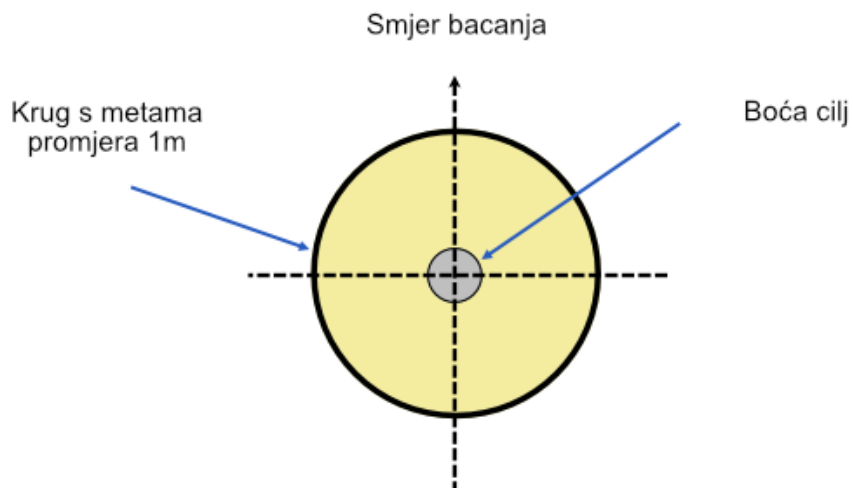
8. Prekid susreta

Ako se za vrijeme natjecanja dogodi prekid (nestanak struje, oluja, nekorektno ponašanje publike - bacanje predmeta itd.) koji nije izazvao natjecatelj, natjecanje se zaustavlja. Natjecanje se nastavlja što je prije moguće, isti igrači počinju od pozicije 1.

Na prvi poziv igrač ima 5 min da se predstavi. U slučaju izostanka s predstavljanja, bit će pozvan drugi put te će dobiti kaznu oduzimanja 5 bodova. Ako igrač nije prisutan na predstavljanju niti 5 min nakon drugog poziva, izbačen je s natjecanja.

9. Pozicije za izbijanje i bodovanje

Slika 1
POZICIJA 1



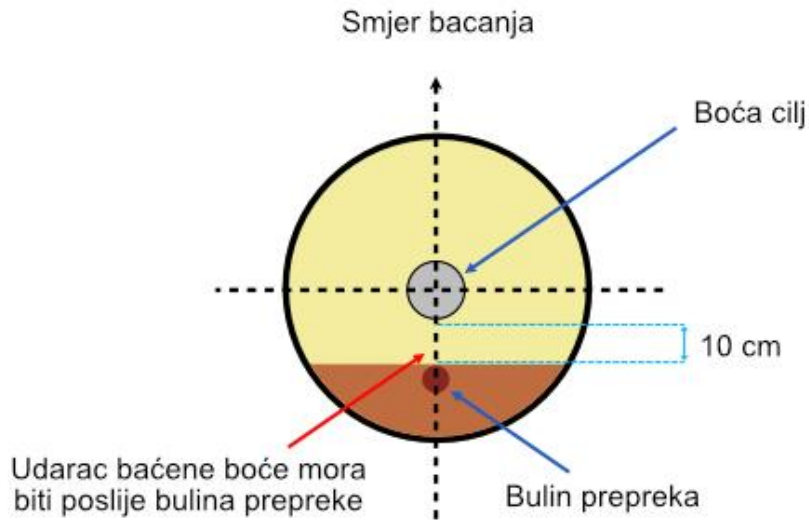
CARREAU – *Ispravno izbijanje*: boća cilj izbijena iz kruga, a bačena boća ostaje u krugu - 5 bodova

Uspješno izbijanje – boća cilj i bačena boća potpuno napuštaju krug - 3 boda

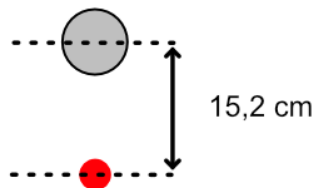
TOUCHED - *Izbijanje s dodirrom*: boća cilj je pogođena ali je ostala u krugu – 1 bod

Promašaj – 0 Bodova

Slika 2
POZICIJA 2



Primjer ograničenja od ruba do ruba
osi za boće promjera 74 mm



CARREAU – *Ispravno izbijanje*: boća cilj je izbijena iz kruga, a bačena boća ostaje u krugu - 5 bodova

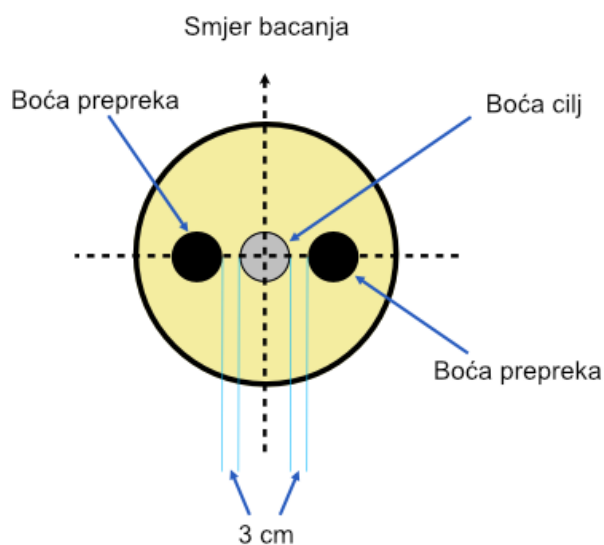
Uspješno izbijanje – boća cilj i bačena boća potpuno napuštaju krug - 3 boda

TOUCHED – *Izbijanje s dodirrom*: - 1 bod

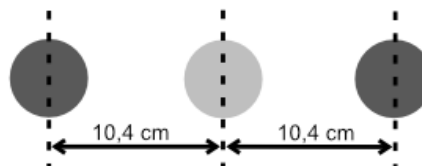
- boća cilj je pogođena, ali je ostala u krugu
- boća cilj je pogođena, ali bulin prepreka dotaknut je odbijenom boćom

Promašaj ili udarac bačene boće prije bulina prepreke – 0 Bodova

Slika 3.
POZICIJA 3



Primjer postavljanja boća promjera 74 mm od osi do osi



CARREAU – *Ispravno izbijanje*: boća cilj izbijena je iz kruga, a bačena boća ostaje u krugu - 5 bodova

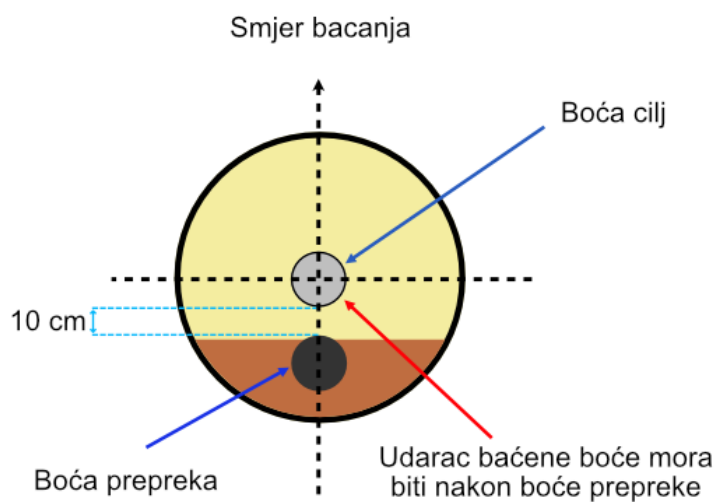
Uspješno izbijanje – boća cilj i bačena boća potpuno napuštaju krug - 3 boda

TOUCHED - *Izbijanje s dodirrom*: - 1 bod

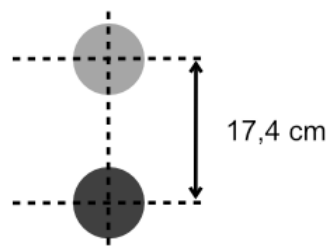
- boća cilj je pogođena, ali je ostala u krugu
- boća cilj je pogođena, ali boća prepreka je dotaknuta odbijenom boćom

Promašaj ili oboje boće cilj i prepreka izlaze iz kruga – 0 Bodova

Slika 4.
POZICIJA 4



Primjer postavljanja boća promjera 74 mm



CARREAU – Isparavano izbijanje: boća cilj izbijena je iz kruga, a bačena boća ostaje u krugu - 5 bodova

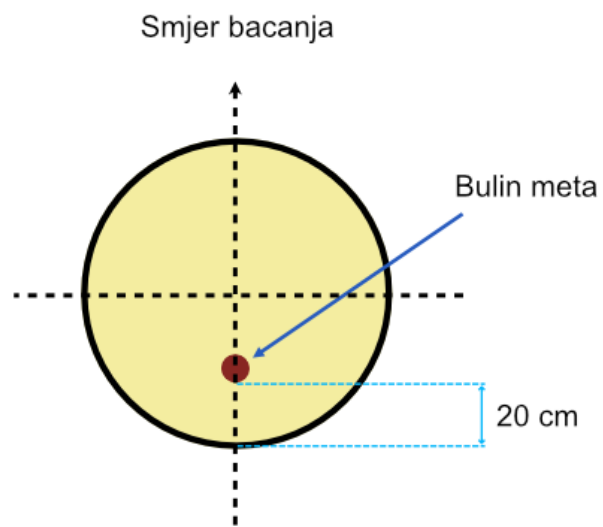
Uspješno izbijanje – boća cilj i bačena boća potpuno napuštaju krug - 3 boda

TOUCHED - Izbijanje s dodirrom: - 1 bod

- boća cilj je pogođena, ali je ostala u krugu
- boća cilj je pogođena, ali boća prepreka dotaknuta je odbijenom boćom

Promašaj ili je udarac bačene boće prije boće prepreke – 0 Bodova

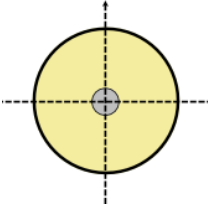
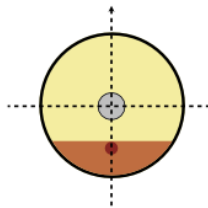
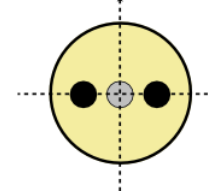
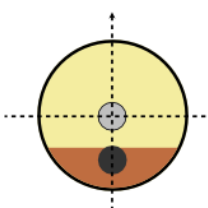
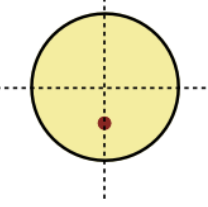
Slika 5.
POZICIJA 5



Isparavano izbijanje: bulin izbijen iz kruga - 5 bodova

Uspješno izbijanje: bulin je dotaknut i ostao je unutar kruga - 3 boda

Promašaj– 0 Bodova

<p>POZICIJA 1</p>	<p><i>CARREAU - Isparavano izbijanje:</i> boća cilj izbijena je iz kruga, a bačena boća ostaje u krugu - 5 bodova <i>Uspješno izbijanje</i> – boća cilj i bačena boća potpuno napuštaju krug - 3 boda <i>TOUCHED - Izbijanje s dodirrom:</i> boća cilj je pogođena ali je ostala u krugu – 1 bod <i>Promašaj</i> – 0 Bodova</p>	
<p>POZICIJA 2</p>	<p><i>CARREAU - Ispravno izbijanje:</i> boća cilj izbijena je iz kruga, a bačena boća ostaje u krugu - 5 bodova <i>Uspješno izbijanje</i> – boća cilj i bačena boća potpuno napuštaju krug - 3 boda <i>TOUCHED - Izbijanje s dodirrom:</i> -boća cilj je pogođena, ali je ostala u krugu -boća cilj je pogođena, ali bulin prepreka dotaknut je odbijenom boćom – 1 bod <i>Promašaj</i> ili je udarac bačene boće prije bulina prepreke – 0 Bodova</p>	
<p>POZICIJA 3</p>	<p><i>CARREAU – Ispravno izbijanje:</i> boća cilj izbijena je iz kruga, a bačena boća ostaje u krugu - 5 bodova <i>Uspješno izbijanje</i> – boća cilj i bačena boća potpuno napuštaju krug - 3 boda <i>TOUCHED - Izbijanje s dodirrom:</i> -boća cilj je pogođena, ali je ostala u krugu - boća cilj je pogođena, ali boća prepreka je dotaknuta odbijenom boćom – 1 bod <i>Promašaj</i> ili oboje boća cilj i prepreka izlaze iz kruga – 0 Bodova</p>	
<p>POZICIJA 4</p>	<p><i>CARREAU – Ispravno izbijanje:</i> boća cilj izbijena je iz kruga, a bačena boća ostaje u krugu - 5 bodova <i>Uspješno izbijanje</i> – boća cilj i bačena boća potpuno napuštaju krug - 3 boda <i>TOUCHED - Izbijanje s dodirrom:</i> -boća cilj je pogođena, ali je ostala u krugu -boća cilj je pogođena, ali boća prepreka dotaknuta je odbijenom boćom – 1 bod <i>Promašaj</i> ili je udarac bačene boće prije boće prepreke – 0 Bodova</p>	
<p>POZICIJA 5</p>	<p><i>Ispravno izbijanje:</i> bulin izbijen iz kruga - 5 bodova <i>Uspješno izbijanje:</i> bulin je dotaknut i ostao je unutar kruga - 3 boda <i>Promašaj</i>– 0 Bodova</p>	

Izvor:

[Precision Shooting Rules \(cep-petanque.com\)](http://cep-petanque.com)

INDIVIDUAL PRECISION SHOOTING CHAMPIONSHIP RULES, MP/CA2020