

Temeljem odredbi članka 54. Statuta Hrvatskog boćarskog saveza (u daljnjem tekstu: HBS) i Pravilnika o natjecanjima HBS-a, Izvršni odbor na sjednici 9. ožujka 2022. godine donosi:

## **PROPOZICIJE 1. HRVATSKE PETANKA LIGE**

### **OPĆI DIO**

#### **Članak 1.**

1. Hrvatska petanka liga (u daljem tekstu 1. HPL) igra se na cijelom teritoriju Hrvatske.

1. HPL igra se dvokružno, neovisno o broju prijavljenih ekipa.

Natjecanje počinje u travnju i završava u listopadu, sukladno Kalendaru natjecanja usvojenom na sjednici I.O.-a HBS-a.

#### **Članak 2.**

Klubovi, igrači i voditelji ekipa koji se natječu u 1. HPL moraju biti registrirani u Aplikaciji HBS-a.

Klub do kraja perioda za registraciju u Ured HBS-a mora javiti adresu boćališta na kojem će klub igrati, telefon/mob, adresu elektronske pošte, podatke (adresa i telefon/mob) i ime osobe za kontakt. Tako dostavljeni i objavljeni podaci u kalendaru natjecanja HBS-a smatraju se službeni kontakti kluba.

#### **Članak 3.**

Nakon završetka perioda za registraciju Sportska komisija obavlja ždrijeb

Ako neki klub poslije izvršenog ždrijeba odustane od natjecanja, liga se igra sa smanjenim brojem klubova.

### **POVJERENIK 1. HPL**

#### **Članak 4.**

Izvršni odbor HBS-a imenuje Povjerenika natjecanja 1. HPL-e.

Povjerenik 1. HPL ne može biti član, igrač, voditelj ili ovlaštena osoba kluba koji se natječe u toj ligi.

Povjerenik 1.HPL rukovodi natjecanjem, rješava žalbe, prigovore i druga pitanja vezana uz natjecanje, unosi rezultate natjecanja u službenu internetsku aplikaciju HBS-a.

Povjerenik 1. HPL je u mogućnosti promijeniti vrijeme odigravanja utakmice na način da mu je potrebna suglasnost svih klubova onda kada donosi Odluku o odigravanju utakmice nakon inicijalnog termina.

### **NATJECATELJSKA EKIPA**

#### **Članak 5.**

Ekipa nastupa u sportskoj odjeći.

Svi igrači jednog kluba na terenu moraju biti jednako obučeni. Klubovi mogu imati dresove iste boje.

Igrači moraju na gornjem dijelu (majici, košulji ili trenirci) imati oznaku kluba.

Kapetan ekipe, jedan od prijavljenih igrača u zapisniku, mora na lijevoj ruci nositi kapetansku traku.

Voditelji ekipe moraju biti u sportskoj odjeći, i moraju nositi oznaku kluba i oznaku voditelja ekipe.

## Članak 6.

Klub koji je prema rasporedu natjecanja domaćin susreta, odgovoran je HBS-u za uspješnu organizaciju susreta. Sportska komisija odgovorna je IO za kontrolu organizacije natjecanja.

## Članak 7.

Početak susreta u 1. HPL je u **17** sati, osim ako Povjerenik lige ne odredi drugačije.

Susreti ne mogu započeti prije 8 niti poslije 20 sati.

## Članak 8.

Po dolasku na susret klubovi su dužni ispuniti obrazac "Prijava za natjecanje" te ga predati sucu trideset minuta prije početka susreta.

## Članak 9.

Prijaviti se može minimalno šest (6), a maksimalno deset (10) igrača.

Uz ispunjeni Obrazac: Prijava za natjecanje po disciplinama predaje se i članska iskaznica, a na zahtjev vodstva natjecanja i osobna iskaznica.

Pravo prijave i nastupa imaju svi uredno registrirani igrači s valjanim liječničkim pregledom.

Ako igrač/ica na utakmicu dođe bez registracijske iskaznice, sudac vrši provjeru u bazi podataka HBS-a, te ako je igrač/ica registriran za klub može nastupiti uz obaveznu uplatu kazne od 200 kuna. Ako ima više igrača/ica bez registracijske iskaznice za svakog igrača/icu odmah na licu mjesta uplaćuje se kazna od 200 kn voditelju/sucu susreta.

Za igrače/ice bez iskaznice klub mora najkasnije do kraja prvog sljedećeg radnog dana dostaviti e-mailom preslike registracijskih iskaznica i dokaz o valjanom liječničkom pregledu. U protivnom susret se registrira maksimalnim rezultatom za protivničku ekipu, odnosno ukoliko se radi o ostalim natjecanjima igrač/ekipa je diskvalificirana. Protiv takvih igrača/ekipa slijedi i prijava Disciplinskom sucu HBS-a.

U slučaju nedovoljnog broja prisutnih igrača na utakmici u trenutku početka prozivke, pet (5) minuta prije početka utakmice, odnosno prisustvo četiri (4) ili manje igrača na utakmici, ista se registrira rezultatom 9:0 za ekipu koja ima dovoljan potreban broj igrača. Toj ekipi se oduzima tri (3) boda na ljestvici.

**Kazna se odnosi na ekipu/igrače koja je/su neopravdano izostala/li sa susreta.**

U slučaju prisustva pet (5) igrača na utakmici, ekipa 13:x unaprijed gubi sve pojedinačne discipline.

Svaki prijavljeni igrač može nastupiti u maksimalno tri (3) bilo koje discipline.

Nastup igrača s valjanom iskaznicom o registraciji bez dokaza o valjanom liječničkom pregledu nije dozvoljeno.

## Članak 10.

Klubovi moraju s igračima obavezno prijaviti i licenciranog voditelja ekipe. Voditelj predaje sucima susreta iskaznicu voditelja.

Voditelj ekipe može nastupati na susretu i kao igrač i tada prilikom prijave uz iskaznicu voditelja predaje i člansku iskaznicu, ali dok se nalazi u terenu kao igrač.

Voditelj ekipe ne može obavljati svoju ulogu voditelja za drugi klub istog ranga natjecanja u kojem se natječe klub u kojem je on registriran kao igrač.

Kada klub nastupi na susretu bez licenciranog voditelja ekipe, klub se kažnjava novčanom kaznom od 200 kuna.

Klub kaznu uplaćuje na žiro račun HBS-a u roku od 5 dana, a najkasnije do slijedećeg susreta. U protivnom nema pravo nastupa na slijedećem susretu.

## REGULARNI DIO NATJECANJA

### Članak 11.

Utakmica Hrvatske petanka lige se sastoji od III (tri) faze.

- I. **(prva) faza:** Trojka klasično, Par klasično i Pojedinačno klasično – žena.
- II. **(druga) faza:** Mješovita trojka, Par klasično i Pojedinačno klasično - muško. Mješovitu trojku obvezno igra najmanje jedan muškarac i najmanje jedna žena.
- III. **(treća) faza:** Par klasično, Par klasično i Mješoviti par.

Sve utakmice se igraju do 13 punata i nisu vremenski ograničene.

Između prve i druge te druge i treće faze utakmice igrači se dodatno ne zagrijavaju.

Zamjenu igrača u utakmici je moguće vršiti u disciplinama trojka klasično, mješovita trojka, par klasično i mješoviti par. U pojedinačnim disciplinama nije moguće vršiti zamjenu.

U disciplini para ne smiju igrati dva ista igrača ili igračice uključujući rezervne igrače ili igračice. **U parovima je moguća jedna izmjena.**

U disciplini trojka ne smiju igrati tri ista igrača ili igračice uključujući rezervne igrače ili igračice. Zamjena je moguća u trojkama i dvojkama. U svakoj fazi dozvoljeno je samo jedna zamjena. Zamjena igrača je dozvoljena na zaokretu igre uz prijašnju najavu sucu.

Ako dođe do prekida igre dužeg od 30 min ili seljenja igre na druge terene obavezno je zagrijavanje u prvoj (I), drugoj (II) ili trećoj (III) fazi, «gore dolje».

### Članak 12.

Pobjednik 1. HPL je ekipa koja ima najviše bodova nakon odigranog zadnjeg kola dvokružnog natjecanja.

Ako na kraju 1. HPL dvije ili više ekipa ima isti broj bodova, pobjednik je ekipa koja ima:

1. bolji omjer pobjeda u međusobnim susretima ( npr. 6:3, 4:5, 10:8)
2. bolji omjer punata u međusobnim susretima
3. bolji omjer cjelokupnih pobjeda
4. bolji omjer međusobnih punata
5. bolji zbroj ukupnih punata.

### Članak 13.

Voditelj ekipe na prijavi ekipe za utakmicu prijavljuje unaprijed sastav za prvu fazu utakmice, a za drugu i treću fazu utakmice voditelj prijavljuje igrače neposredno prije početka zagrijavanja za iste.

Jedan od igrača kluba i sudac utakmice su na igralište dužni doći 60 minuta prije početka susreta.

30 minuta prije početka utakmice treneri sucima daju pravilno popunjenu prijavu ekipe za utakmicu.

20 minuta prije početka utakmice ekipe pristupaju zagrijavanju u trajanju od 10 minuta.

5 minuta prije početka utakmice, sudac utakmice ili predstavnik domaćina vrši prozivku igrača.

## **TEHNIČKE NORME, ODREĐIVANJE PLASMANA, TEHNIČKO VOĐENJE I ŽALBE**

### **Članak 14.**

Klasične discipline igraju se do 13 punata bez ograničenja vremena utakmice, ali sa vremenom ograničenja za bacanje boće ili bulina. Ako igrač u vremenu od 60 sekundi ne odigra boću ili bulina, sudac tom igraču poništava jednu boću.

Zagrijavanje započinje 20 min prije početka susreta i traje deset (10) min za sve igrače koji su upisani u zapisnik utakmice, a prije prozivke i odigravanja prve ture igara.

### **Članak 15.**

Krug se mora staviti gdje je bulin bio na kraju prethodne igre, sa tim da mora biti udaljen 1 m od svake linije, stražnje i dviju linija lijevo i desno. Krug ima toleranciju na bulina do jedan metar te se može pomicati taj jedan metar od bulina lijevo ili desno ili unatrag. Krug se ne može pomicati unaprijed u utakmicama 1. HPL.

Bulin mora biti bačen najmanje 6 metar od kruga i najviše 10 metara od kruga te mora biti udaljen od prednje linije igrališta 50 cm. Kod bočnih linija bulin može stati na samoj crti igrališta. Ako bulin nije pravilno bačen, protivnička ekipa ga stavlja rukom na mjesto na koje god to želi, a na udaljenosti od kruga 6 – 10 metara od kruga. Ako bulina protivnički igrač stavi na pogrešnu udaljenost dobiva žuti karton od sudca. U tom slučaju bulina ponovno baca ekipa koja ga je prva bacala.

U igri trojka svaki igrač u igralištu igra sa po dvije (2) boće, u igrama pojedinac klasično i par klasično svaki igrač igra sa tri (3) boće.

Neodigrane boće igrači ne moraju imati u ruci, ali boće moraju stajati tako da ne smetaju ostalim igračima prilikom igre.

### **Članak 16.**

Pobjednik susreta je ekipa koja je osvojila više poena (više pobjeda u pojedinim disciplinama). Za pobjedu utakmice se dobivaju tri (3) boda. Neriješenog rezultata utakmice nema, niti discipline mogu završiti neriješenim rezultatom.

Za pobjedu u disciplini se dobiva jedan (1) bod.

Klub u jednoj natjecateljskoj sezoni može jednu utakmicu odigrati sa pet (5) igrača ili igračica ukupno.

Ukoliko ekipa u tijeku susreta (radi isključenja bez prava zamjene ili ozljeda) ostane sa četiri (4) igrača, tada gubi susret sa rezultatom koji je u tom momentu plus preostale igre koje protivnik dobiva sa 13:7 . Maksimalnim rezultat može biti 9:0 .

### **Članak 17.**

Ako su ekipe iz različitih mjesta i gostujuća ekipa javi da će kasniti iz opravdanih razloga, sudac će označiti čekanje od 30 (trideset) minuta. Ako se opravdano zakasni više od predviđenog vremena sudac će ispitati sve mogućnosti da se susret odigra istog ili sljedećeg dana.

Kao opravdani razlozi kašnjenja uzet će se zakašnjenje na redovnim linijama samo ako ta prijevozna sredstva stižu po voznom redu u mjesto odigravanja utakmice najkasnije dva (2) sata prije početka natjecanja. Opravdani razlog je i kašnjenje u cestovnom prometu uzrokovano višom silom koja se može dokazati potvrdom

nadležnih tijela.

Ekipa koja neopravdano kasni 15 minuta od započetog susreta biti će kažnjena oduzimanjem jednog punata.

Ako se igra na vrijeme takva igra bit će 5 minuta skraćena.

Svako daljnje kažnjenje svakih 5 min oduzima se po jedan punat.

#### **Članak 18.**

Kod ozljede ili bolesti igrača i nemogućnosti nastavka daljnjeg tijeka susreta igrač nema pravo nastupa u daljnjem tijeku susreta. Postignuti rezultat evidentira se na sljedeći način:

- Pojedinačno klasično: igrač gubi susret **ako je trenutni rezultat manji od 7 punata, onda se piše rezultat 7:0, a ako je trenutni rezultat veći od 7 punata, onda se piše rezultat 13: x onoliko punata koliko je do tog momenta ostvario.**
- U igri par i trojka: dopušta se ekipama da nastave susret i s jednim (par) odnosno dva (trojka) igrača ako je ozljeda igrača uslijedila nakon što je već izvršena zamjena u toj trojci.
- Igrač koji se je na zagrijavanju ozlijedio može se zamijeniti s drugim raspoloživim igračem s klupe za rezervne igrača, s time da ozlijeđeni igrač nema više pravo nastupa u daljnjem tijeku susreta.
- Igrači/ca u disciplini pojedinačno u slučaju ozljede u vrijeme zagrijavanja se ne može zamijeniti sa drugim raspoloživim igračem/com sa klupe, već susret gubi rezultatom 13:7.

#### **Članak 19.**

Ako igrač samovoljno napusti susret, sudac samovoljno napuštanje terena kažnjava žutim kartonom te je dužan zatražiti od igrača da se vrati u teren. Ako igrač samovoljno i konačno napušta teren ekipa iz koje je igrač nema pravo zamjene toga igrača u disciplini para i trojki odnosno postupanja u ostalim igrama su sljedeća:

- Igrač je diskvalificiran (crveni karton) i nema pravo nastupa u sljedećim igrama tog susreta
- U igri pojedinačno klasično susret se registrira s rezultatom 13:7 ili rezultatom koji je postignut ako je bolji od 13:7 i momentu prekida igre.
- U igri par i trojki klasično: dopušta se ekipama da nastave susret i s jednim igračem (par) odnosno dva igrača (trojka) ako je jedan od igrača samovoljno napustio teren. Odnosno, dozvoljava se nastavak igre bez boća igrača koji je samovoljno napustio teren.
- U preciznom izbijanju, za slučaj kada je navedena disciplina dio utakmice, ekipi ili igraču koji odustane bez valjanog razloga briše se do tada postignuti rezultat u toj disciplini, te se protivničkoj ekipi ili igraču evidentira pobjeda. Obveza je protivničke ekipe ili igrača da nastavi s izbijanjem radi evidencije postignutog rezultata i pobjede u toj disciplini.

#### **Članak 20.**

Odigravanje ili okret završava u trenutku kada se posljednje odigrana boća zaustavi, ne računajući mjerenje punata od strane suca, za sve utakmice prvenstva.

Zamjenu igrača je moguće izvršiti u bilo kojem trenutku dok utakmica nije završila, tj. dok jedna od ekipa nije ostvarila 13 punata, pa i prije prvog odigravanja u utakmici ili prvog okreta ili ruke.

## **Članak 21.**

Klub koji neopravdano ne nastupi na utakmici kaznit će se oduzimanjem tri (3) boda na tablici i kaznom sukladno odredbama Disciplinskog pravilnika HBS-a.

U ponovljenom slučaju - unutar jedne natjecateljske sezone, kada klub ne odigra susret smatra se da je odustao od natjecanja.

U tom slučaju i u slučaju kada klub iz nekog drugog razloga odustane od natjecanja postupanje je slijedeće:

- Ako klub nije odigrao 50 % susreta u natjecateljskoj sezoni svi se njegovi dotadašnji rezultati brišu
- Ako je klub odigrao 50% ili više susreta u natjecateljskoj sezoni njegovi se postignuti rezultati priznaju. U tom slučaju svi preostali susreti nakon njegovog odustajanja registriraju se u korist protivnika s maksimalnim rezultatom.

Klub koji je odustao od natjecanja prelazi u najniži rang natjecanja koji je u nadležnosti županijskog boćarskog saveza na kojem klub ima sjedište.

## **Članak 22.**

Susreta se vodi se na obrascu HBS-a: Izvješće sa susreta, koji je sastavni dio ovih Propozicija. Izvješće popunjavaju suci, a potpisuju ga pored njih voditelji domaće i gostujuće ekipe.

Suci moraju u roku 10 minuta nakon susreta Povjereniku lige poslati fotografiju Izvješća s natjecanja elektronskom poštom, MMS ili putem mobilne aplikacije.

Original izvješća klub domaćin treba dostaviti Povjereniku lige najkasnije dva dana nakon susreta (48 sati) poštom.

Klubovi koji ne ispunjavaju svoju obvezu izvješćivanja kazniti će se temeljem prijave Povjerenika lige.

## **SUCI 1. HPL-a**

### **Članak 23.**

**Utakmice 1. HPL vodi jedan sudac, obučen u opremu za suđenje boćarskih utakmica sukladno HBS pravilima.**

Sudac samostalno i neopozivo odlučuju o događajima prije i za vrijeme utakmice, na stazama i izvan staza.

Sudac pregledava članske iskaznice i valjanost liječničkih pregleda.

Sudac kontrolira jesu li svi prijavljeni igrači prisutni od početka susreta, prijavljeni igrači za napuštanje terena s klupe moraju tražiti odobrenje od suca ako žele izaći van terena ili dvorane. Na klupi za rezervne igrače mogu sjediti voditelj ekipe i predstavnik kluba.

### **Članak 24.**

Sve odluke koje donosi sudac su neopozive.

Žalba na rezultat susreta se može izjaviti sucu na susretu u napomeni izvješća s susreta, a može se i dostaviti Povjereniku lige elektronskom poštom, najkasnije u roku od sedamdeset i dva (72) sata od završetka susreta. Ostale žalbe: suđenje, organizaciju susreta i dr. pored izjave sucu na susretu u napomeni izvješća s susreta može se i dostaviti povjereniku natjecanja najkasnije u roku od pet (5) dana od završetka susreta.

Povjerenik lige ili Sudačka komisija HBS-a rješava žalbe u prvom stupnju u roku osam dana od primitka žalbe. Na prvostupanjsku odluku može se uložiti žalba Izvršnom odboru HBS-a, uz uplatu pristojbe u iznosu dvije

tisuće (2.000) kuna. U slučaju da žalba bude usvojena pristojba se vraća klubu, u protivnom ako žalba bude odbijena pristojba predstavlja prihod HBS-a.

#### **Članak 25.**

Prekršaji koji ne zastarijevaju kao što su namještanje rezultata, lažno predstavljanje, falsificiranje dokumenata i slično kojima rok za žalbu nije ograničen, mogu se prijaviti i naknadno.

### **PROTOKOL PREDSTAVLJANJA I PODJELA NAGRADA**

#### **Članak 26.**

Domaćin 5 (pet) min prije početka susreta organizira predstavljanje sudionika utakmice i suca. Predstavljanje je obvezno i izvodi se na sredini terena.

- Prvo se predstavlja gostujuća ekipa, od kapetana do voditelja ekipe. Oni izlaze na teren usput se pozdravljajući i redajući se od ruba prema sredini boćališta, leđima okrenuti prema semaforu.
- Nakon njih se predstavlja domaća ekipa od kapetana do voditelja ekipe. Oni izlaze na teren pozdravljajući već poredane goste, redaju se dalje u vrstu, a zatim se predstavlja sudac koji u mimohodu pozdravljaju prije poredane igrače i voditelje ekipa.

Predstavljanje igrača i suca obavlja predstavnik domaćina. Nakon toga svi naklonom pozdravljaju publiku i izlaze sa terena.

Svi igrači za vrijeme predstavljanja, nastupanja i podjele nagrada moraju biti odjeveni u jednoobrazne klupske dresove. Igrač koji nije bio na predstavljanju, nema pravo nastupa na tom susretu.

U slučaju nepovoljnih vremenskih prilika igrači mogu koristiti istovjetne zaštitne odjevne predmete.

#### **Članak 27.**

Na dodjelu nagrada prvaku države dolaze predsjednik i/ili dopredsjednik i/ili glavni tajnik HBS-a, i/ili ostali uzvanici koje je odredio Izvršni odbor HBS-a.

Prvaku 1. HPL HBS o svom trošku dodjeljuje jedan pehar u trajno vlasništvo, medalje za onoliko igrača koliko ih je nastupilo u tijeku natjecateljske sezone, te doprvaku Hrvatske dodjeljuju se medalje.

### **BOĆALIŠTA S PRIPADAJUĆIM INSTALACIJAMA I OPREMOM**

#### **Članak 28.**

Ako je potrebno Izvršni odbor HBS-a imenuje komisiju za pregled boćališta i opreme.

Komisija najkasnije 15 dana prije početka natjecanja mora pregledati boćališta na kojima će se održavati susreti. O nalazu treba na licu mjesta obavijestiti klub kako bi se dogovorili o načinu otklanjanja nedostataka.

#### **Članak 29.**

Klubovi susrete odigravaju u dvorani zatvorenog ili otvorenog tipa te na igralištu otvorenog tipa sa najmanje tri staze, koje čine boćalište.

Klub koji naknadno osigura igralište usklađeno s ovim propozicijama, u mogućnosti je preuzeti domaćinstvo na toj lokaciji u trenutku ispunjavanja uvjeta, a u odnosu na prijavljenu adresu boćališta putem obrasca za prijavu u toku roka za registraciju.

### **Članak 30.**

Boćalište za odigravanje prvenstvenih utakmica mora imati (domaćin treba osigurati):

- WC za igrače i službeno osoblje,
- stol za vodstvo natjecanja na zaštićenom mjestu s dobrim pregledom i jednostavnim pristupom na stazu i mora biti semafor.
- klupu za domaću i gostujuću ekipu (min. 7 sjedala),

### **Članak 31.**

Moraju biti zadovoljene sljedeće dimenzije boćališta (staze), joga:

- dimenzije igrališta najmanje 12,00 m x 3,00 m
- crte koje su označene konopcem trebaju biti vidljive,
- razmak između staza u slučaju kada ih ima više je 1 cm (tolerancija 0,5 cm),
- igralište ne može biti omeđeno zidom, a ukoliko se petanka igralište nalazi na površini koja je omeđena zidom sa jedne ili više strana, tada je organizator dužan osigurati udaljenost crte (konopac) i zida sa svih strana u iznosu od 10 cm (tolerancija 3 cm)
- Na igralištu ne smije biti tolika količina vode u kojoj je bulin pomičan ili „pliva“
- Utakmice se ne mogu igrati na travi,
- Stablo se može nalaziti u igralištu,
- udaljenost gledališta i gledatelja od staze minimalno 2 m (tolerancija 20 cm),
- visina dvorane za slučaj da se igra u dvorani, iznad (do svjetiljaka), najmanje 3,5 metara

### **Članak 32.**

Ostali zahtjevi za boćalište:

- moraju postojati brojevi igrališta.
- prvenstvene utakmice se ne mogu igrati ako je temperatura ispod + 10°C.

Kontrolu ispravnosti igrališta prije početka susreta obavlja sudac. U slučaju neispravnosti igrališta sudac određuje vrijeme u trajanju od jednog (1) sata kako bi organizator natjecanja odnosno domaćin susreta uskladio terene s propozicijama natjecanja.

### **Članak 33.**

Zahtjevi za instalacije:

- minimum rasvjetljenosti  $E_{sr} = 250 \text{ lx}$  (spriječeno bliještanje),
- semafor za pisanje punata do 13 .

### **Članak 34.**

Zahtjevi za rekvizite:

- težina i veličina boće i bulina su propisane Petanka pravilima igre,



- šestar za mjerenje i pribor za mjerenje (jedan manji metar i jedan metar ukupne dužine najmanje 10 metara, te jedan bulin po stazi),
- po jedan kruti „krug“ (ili obruč) za svaku od tri staze,

#### **Članak 35.**

Bulin je nevažeći kada tokom igre završi u drugo igralište, pa je time i odigravanje (ruka) nevažeće, ako je igralište omeđeno (spagom) od rugih igrališta i igra se na vrijeme.

Ekipa koja postavlja obruč i baca bulina, dužna je označiti na terenu pozicije i obruča i bulina.

Ukoliko ekipa, koja je prva na potezu, nije označila obruč ili bulina tada sudac utakmice toj ekipi poništava prvu bačenu boću, nakon čega također sudac utakmice postavlja bulina ili obruč (ovisno o tome dali je pomaknut bulin, obruč ili oboje) na poziciju za koju smatra da se bulin i/ili obruč nalazio (a da pozicija bulina u odnosu na poziciju obruča i crte igrališta udovoljava ostalim pravilima Petanka igre) a sve za slučaj da je prva bačena boća pomaknula bulina i/ili da je igrač pomaknuo obruč, nakon čega je ekipa koja je bila na potezu dužna bulina i obruč označiti. Tek nakon tako označenog bulina i obruča utakmica se nastavlja sukladno ovim propozicijama i Petanka pravilima igre.

Ako igrač slučajno ili namjerno pomakne krug, krug se vraća tamo gdje je bio zabilježen.

Ako igrač iz bilo kojeg razloga digne krug sa poda tada njegova ekipa gubi pravo igranja boćama koje još ima u ruci, protivnička ekipa igra normalno sa svojim boćama i piše punat koliko je ostvarila na kraju tog bacanja.

## **FINANCIRANJE**

#### **Članak 36.**

Troškove boravka na natjecanju snose sudionici i moraju ih podmiriti prije napuštanja mjesta natjecanja.

#### **Članak 37.**

Troškove Povjerenika 1. HPL podmiruje HBS, a visina i način plaćanja utvrđuju se posebnom odlukom Skupštine HBS-a.

#### **Članak 38.**

Troškove suca za susrete u regularnom dijelu i završnici natjecanja snosi domaćin i dužan ih je uplatiti na žiro račun suca u prvom radnom danu nakon utakmice.

## **ZAVRŠNE ODREDBE**

#### **Članak 39.**

Moguća je odgoda dijela utakmica ili cijelog kola ako je to u interesu petanka reprezentacije (čl. 27. Pravilnika o natjecanju HBS-a).

#### **Članak 40.**

Sve što nije propisano ovim propozicijama uređuje se međunarodnim Petanka pravilima igre i važećim

pravilnicima HBS-a.

**Članak 41.**

Izmjene i dopune ovih Propozicija donosi Izvršni odbor HBS-a na prijedlog Sportske komisije HBS-a.

**Članak 42.**

Propozicije 1. Hrvatske petanka lige stupaju na snagu s danom donošenja.

Zagreb, 9. ožujka 2022. godine

Ur. br.: 93/2022.

Denis Peršić

Predsjednik HBS-a