

Temeljem odredbi članka 54. Statuta Hrvatskog boćarskog saveza (u daljnjem tekstu: HBS), Pravilnika o natjecanjima i Propozicija državnih natjecanja, Izvršni odbor HBS-a na sjednici 27. veljače 2024. godine donosi:

PROPOZICIJE 1. HRVATSKE PETANKA LIGE

OPĆI DIO

Članak 1.

Ovim se Propozicijama određuje način održavanja 1. Hrvatske petanka lige (u nastavku: 1.HPL-a). Natjecanje počinje u proljeće i završava u jesen.

1. HPL igra se na cijelom teritoriju republike Hrvatske.
1. HPL igra se dvokružno, neovisno o broju prijavljenih ekipa.

REGULARNI DIO NATJECANJA

Članak 2.

Utakmica 1. HPL se igra se po dvokružnom sustavu i sastoji od tri faze:

- I. faza:** Trojka klasično (1), Par klasično (1) i Pojedinačno klasično – žena. Disciplinu pojedinačno klasično u ovoj fazi obvezno igra žena.
- II. faza:** Mješovita trojka, Par klasično (2) i Pojedinačno klasično (1). Mješovitu trojku obvezno igra najmanje jedan muškarac i najmanje jedna žena. Pojedinačno klasično (1) ne može igrati igračica koja je igrala disciplinu pojedinačno klasično - žena.
- III. faza:** Par klasično (3), Par klasično (4) i Mješoviti par. Mješoviti par mora igrati najmanje jedan muškarac i najmanje jedna žena.

U utakmici kroz sve III faze isti sastav ekipe može igrati samo jednom.

Najmanje 20 minuta prije početka utakmice ekipe pristupaju zagrijavanju u trajanju od 10 minuta. Između prve i druge te druge i treće faze utakmice igrači se dodatno ne zagrijavaju.

Članak 3.

Zamjenu igrača u utakmici moguća je u:

- trojci klasično,
- trojci mješovito,
- par klasično,
- par mješovito.

U pojedinačnim disciplinama nije moguća zamjena.

Članak 4.

Utakmice 1- HPL-e igraju se do 13 punata i nisu vremenski ograničene.

Za pobjedu u disciplini se dobiva jedan (1) poen, discipline ne mogu završiti neriješenim rezultatom.

Za pobjedu utakmice, dobiva se tri (3) boda.

Članak 5.

Pobjednik 1. HPL je ekipa koja ima najviše bodova nakon odigranog zadnjeg kola.

Završetkom 1.HPL utvrđuje se poredak ekipa po utvrđenim bodova te u slučaju da više ekipa ima isti broj bodova, pobjednik je ekipa koja ima utvrđenu prednost na osnovu redom navedenih omjera:

1. bolji omjer pobjeda u međusobnim susretima (npr. 6:3, 4:5, 10:8)
2. bolji omjer punata u međusobnim susretima
3. bolji omjer cjelokupnih pobjeda
4. bolji omjer međusobnih punata
5. bolji zbroj ukupnih punata.

Prijava igrača/ica

Članak 6.

Klub prijavljuje minimalno šest (6), a maksimalno deset (10) igrača/ica.

Članak 7.

Ako ekipa u trenutku početka prozivke, pet (5) minuta prije početka utakmice, ima nedovoljno broj igrača/ica na utakmici, odnosno prisutno je četiri (4) ili manje igrača/ica na utakmici, ista se registrira rezultatom 9:0 za ekipu koja ima dovoljno igrača/ica.

Ekipi/igraču koja/i je neopravdano izostala/o sa susreta oduzima se tri (3) boda na ljestvici.

Ako je prisutno pet (5) igrača/ica na utakmici, ekipa unaprijed gubi sve pojedinačne discipline 13:x.

Svaki prijavljeni igrač/ica može nastupiti u maksimalno tri (3) discipline.

Klub u jednoj natjecateljskoj sezoni može odigrati samo jednu utakmicu sa pet (5) igrača ili igračica.

TEHNIČKE NORME

Članak 8.

Početak susreta 1. HPL je u 15 sati u "zimskom računanju vremena", odnosno 16 sati u "ljetnom računanju vremena". Povjerenik lige može za pojedine susrete odrediti i druge termine početka susreta.

Susreti ne mogu početi prije 8 niti poslije 21:30 sati.

Članak 9.

Klasične discipline u natjecanju nisu vremenski ograničene.

Ograničeno je vrijeme bacanja boće ili bulina na 1 min. Za prekoračenje vremena od 1 min zbog odugovlačenja kod bacanja boće, opomenu (žuti karton) dobiva cijela ekipa.

U igrama pojedinac klasično i par klasično svaki igrač igra sa tri (3) boće.

U igri trojka klasično svaki igrač/ica igra sa dvije (2) boće.

Neodigrane boće igrači/ice ne moraju imati u ruci, ali boće moraju stajati tako da ne smetaju ostalim igračima/cama prilikom igre.

Članak 10.

Odigravanje ili okret završava u trenutku kada se posljednje odigrana boća zaustavi, ne računajući sučevo mjerenje punata.

Zamjenu igrača/ica je moguće izvršiti u bilo kojem trenutku dok utakmica nije završila, tj. dok jedna od ekipa nije ostvarila 13 punata, pa i prije prvog odigravanja u utakmici ili prvog okreta ili ruke.

Članak 11.

Ako dođe do prekida igre dužeg od 30 min ili seljenja igre na druge terene obavezno je zagrijavanje u prvoj (I.), drugoj (II.) ili trećoj (III.) fazi, «gore dolje».

OZLJEDA IGRAČA/ICE

Članak 12.

Ako ekipa u susretu (radi isključenja bez prava zamjene ili ozljeda) ostane sa četiri (4) igrača/ice, tada gubi tu igru i sve preostale igre rezultatom 13:7.

U rezultat susreta računaju se i do tada ostvareni rezultati prethodno odigranih igara, pa je i u ovoj situaciji pobjednik susreta ekipa koja je osvojila više poena (više pobjeda u ukupnom broju od 9 disciplina).

Članak 13.

Kod ozljede ili bolesti igrača/ice i nemogućnosti nastavka daljnjeg natjecanja igrač/ica nema pravo daljeg nastupa. Postignuti rezultat evidentira se na sljedeći način:

- Pojedinačno klasično: igrač/ica gubi susret ako je trenutni rezultat manji od 7 punata, piše se rezultat 7:0, a ako je trenutni rezultat veći od 7 punata, piše se rezultat 13: x onoliko punata koliko ostvareno,
- U igri par i trojka klasično: ekipe nastavljaju susret i s jednim (par) odnosno dva (trojka) igrača/ice, ako je ozljeda uslijedila nakon izvršene izmjene u trojci.
- u disciplini pojedinačno ako se igrač/ica ozljedi za vrijeme zagrijavanja ne može se zamijeniti igračem/com sa klupe, susret se gubi rezultatom 13:7.

Ako se igrač/ica ozlijedio na zagrijavanju može se zamijeniti s drugim raspoloživim igračem/icom s klupe za rezervne igrače/ice, s time da ozlijeđeni igrač/ica nema pravo nastupa u susretu.

SAMOVOLJNO NAPUŠTANJE SUSRETA

Članak 14.

Ako igrač/ica samovoljno napusti susret, sudac ga/ju kažnjava žutim kartonom te je dužan od igrača/ice zatražiti da se vrati u teren.

Ako igrač/ica samovoljno i konačno napušta teren igrač/ica je diskvalificiran, dobiva crveni karton i nema pravo nastupa u sljedećim igrama tog susreta.

Postupanja su sljedeća:

- U igri pojedinačno klasično susret se registrira s rezultatom 13:0 bez obzira na stanje rezultata u trenutku,
- U igri par i trojki klasično ekipama se dozvoljava da nastave susret i s jednim igračem (par) odnosno dva igrača (trojka). Ekipe iz neta imaju pravo zamjene toga igrača/ice u disciplini para i trojki

SUDAC 1. HPL-a

Članak 15.

Utakmice 1. HPL vodi jedan sudac.

Članak 16.

Na sve situacije i okolnosti koje nisu propisane ovim propozicijama primjenjuju se važeći pravilnici HBS-a i Službena petanka pravila.

Članak 17.

Izmjene i dopune ovih Propozicija donosi Izvršni odbor HBS-a na prijedlog Komisije za petanku HBS-a u koordinaciji sa Sportskom komisijom HBS-a.

Članak 18.

Propozicije 1. Hrvatske petanka lige stupaju na snagu s danom donošenja.

Zagreb, 8. veljače 2024. godine
Ur. br.: 37/2024.

Predsjednik HBS-a
Denis Peršić

