



Temeljem odredbi članka 50. Statuta Hrvatskog boćarskog saveza (u daljnjem tekstu: HBS) i Pravilnika o natjecanjima HBS-a, Izvršni odbor Hrvatskog boćarskog saveza na sjednici održanoj 28. listopada 2024. godine, donosi:

## PROPOZICIJE HRVATSKE JUNIORSKE BOĆARSKE LIGE

### I. OPĆI DIO

#### Članak 1.

U skladu sa Statutom i odlukom I.O. HBS-a godine ustrojeno je natjecanje pod nazivom:

#### HRVATSKA JUNIORSKA BOĆARSKA LIGA (HJBL)

Hrvatska juniorska boćarska liga igra se na području cijele Hrvatske.



#### Članak 2.

HJBL ima logo koji je na prozirnoj ili bijeloj podlozi, a sastoji se od dvije kružnice, centralna je narančaste boje sa šarama koje predstavljaju stiliziranu boću, a druga, manja je lagano sivo obrubljena kružnica. Ispod centralne kružnice je natpis Hrvatska juniorska boćarska liga.

#### Članak 3.

Skupine se igraju po dvostrukom bod sustavu.

Nakon završetka natjecanja u skupinama igra se završni turnir. Propozicije natjecanja i pravo nastupa za završni turnir donosi Izvršni odbor na temelju prijedloga Sportske komisije HBS-a.

#### Članak 4.

**Utakmica se sastoji od V (pet) faza.**

- 1. (prva) faza:** 2 x par klasično. Zagrijavanje je određeno u trajanju od deset (10) minuta. Rezervni igrači zagrijavaju se ravnomjerno raspoređeni na terenima gdje se odigravaju discipline par klasično. Voditelji ekipe prijavljuju par 1 i par 2 Nema ždrijeba već se međusobno sukobljavaju par 1 (ekipa A) – par 1 (ekipa B) i par 2 (ekipa A) – par 2 (ekipa B). Ždrijebom se određuju tereni (unutarnji 2 i 3) na kojima se igra pojedina disciplina.
- 2. (druga) faza:**  
Prvo (1.) brzinsko izbijanje – tereni br 1 i 4, izvodi se paralelno, na poziciji broj 1 u trajanju od (3) tri minute. Zagrijavanje u brzinskom izbijanju odvija se na tepihu u trajanju od tri (3) minute.

Drugo (2.) brzinsko izbijanje – teren broj 1 i 4, izvodi se paralelno na pozicijama 1, 2, 3 (sukladno objašnjenju čl. 4. MTP-a, u trajanju od (5) pet minuta. Zagrijavanje u brzinskom izbijanju odvija se na tepihu u trajanju od tri (3) minute.

Ekipe prijavljuju posebno igrača koji će izbijati brzinsko izbijanje poziciji broj 1, a posebno drugog igrača koji će izbijati brzinsko izbijanje na 3 pozicije.

**3. (treća) faza:** precizno izbijanje i precizno valjanje – tereni 2 i 3 izvodi istovremeno po jedan (1) igrač za svaku disciplinu iz svakog kluba. Tereni i redoslijed odigravanja disciplina (valjanje izbijanje ili izbijanje valjanje) se određuju ždrijebom. Zagrijavanje u preciznom izbijanju i preciznom valjanju odvija se u trajanju od pet (5) min. Smjer igre je prema semaforima.

**4. (četvrta) faza:** štafetno izbijanje - teren 1 i 4, paralelno (IV. dio), izvode (5 min) po dva (2) igrača iz svakog kluba. Zagrijavanje u brzinskom štafetnom izbijanju odvija se na tepihu u trajanju od tri (3) min.

**5. (peta) faza:** susreta u kojoj je propozicijama natjecanja predviđeno odigravanje sljedećih disciplina: 2 x pojedinačno-klasično i 2 x krug. Zagrijavanje je određeno u trajanju od deset (10) minuta. Voditelji ekipe prijavljuju pojedinac 1. i pojedinac 2, odnosno krug 1 i krug 2. Nema ždrijeba već se međusobno sukobljavaju pojedinac 1 (ekipa A) – pojedinac 1 (ekipa B) i pojedinac 2 (ekipa A) – pojedinac 2 (ekipa B), isto vrijedi i za krugove. Ždrijebom se određuju tereni na kojima se igra pojedina disciplina.

#### **Članak 5.**

Kalendar natjecanja HJBL donosi I.O. HBS-a na prijedlog Sportske komisije HBS-a, najkasnije nakon izvršenih prijava za nastup u HJBL.

#### **Članak 6.**

Izvršni odbor HBS-a na prijedlog Sportske komisije imenuje Povjerenika HJBL.

Povjerenik skupine rukovodi natjecanjem, rješava žalbe, prigovore i druga pitanja vezana uz natjecanje i unosi rezultate natjecanja u službenu internetsku aplikaciju HBS-a.

Drugostupanjsko tijelo čini Sportska komisija HBS-a.

## **II. ORGANIZACIJA NATJECANJA, PRIJAVE I SUDJELOVANJE**

#### **Članak 7.**

Klub ili ekipa koja je prema rasporedu natjecanja domaćin susreta, odgovoran je HBS-u za uspješnu organizaciju susreta.

#### **Članak 8.**

Sportska komisija odgovorna je Izvršnom odboru Saveza za kontrolu organizacije u pripreмноj fazi, te za rukovođenje natjecanjem u čitavom njegovom tijeku.

#### **Članak 9.**

U HJBL mogu nastupati :

- Ekipe klubova registriranih u Hrvatskom boćarskom savezu
- Ekipe boćarskog središta (grada) i
- Ekipe Županijskog boćarskog saveza

#### **Članak 10.**

Svi igrači/igračice koji nastupaju u HJBL moraju biti registrirani u službenoj internetskoj aplikaciji HBS-a u klubu koji se nalazi u županijskom boćarskom savezu kojeg predstavljaju u HJBL.

Rokove za registraciju ekipa i igrača određuje Izvršni odbor HBS-a na prijedlog Sportske komisije HBS-a.

Ekipe se mogu prijaviti za sudjelovanje u HJBL uz uvjet da su registrirali minimalno 4 igrača.

Ekipe moraju dostaviti imena osoba za kontakt, adresu boćališta i imena registriranih voditelja ekipe koje će voditi ekipu na susretu.

Prema popisu, u službenoj internetskoj aplikaciji HBS-a će se ažurirati status igrača/ica.

Na službenim internetskim stranicama HBS-a bit će vidljivi svi podaci.

#### **Članak 11.**

Pravo nastupa u HJBL imaju igrači/ce rođeni 2006. ili mlađa godišta.

Igrač/ica može unutar jedne natjecateljske sezone u HJBL nastupati u samo jednoj ekipi.

Igrači/ice mogu pored registracije za osnovni klub i ekipu koja nastupa u HJBL biti i dvojno registrirani.

Igrači/ce mogu IZNIMNO nastupati i za ekipu s područja drugog županijskog saveza samo pod uvjetom da iz županijskog boćarskog saveza gdje je igrač/ica ima osnovnu registraciju ne nastupa niti jedna ekipa u HJBL-i.

#### **Članak 12.**

Ekipe u prijavi za nastup u HJBL dostavljaju i podatke o stručno osposobljenoj osobi (sukladno Zakonu o sportu) koja je zadužena za rad s igračima/cama.

#### **Članak 13.**

Po dolasku na susret ekipe su dužne ispuniti Obrazac-Prijava za natjecanje po disciplinama te ga predati vodstvu natjecanja (povjerenik, sudac) pola sata prije početka natjecanja. Nakon pregleda prijava i valjanosti registracija igrača/ica odmah se obavlja i ždrijeb za prvu fazu natjecanja.

#### **Članak 14.**

Prijaviti se može minimalno četiri (4), a maksimalno deset (10) igrača/ica. Ekipa koja na susret dođe sa tri (3) igrača, nema pravo započeti susret.

Prijavljeni igrač/ica može nastupiti u u maksimalno četiri (4) discipline.

Uz prijavnicu predaje se Članska iskaznica osnovne ili dvojne registracije igrača/ice radi identifikacije, provjere registracije u HBS-u i provjere valjanosti liječničkog pregleda. Igrači/ice moraju imati važeći liječnički pregled. Igrač koji pristupi natjecanju bez članske iskaznice, može nastupiti nakon što je provjerom voditelja natjecanja ili suca u Aplikaciji HBS-a utvrđeno da je registriran.

Igrač ili klub igrača koji je nastupio bez članske iskaznice, u roku od 3 dana od dana odigravanja susreta dužan je na račun HBS-a uplatiti iznos novčane kazne.

Ako igrač ili klub igrača koji je nastupio bez članske iskaznice, u roku od 3 dana od dana odigravanja susreta nije podmirio novčanu kaznu, slijedi automatska suspenzija igrača do plaćanja.

#### **Članak 15.**

Kada ekipa iz nekog drugog razloga odustane od natjecanja postupanje je sljedeće:

- Ako ekipa nije odigrao 50 % susreta u natjecateljskoj sezoni svi se njegovi dotadašnji rezultati brišu
- Ako je ekipa odigrao 50% i više susreta u natjecateljskoj sezoni njegovi se postignuti rezultati priznaju. U tom slučaju svi preostali susreti nakon njegovog odustajanja registriraju se u korist protivnika s maksimalnim rezultatom.

- Klub koji neopravdano ne nastupi na utakmici kazniti će se oduzimanjem tri (3) boda.

### III. RASPORED DISCIPLINA, ODVIJANJE SUSRETA

#### Članak 16.

Održavanje susreta HJBL moguće je jedino u dvorani sa najmanje četiri staze, koje čine bočalište.

#### Članak 17.

Klasične discipline igraju se do 13 punata uz ograničenje vremena na 1:15 sat.

U obrazac-Prijava za natjecanje po disciplinama, voditelji ekipa kod prijave, 30 (trideset) min prije početka susreta označavaju igrače/ice koji će nastupiti u pojedinim disciplinama s oznakom x.

Nakon prijave slijedi ždrijeb uz prisustvo voditelja i suca. Ždrijebom se određuju tereni na kojima se igra pojedina disciplina.

Zagrijavanje koje započinje 15 min prije početka susreta određeno je u trajanju od 10 (deset) min za sve igrače/ice. Rezervni igrači/ice zagrijavaju se ravnomjerno raspoređeni na terenima gdje se odigravaju discipline par klasično.

#### Članak 18.

Discipline u kojima sudjeluju bočarice igraju prilagođavaju se na sljedeći način:

- U pojedinačnim klasičnim i tehničkim disciplinama u kojima sudjeluju bočarice igra se ta disciplina na terenima za bočarice
- U paru klasično igra se na terenima za bočarice samo ako u jednom i/ili oba para nastupaju dvije bočarice
- U susretima u kojima igra ekipa kompletno sastavljena od bočarica igra se cijeli susret prema MTP za bočarice ((dimenzije terena, način odvijanja brzinskog, preciznog i štafetnog izbijanja)
- U svim ostalim slučajevima igra se prema MTP za juniore (igrače/ice do 18 godina).

#### Članak 19.

Za vrijeme susreta na stazu smiju ulaziti samo igrači/ice koji nastupaju ili su angažirani za pomaganje kod izbijanja (po jedan iz svake ekipe za precizno izbijanje i po pet za brzinska izbijanje, četiri za pomoć izbijaču i jedan za pisanje pogodaka).

#### Članak 20.

Na svim natjecanjima u organizaciji HBS-a u disciplinama klasičnih igara (pojedinačno, parovi) moguće je zatražiti TIME OUT jedanput u tijeku utakmice od 1 (jedne) minute. Time out ne produžava vrijeme utakmice. TIME OUT mora biti nakon završne ture igre i ne u tijeku posljednjih 10 (deset) min utakmice. TIME OUT je dopušten i u disciplini bližanje i izbijanje u krug

#### Članak 21.

Voditelji ekipa radi izbjegavanja sporova i radi priznavanja rekorda uz kontrolu člana protivničke ekipe, popunjavju obrazac preciznog, štafetnog i brzinskog izbijanja.

Za rekord će se priznati samo obrasci HBS-a s potpisima voditelja jedne i druge ekipe i suca.

Zapisnik HBS-a o rekordima treba dostaviti Sportskoj komisiji koja je mjerodavna za verifikaciju

## Članak 22.

Pobjednik susreta je ekipa koja je osvojila više poena (više pobjeda u pojedinim disciplinama). Za pobjedu se dobivaju tri (3) boda. Za neriješen rezultat dobiva se po jedan (1) bod.

Ako ekipa u tijeku susreta ostane sa tri (3) igrača/igračica (isključenje bez prava zamjene ili ozljeda), tada gubi susret maksimalnim rezultatom bez obzira na trenutačni rezultat na terenu i prije odigrane discipline. U tom slučaju evidentiraju se sljedeći rezultati 6:0 za klasične discipline i 20:0 za tehničke discipline u korist protivnika.

## Članak 23.

U slučaju ozljede ili bolesti igrača/ice i nemogućnosti nastavka daljnjeg tijeka susreta igrač/ica nema pravo nastupa u daljnjem tijeku susreta (ni u paru). Postignuti rezultat evidentira se na sljedeći način:

- Pojedinačno klasično: igrač/ica gubi susret s 13: x – onoliko punata koliko je do tog momenta ostvario.
- Bližanje i izbijanje u krug: igrač/ica ne gubi nužno susret već mu se priznaju do tada ostvareni rezultat, s time da se protivniku pored punata koje je postigao priznaje maksimalno šest (6) punata za svaku turu igre koju bi odigrao do kraja susreta (šest punata po turi igre).
- U igri par i trojka klasično: dopušta se ekipama da nastave susret i s jednim (par) odnosno dva (trojka) igrača ako je ozljeda igrača/ice uslijedila nakon što je već izvršena zamjena u tom paru ili trojci
- U brzinskom izbijanju: igrač/ica koji se ozlijedi priznaje se do tada postignuti rezultat s time da protivnik mora nastaviti s izbijanjem kako bi se moglo odrediti pobjednika
- U preciznom izbijanju i preciznom valjanju: igrač koji se ozlijedi priznaje se do tada postignut rezultat s time da protivnik mora nastaviti s izbijanjem/valjanjem kako bi se mogao odrediti pobjednik
- U štafetnom izbijanju: nakon ozljede i odustajanje jednog od igrača, ekipa čiji se igrač/ica ozlijedio/la nema pravo daljnjeg izbijanja, priznaje joj se do tada postignut rezultat s time
- da protivnik mora nastaviti s izbijanjem kako bi se moglo odrediti pobjednika. Drugi igrač/ica koji/a nije odustao zbog ozljede ima pravo nastupa u daljnjem tijeku susreta
- Igrač/ica koji se je na zagrijavanju ozlijedio može se zamijeniti s drugim raspoloživim igračem/com s klupe (samo u paru i trojki) za rezervne igračice, s time da nema više pravo nastupa u daljnjem tijeku susreta.
- Igrači/ica u pojedinačnim disciplinama (bližanje i izbijanje u krug, pojedinačno klasično, brzinsko i precizno izbijanje u slučaju povrede u vrijeme zagrijavanja ne može se zamijeniti sa drugim raspoloživim igračem sa klupe, već susret gubi klasične discipline 6:0 i 20:0 tehničke discipline

## Članak 24.

Kod samovoljnog napuštanja susreta igrača/ica koje nije uzrokovano ozljedom ili bolesti, sudac mora svakako igrača/icu kazniti žutim kartonom i zatražiti povratak u teren.

Ako je napuštanje terena konačno postupanja su sljedeća:

- Igrač/ica je diskvalificiran/a (crveni karton) i nema pravo nastupa u sljedećim igrama tog susreta
- U igri pojedinačno klasično susret se registrira s rezultatom 13:0 bez obzira na stanje rezultata i preostalog vremena za igru u trenutku napuštanja borilišta od strane igrača
- U igri par klasično: dopušta se ekipama da nastave susret i s jednim igračem ako je jedan od igrača samovoljno napustio teren.
- U bližanju i izbijanju u krug nakon izvršenog ždrijeba igrač/ica gubi susret rezultatom 48:0 bez obzira na do tada postignuti rezultat i na broj preostalih tura za igranje

- U preciznom izbijanju i valjanju, brzinskom i štafetnom izbijanju ekipi ili igraču koji odustane bez valjanog razloga briše se do tada postignuti rezultat u toj disciplini, te se protivničkoj ekipi ili igraču evidentira pobjeda. Obveza je protivničke ekipe ili igrača da nastavi s izbijanjem radi evidencije postignutog rezultata i pobjede u toj disciplini. Ne smatra se odustajanjem ako ekipa ili igrač nema vremena za izbacivanje još jedne boće (brzinsko i štafetno izbijanje).

#### **Članak 25.**

Poredak na tablici određuje se na osnovu osvojenih bodova. U slučaju jednakosti dvije ekipe gledaju se njihovi međusobni susreti: bodovi, poeni, pa punti, a u slučaju jednakosti više ekipa, gleda se rezultat njihovih međusobnih susreta: bodovi, poeni, pa punti.

#### **Članak 26.**

Izvešće sa susreta na službenom obrascu HBS-a. Izvešće popunjava sudac, a potpisuju ga pored njega voditelji domaće i gostujuće ekipe. Suci moraju u roku 10 minuta nakon susreta povjereniku lige poslati fotografiju izvješća elektronskom poštom, MMS, ili mobilnom aplikacijom, ovisno o dogovoru.

Original izvješća treba dostaviti povjereniku lige najkasnije dva dana nakon susreta (48 sati) poštom. Suci i klubovi koji ne ispunjavaju svoju obavezu glede izvješćivanja stegovno će se procesuirati temeljem prijave povjerenika lige.

#### **Članak 27.**

Susrete vodi jedan sudac. Na tepisima u disciplini brzinskog i štafetnog izbijanja pomažu mu voditelji ekipa.

#### **Članak 28.**

Sudac samostalno i neopozivo odlučuje o događajima prije i za vrijeme utakmice, na stazama i izvan staza. Sudac pregledava članske iskaznice.

Prijavljeni igrači/ice za napuštanje terena s klupe moraju tražiti odobrenje od suca.

Na klupi za pričuvne igrače/ice mogu sjediti voditelj ekipe i predsjednik kluba.

#### **Članak 29.**

Sve odluke koje donosi sudac su neopozive.

### **VI. PROTOKOL PREDSTAVLJANJA I PODJELA NAGRADA**

#### **Članak 30.**

Ekipa nastupa u sportskoj odjeći. Svi igrači/ice na terenu moraju biti jednako obučeni.

#### **Članak 31.**

Organizator natjecanja pet (5) min prije početka susreta mora organizirati predstavljanje sudionika i sudaca.

Prilikom predstavljanja igrači i voditelji ekipe moraju biti jednako obučeni u sportsku opremu kluba.

U slučaju nepovoljnih vremenskih uvjeta igrači mogu koristiti istovjetne zaštitne odjevne predmete.

U liga ili kup natjecanju predstavljanje je obvezno i izvodi se na sredini terena:

- prvo se predstavlja gostujuća ekipa, od kapetana do voditelja ekipe. Igrači izlaze na teren usput se pozdravljajući i redajući od ruba prema sredini boćališta, leđima okrenuti prema semaforu.
- nakon njih se predstavlja domaća ekipa od kapetana do voditelja ekipe. Igrači izlaze na teren pozdravljajući već poredane gostujuće igrače, poredaju se u vrstu,
- zatim se predstavlja sudac koji pozdravlja poredane igrače i voditelje ekipa.

Nakon predstavljanja svira himna i za to vrijeme prisutni su okrenuti prema zastavi (grbu), zatim svi naklonom pozdravljaju publiku i izlaze s terena.

Igrač koji nije bio na predstavljanju, nema pravo nastupa.

## **VII. FINANCIRANJE**

### **Članak 32.**

Troškove boravka na natjecanju snose sudionici i sve obveze sa smještajem i prehranom treba podmiriti prije napuštanja mjesta natjecanja.

### **Članak 33.**

Troškove Povjerenika HJBL podmiruje HBS, a visina i način plaćanja utvrđuju se odlukom Skupštine HBS-a.

### **Članak 34.**

Troškove suca snosi domaćin i dužan ih je uplatiti na žiro račun suca u prvom radnom danu nakon utakmice. Naknada za suđenje (sudačka taksa) određena je odlukom Skupštine HBS-a.

HBS snosi trošak suca na završnom turniru.

### **Članak 35.**

Hrvatski boćarski savez prvaku Hrvatske juniorske boćarske lige o svom trošku dodjeljuje jedan pehar u trajno vlasništvo, medalje za onoliko igrača/ica koliko ih je nastupilo u tijeku natjecateljske sezone.

Uz navedene nagrade uručuje se i prelazni pehar.

Medalje se uručuju i 2. do 4. plasiranim ekipama na završnom turniru.

## **VIII. ZAVRŠNE ODREDBE**

### **Članak 37.**

Izmjene i dopune ovih Propozicija donosi Izvršni odbor HBS-a na prijedlog Sportske komisije HBS-a.

Propozicije stupaju na snagu danom donošenja i vrijede do opoziva.

Denis Peršić  
Predsjednik HBS-a