

# PROPOSTE DI MODIFICA DEL R.T.I. - Martigues 16/09/2021

## Art. 4 - Caratteristiche del campo

Figura 4 : Dimensioni del campo per le gare femminili e per le prove miste.

## Art. 27 : A. Position du joueur en action de jeu et obligation de jouer

È vietato al giocatore, dall'inizio dell'azione di gioco e fino al lancio dell'oggetto, di posare il o i piedi sulle linee del rettangolo di mt. 7,50 o di oltrepassarle.

L'Arbitro segnerà i falli con un colpo di fischietto o altro segnale e ~~la squadra avversaria applicherà la regola del vantaggio il colpo è dichiarato nullo.~~

## Art. 34 - Validità del lancio del pallino

Il lancio è valido quando il pallino resta fra la 1<sup>a</sup> e la 2<sup>a</sup> linea del quadro opposto a quello dal quale è stato lanciato.

Il lancio deve essere effettuato nei 20 secondi dopo la fine della giocata. ~~In caso contrario sarà posto dalla squadra avversaria.~~

Se il lancio è infruttuoso, l'avversario lo pone nel quadro di validità, a suo piacimento.

### **Secondo lancio**

~~Se il primo lancio non è regolare, la squadra che lancia il pallino ha diritto ad un secondo lancio salvo che una qualsiasi irregolarità sia stata rilevata dall'Arbitro.~~

~~Dopo due prove infruttuose, l'avversario lo pone nel quadro di validità, a suo piacimento.~~

### **Pallino fermato o deviato da un giocatore**

La squadra avversaria lo piazza nel quadro di validità, a suo piacimento.

## Art. 50 - Condizioni della puntata regolare

La boccia puntata è regolare quando:

1. Non si perde;
- ~~2. Non si ferma, nel rettangolo centrale, a più di mt. 2 dalla prima linea;~~
3. Non sposta, in ogni direzione, direttamente o indirettamente, alcun oggetto a più di mt 0,50 (vedere figura 20).

Queste ~~tre~~ due condizioni devono essere soddisfatte simultaneamente.

La boccia posata momentaneamente sul terreno, oltre la linea piede di gioco, al momento che precede la puntata, non è ritenuta giocata, e quindi non è una puntata irregolare.

## Art. 54 - Tiro di Precisione

### **Disposizioni in caso di parità**

Se la parità (fra uno o più giocatori) non è prevista dal regolamento della competizione, ~~les gli atleti saranno separati nelle seguenti condizioni:~~

~~a. La prova sarà ripetuta integralmente e l'ordine di tiro verrà stabilito per sorteggio.~~

~~b. In caso di ulteriore parità la prova ricomincia (nuovo sorteggio per l'ordine di tiro) e si interrompe alla scomparsa della parità.~~

1. La prova di spareggio interviene immediatamente in seguito a quella che ha portato all'uguaglianza tra due o più atleti: La prova ricomincia subito, con lo stesso ordine di tiro, e si interrompe alla scomparsa della parità.
2. Si tratta di separare due o più atleti provenienti da diversi turni di qualificazione:
  - La prova sarà ripetuta integralmente e l'ordine di tiro verrà stabilito per sorteggio.
  - In caso di ulteriore parità la prova ricomincia, lo stesso ordine di tiro, e si interrompe alla scomparsa della parità.