

Temeljem odredbi članka 54. Statuta Hrvatskog boćarskog saveza (u daljnjem tekstu: HBS) i Pravilnika o natjecanjima HBS-a , Izvršni odbor Hrvatskog boćarskog saveza na sjednici održanoj 27.4.2021. godine, donosi:

PROPOZICIJE 1. HRVATSKA BOĆARSKA LIGA SJEVER I JUG sezona 2021./2022.

I. OPĆI DIO

Članak 1.

Natjecanje počinje 2021. i završava 2022. sukladno kalendaru natjecanja usvojenom na sjednici I.O HBS-a. U 1. HBL -ma sudjeluje po deset (10) klubova. U ligi se igra po dvostrukom liga sustavu.

Članak 2.

1.HBL – e u sezoni 2021./2022. su:

➤ HBL SJEVER gdje igraju klubovi koji su registrirani na području boćarskih saveza županije:

- Istarske
- Primorsko-goranske
- Zagrebački
- Vukovarsko-srijemske
- Osječko-baranjske
- Brodsko-posavske

➤ HBL JUG gdje igraju klubovi koji su registrirani na području boćarskih saveza županije:

- Zadarski
- Šibensko-kninski
- Dubrovačko-neretvanski
- Splitsko-dalmatinske

U sezoni 2022./2023. u 1. HBL-ma igrati će 10 ekipa.

Popunjavanje 1. HBL za sezonu 2022./2023č obaviti će se na slijedeći način da iz lige ispada onoliko klubova koliko je potrebno da liga broji 9 klubova. Za posljednje 10 mjesto u 1. HBL-i igraju prvaci pripadajućih 2. HBL-a iz sezone 2021./2022. i najviše plasirana ekipa 1. HBL-e u sezoni 2021č/2022. koja nije ostala u ligi među 9 gore navedenih klubova.

Klubovi 1. HBL-a iz sezone 2021./2022. koje u regularnom dijelu sezone 2021./2022. i kvalifikacijama ne ostvare plasman u 1. HBL za sezonu 2022./2023. natjecati će se 2. HBL-a ovisno o ŽBS na kojem se nalazi sjedište kluba.

Članak 3.

U 1. HBL - ma utakmica se sastoji od V (pet) faza.

- I. (prva) faza: trojka, par klasično, pojedinačno-klasično x 2. Ždrijebom se određuju tereni na kojima se igra pojedina disciplina. Zagrijavanje koje slijedi (15 min prije početka susreta) određeno je u trajanju od deset (10) min za sve igrače. Rezervni igrači zagrijavaju se ravnomjerno raspoređeni na terenima gdje se odigravaju discipline par i trojka. Ždrijebaju se samo staze na kojima se igraju pojedine discipline. Voditelji prijavljuju pojedinac 1. i pojedinac 2. Nema ždrijeba već se međusobno

sukobljavaju pojedinac 1.(ekipa A) – pojedinac 1.(ekipa B) i pojedinac 2.(ekipa A) – pojedinac 2.(ekipa B). Ždrijebom se određuju tereni na kojima se igra pojedina disciplina.

- II. (druga) faza: brzinsko izbijanje na pozicijama 1, 2, 3 (sukladno objašnjenju 4. MTP) , igrači trče jedan pa drugi (odvojeno) na terenu 3. Zagrijavanje u brzinskom izbijanju odvija se na tepihu u trajanju od tri (3) min.
- III. (treća) faza: precizno izbijanje i precizno valjanje – tereni 1 i 2 izvodi istovremeno po jedan (1) igrač za svaku disciplinu iz svakog kluba. Tereni se određuju ždrijebom. Zagrijavanje u preciznom izbijanju i preciznom valjanju odvija se u trajanju od pet (5) min. Smjer igre je prema semaforima.
- IV. (četvrta) faza: štafetno izbijanje - teren 3 (IV. dio), izvode (5 min) po dva (2) igrača iz svakog kluba, a oni trče odvojeno. Zagrijavanje u brzinskom štafetnom izbijanju odvija se na tepihu u trajanju od tri (3) min.
- V. **(peta) faza:** susreta u kojoj je propozicijama natjecanja predviđeno odigravanje sljedećih disciplina: 3 x par klasično , pojedinačno-klasično. Zagrijavanje je određeno u trajanju od deset (10) minuta. Rezervni igrači zagrijavaju se ravnomjerno raspoređeni na terenima gdje se odigravaju discipline par klasično. U petoj (V) fazi u disciplini pojedinačno klasično ne može nastupiti isti igrač kao u prvoj (I) fazi dok u disciplinama par klasično mora biti izmijenjen najmanje jedan (1) igrač u odnosu na sastav para u prvoj (I) fazi susreta. Voditelji prijavljuju par 1., par 2. i par 3. Nema ždrijeba već se međusobno sukobljavaju par 1.(ekipa A) – par 1.(ekipa B) zatim par 2.(ekipa A) – par 2.(ekipa B) i . par 3.(ekipa A) – par 3.(ekipa B). Ždrijebom se određuju tereni na kojima se igra pojedina disciplina.

Članak 4.

U slučaju kad dođe do prekida igre dužeg od 30 min ili seljenja igre na druge terene (npr. sa vanjskih terena u dvoranu) obavezno je zagrijavanje u prvoj (I) i posljednjoj fazi «gore dolje». U slučaju promjene terena obje ekipe moraju na istim terenima odigrati brzinsko izbijanje i štafetno brzinsko izbijanje.

Članak 5.

Sastav liga na prijedlog Športske komisije donosi Izvršni odbor HBS-a. Sustav natjecanja Hrvatskih boćarskih liga donosi skupština HBS-a.

Izvršni odbor Hrvatskog boćarskog saveza na prijedlog Športske komisije najkasnije do kraja prosinca utvrđuje kalendar prvenstvenih, kvalifikacijskih i kup natjecanja, natjecanja reprezentacija i drugih međunarodnih susreta, te posebnih manifestacija i aktivnosti za slijedeću natjecateljsku godinu.

Za pojedine lige mogu biti izrađene posebne propozicije koje moraju biti u skladu s MTP-om, Pravilnikom o natjecanjima, ovim Propozicijama i odlukama Skupštine i Izvršnog odbora HBS-a.

Članak 6.

Izvršni odbor HBS-a imenuje Povjerenika lige za svaku ligu.

Povjerenik lige ne može biti član kluba koji se natječe u toj ligi.

Povjerenik lige rukovodi natjecanjem, rješava žalbe, prigovore i druga pitanja vezana uz natjecanje lige, unosi rezultate natjecanja u službenu internetsku aplikaciju HBS-a.

II. LIGE - ORGANIZACIJA NATJECANJA, PRIJAVE I SUDJELOVANJE

Članak 7.

Klub koji je prema rasporedu natjecanja domaćin susreta, odgovoran je HBS-u za uspješnu organizaciju susreta.

Članak 8.

Športska komisija odgovorna je Izvršnom odboru Saveza za kontrolu organizacije u pripremnoj fazi, te za rukovođenje natjecanjem u čitavom njegovom tijeku.

Članak 9.

Klubovi 1. HBL-a registrirani su u službenoj internetskoj aplikaciji HBS-a.

Igrači i voditelji ekipa klubova 1. HBL-a moraju biti uredno registrirani u službenoj internetskoj aplikaciji HBS-a.

Klub mora u Ured HBS-a prilikom prijave ekipe za natjecanje javiti adresu boćališta na kojem će klub igrati, telefon/mob, adresu elektronske pošte, podatke (adresa i telefon/mob) i ime osobe za kontakt (predsjednik, i/ili tajnik i/ili voditelj ekipe i/ili kapetan). Tako dostavljeni i objavljeni podaci u kalendaru natjecanja HBS-a smatraju se službeni kontakti kluba.

Članak 10.

Početak susreta u regularnom dijelu natjecanja (18 kola) u 1. HBL-a je u 15 sati osim ako povjerenik lige ne odredi drugačije za pojedine susrete.

Po dolasku na susret klubovi su dužni ispuniti obrazac "Prijava za natjecanje" te ga predati vodstvu natjecanja (povjerenik, sudac) pola sata prije početka susreta.

Nakon pregleda prijava i valjanosti registracija igrača obavlja se ždrijeb za prvu fazu natjecanja.

Članak 11.

Prijaviti se može minimalno sedam (7), a maksimalno dvanaest igrača (12). Iznimno jednom tijekom natjecateljske sezone može se prijaviti šest (6) igrača.

U slučaju nedovoljnog broja igrača ekipa u prvoj (1.) i/ili petoj (5) fazi gubi susret u disciplini pojedinačno klasično s rezultatom 6:0 i toj ekipi se oduzima jedan (1) bod na ljestvici.

Svaki prijavljeni igrač može nastupiti u maksimalno tri (3) bilo koje discipline bez ograničenja.

Iznimno jedan igrač ekipe može nastupiti na susretu u četiri (4) discipline. U tom slučaju taj igrač može nastupiti u najviše dvije (2) pojedinačne discipline. U pojedinačne discipline ubrajaju se slijedeće discipline: pojedinačno klasično, bližanje i izbijanje u krug, precizno izbijanje i valjanje te brzinsko izbijanje.

Uz prijavnicu predaje se članska iskaznica, a na zahtjev vodstva natjecanja i osobna iskaznica.

Pravo prijave i nastupa imaju svi uredno registrirani igrači s valjanim liječničkim pregledom.

Igrači koji na natjecanje/utakmicu pristignu bez iskaznice o registraciji mogu nakon provjere suca natjecanja u bazi podataka HBS-a ukoliko su registrirani za klub u tekućoj natjecateljskoj sezoni nastupiti na susretu uz obaveznu uplatu kazne od 200,00 kuna za svakog takvog igrača odmah na licu mjesta voditelju/sucu susreta.

Za sve takve igrače klub mora najkasnije do kraja prvog slijedećeg radnog dana dostaviti mailom preslike iskaznica o registraciji putem kojeg dokazuju valjanost registracije i dokaz o valjanom liječničkom pregledu.

U protivnom susret se registrira maksimalnim rezultatom za protivničku ekipu, odnosno ukoliko se radi o ostalim natjecanjima igrači/ekipa je diskvalificirana. Protiv takvih igrača/ekipa slijedi i prijava disciplinskom tijelu HBS-a.

Nastup igrača s valjanom iskaznicom o registraciji bez dokaza o valjanom liječničkom pregledu nije dozvoljeno.

Članak 12.

Klubovi moraju s igračima obavezno prijaviti i licenciranog voditelja ekipe. Voditelj predaje sucima susreta iskaznicu voditelja.

Voditelj ekipe može nastupati na susretu i kao igrač i tada prilikom prijave uz iskaznicu voditelja predaje i člansku iskaznicu.

Voditelj ekipe ne može obavljati svoju ulogu voditelja za drugi klub istog ranga natjecanja u kojem se natječe klub u kojem je on registriran kao igrač.

Kada klub nastupi na susretu bez licenciranog voditelja ekipe kažnjava se novčanom kaznom od 200 kuna. Klub kaznu uplaćuje na žiro račun HBS-a u roku od 5 dana, a najkasnije do slijedećeg susreta. U protivnom nema pravo nastupa na slijedećem susretu.

Članak 13.

Ako neki klub poslije izvršenog ždrijeba po ligama odustane od natjecanja, popuna te lige se ne vrši, već ona igra sa smanjenim brojem klubova.

Članak 14.

Klub koji neopravdano ne nastupi na utakmici stalnog natjecanja (liga natjecanje, doigravanje za prvaka) kaznit će se oduzimanjem 3 boda na tablici.

U slučaju nedovoljnog broja bodova ili kada se radi o doigravanju za prvaka kazneni bodovi prenose se u slijedeću natjecateljsku sezonu bez obzira na rang natjecanja. Također, klub će biti kažnjen sukladno odredbama Disciplinskog pravilnika HBS-a.

U ponovljenom slučaju - unutar jedne natjecateljske sezone, kada klub ne odigra susret smatra se da je odustao od natjecanja.

U tom slučaju i u slučaju kada klub iz nekog drugog razloga odustane od natjecanja postupanje je slijedeće:

- Ako klub nije odigrao 50 % susreta u natjecateljskoj sezoni svi se njegovi dotadašnji rezultati brišu
- Ako je klub odigrao 50% i više susreta u natjecateljskoj sezoni njegovi se postignuti rezultati priznaju. U tom slučaju svi preostali susreti nakon njegovog odustajanja registriraju se u korist protivnika s maksimalnim rezultatom.

Klub koji je odustao od natjecanja prelazi u najniži rang natjecanja koji je u nadležnosti županijskog boćarskog saveza na kojem klub ima sjedište.

III. LIGE - BOĆALIŠTA S PRIPADAJUĆIM INSTALACIJAMA I OPREMOM

Članak 15.

Ako je potrebno Izvršni odbor HBS-a imenuje komisiju za pregled boćališta i opreme.

Komisija najkasnije 30 dana prije početka lige mora pregledati boćališta na kojima će se održavati susreti. O nalazu treba na licu mjesta obavijestiti klub kako bi se dogovorili o načinu otklanjanja nedostataka.

Članak 16.

Klubovi 1. HBL-a mogu nastupati na boćalištu s četiri staze koje nije natkriveno, ali obavezno u rezervi moraju imati četverostaznu dvoranom ili natkriveno četverostazno boćalište na koje se susret može preseliti u slučaju lošeg vremena.

Klubovi su obavezni prije početka natjecanja prijaviti Povjereniku lige rezervne terene. Moguća je i promjena mjesta odigravanja susreta, ali mora je odobriti Povjerenik lige.

Članak 17.

Boćalište za odigravanje prvenstvenih utakmica mora imati (domaćin treba osigurati):

- svlačionicu za gostujuću ekipu s mogućnošću zaključavanja,
- zaseban WC za igrače i službeno osoblje,
- tuš za igrače koji trče brzinsko izbijanje (na boćalištu ili neposrednoj blizini),
- stol za vodstvo natjecanja na zaštićenom mjestu s dobrim pregledom i jednostavnim pristupom na stazu s mikrofonom i upravljačkim članom elektronskog sata i glavnog semafora,
- klupu za domaću i gostujuću ekipu (min. 13 sjedala),

Članak 18.

Moraju biti zadovoljene sljedeće dimenzije boćališta (staze), joga:

- ukupna dužina 27,50 m (tolerancija \pm 5,00 cm),
- najveća širina 4,00 m,
- najmanja širina 2,50 m,
- četvrta ili krajnja crta treba biti vidljiva,
- udaljenost krajnje crte od zaštitne gume do 25 cm (tolerancija - + 25 cm),
- razmak između staza 20 do 50 cm (tolerancija + 50 cm), iznimno se dozvoljava da svako drugo igralište bude odvojeno jednom crtom.
- između boćne crte i ograde min. 20 cm (tolerancija – 10 cm),
- udaljenost gledališta i gledatelja od staze minimalno 1 m (tolerancija –20 cm),
- visina zaštitne gume min. 20 cm,
- visina ograde s čela min. 1 m,
- visina iznad (do svjetiljka) min 4,5 m.

Članak 19.

Ostali zahtjevi za boćalište:

- s čela gdje su semafori prema kojima se izvodi precizno izbijanje za vrijeme izbijanja onemogućiti kretanje i ometanje izbijača,
- granulacija završnog sloja pijeska 0 do 4 mm, minimalno 2 mm pokretnog sloja
- brojevi staza s lijeva na desno gledajući prema semaforu,
- osigurana preglednost neodigranih boća.
- prvenstvene utakmice se ne mogu igrati ako je temperatura ispod + 10°C.

Kontrolu ispravnosti igrališta prije početka susreta obavljaju suci. U slučaju neispravnosti igrališta sudac određuje vrijeme u trajanju od 1 sata kako bi organizator natjecanja odnosno domaćin susreta uskladio terene s propozicijama natjecanja.

Za provjeru nasutosti terena koristi se sprava za provjeru grubosti terena.

Klubovi su dužni sukladno Zakonu o javnom okupljanju i Zakonom o sprečavanju nereda na športskim natjecanjima obavezno poduzeti sve mjere za održavanje reda i mira, a posebno u trenutku kada se na susretu očekuje veći broj gledatelja. Na takvim susretima obaveza je domaćina da osigura redarsku službu. Protiv klubova koji ne provode ovu mjeru Povjerenik lige će u slučaju nereda i izvanrednih događaja pokrenuti disciplinski postupak sukladno Disciplinskom pravilniku HBS.

Članak 20.

Zahtjevi za instalacije:

- minimum rasvjetljenosti Esr = 250 lx (spriječeno bliještanje),
- glavni semafor s imenima klubova i ukupnim rezultatom,
- semafor za pisanje punata do 99 (visina brojeva 20 cm) lijevo domaći, desno gosti, te broj bacanja (ture) za krug do 8.
- elektronski sat sa zvučnim signalom za brzinsko izbijanje i klasične discipline.

Članak 21.

Zahtjevi za rekvizite:

- tepisi za izbijanje prema M.T.P.-u
- boće prema M.T.P.-u.
- boće i bulin cilj i boće i bulin prepreka za precizno valjanje i izbijanje i brzinsko izbijanje, jednu šipku i bulin po stazi, šestare i stalke za brzinsko izbijanje prema M.T.P.-u.
- sprava i boća za provjeru nasutosti terena koju propisuje i odobrava HBS

IV. LIGE - TEHNIČKE NORME, ŽDRIJEB, SATNICA, ODREĐIVANJE PLASMANA, NAGRADE, DRESOVI, TEHNIČKO VOĐENJE, SUĐENJE I ŽALBE

Članak 22.

Ždrijeb po ligama za narednu natjecateljsku sezonu obavlja Športska komisija, a najranije 15 dana nakon završetka natjecanja svih Hrvatskih boćarskih liga.

Članak 23.

Klasične discipline igraju se do 13 punata uz ograničenje vremena na 1 sat i 15 minuta.

U u igri par klasično i trojka moguća je zamjena jednog igrača.

U obrazac "Prijava za natjecanje po disciplinama", voditelji ekipa odmah pri prijavi ekipe 30 (trideset) min prije početka susreta označavaju igrače koji će nastupiti u pojedinim disciplinama s oznakom x.

Nakon prijave slijedi ždrijeb uz prisustvo voditelja ekipe i sudaca. Ždrijebom se određuju tereni na kojima se igra pojedina disciplina. Zagrijavanje koje započinje 15 min prije početka susreta određeno je u trajanju od 10 (deset) min za sve igrače. Rezervni igrači zagrijavaju se ravnomjerno raspoređeni u disciplinama par i trojka.

NAPOMENA:

Na zahtjev gostujuće ekipe domaćin mora omogućiti gostujućoj ekipi trening na terenima sat vremena prije početka susreta u trajanju od 20 min.

Članak 24.

Za vrijeme susreta na stazu smiju ulaziti samo igrači koji nastupaju ili su angažirani za pomaganje kod izbijanja (po jedan iz svake ekipe za precizno izbijanje i po pet za brzinska izbijanje, četiri za pomoć izbijaču i jedan za pisanje pogodaka).

Članak 25.

Voditelji ekipe radi izbjegavanja sporova i radi priznavanja rekorda uz kontrolu člana protivničke ekipe, popunjavaju obrazac za precizno i brzinsko izbijanje.

Za rekord će se priznati samo obrasci HBS-a s potpisima voditelja jedne i druge ekipe i sudaca.

Članak 26.

Pobjednik susreta je ekipa koja je osvojila više poena (više pobjeda u pojedinim disciplinama). Za pobjedu se dobivaju tri (3) boda. Za neriješen rezultat dobiva se po jedan (1) bod.

Klub u jednoj natjecateljskoj sezoni može jednu utakmicu odigrati sa: šest (6) igrača - BOČARA. Tada je obaveza da ne može igrati:

- u prvoj (1) i petoj (5) fazi susreta igru „pojedinačno klasično“ i tu disciplinu gubi s rezultatom 6:0.

Za neopravdano nedoigrane discipline u jednom susretu kazna je oduzimanje ukupno jednog boda (-1) na ljestvici.

Ukoliko ekipa u tijeku susreta (radi isključenja bez prava zamjene ili ozljeda) sa pet (5) igrača gubi susret maksimalnim rezultatom bez obzira na trenutačni rezultat na terenu i prije odigrane discipline. U tom slučaju evidentiraju se sljedeći rezultati 6:0 za klasične discipline i 20:0 za tehničke discipline u korist protivnika.

Članak 27.

Susreti se igraju prema kalendaru natjecanja koji usvaja Izvršni odbor HBS-a. Promjene termina odigravanja susreta moguće su isključivo uz odobrenje Povjerenika lige.

Povjerenik HBL može odlučiti koji se susreti posljednja dva kola HBL natjecateljske sezone moraju odigrati u predviđenim terminima odnosno za koje susrete nema mogućnosti promjene termina odigravanja. U tom slučaju moguća je i odgoda cijelog kola ako je to u interesu reprezentacije odnosno ako se radi o nastupu reprezentacije na međunarodnom natjecanju (čl. 27. Pravilnika o natjecanju HBS-a).

Članak 28.

Ako su ekipe iz različitih mjesta i gostujuća ekipa javi da će kasniti iz opravdanih razloga, suci će označiti čekanje od 30 (trideset) min. Ako se opravdano zakasni više od predviđenog vremena suci će ispitati sve mogućnosti da se susret odigra istog ili sljedećeg dana.

Kao opravdani razlozi kašnjenja uzet će se zakašnjenje na redovnim linijama samo ako ta prijevozna sredstva stižu po voznom redu u mjesto odigravanja najkasnije 2 (dva) sata prije početka natjecanja. Opravdani razlog je i kašnjenje u cestovnom prometu uzrokovano višom silom koja se može dokazati potvrdom nadležnih tijela.

Kod neopravdanog kašnjenja nakon čekanja od 30 (trideset) min od trenutka prijave ekipe sudac označava početak, a odmah zatim i kraj susreta. Ekipa koja neopravdano ne prisustvuje susretu gubi susret maksimalnim rezultatom: 6:0 klasične discipline i 20:0 tehničke discipline.

Članak 29.

Kod ozljede ili bolesti igrača i nemogućnosti nastavka daljnjeg tijeka susreta igrač nema pravo nastupa u daljnjem tijeku susreta (ni u paru). Postignuti rezultat evidentira se na sljedeći način:

- Pojedinačno klasično: igrač gubi susret: 13: x onoliko punata koliko je do tog momenta ostvario.

- U igri par klasično i trojka klasično: dopušta se ekipama da nastave susret i s jednim (par) odnosno dva (trojka) igrača ako je ozljeda igrača uslijedila nakon što je već izvršena zamjena u tom paru ili trojci
- U brzinskom izbijanju: igrač koji se ozlijedi priznaje se do tada postignuti rezultat s time da protivnik mora nastaviti s izbijanjem kako bi se moglo odrediti pobjednika
- U preciznom izbijanju i preciznom valjanju: igrač koji se ozlijedi priznaje se do tada postignuti rezultat s time da protivnik mora nastaviti s izbijanjem/valjanjem kako bi se mogao odrediti pobjednik
- U štafetnom izbijanju: nakon ozlijede i odustajanje jednog od igrača, ekipa čiji se igrač ozlijedio nema pravo daljnjeg izbijanja, priznaje joj se do tada postignuti rezultat s time
- da protivnik mora nastaviti s izbijanjem kako bi se moglo odrediti pobjednika. Drugi igrač koji nije odustao zbog ozlijede ima pravo nastupa u daljnjem tijeku susreta
- Igrač koji se je na zagrijavanju ozlijedio može se zamijeniti s drugim raspoloživim igračem s klupe (samo u paru i trojki) za rezervne igrače, s time da nema više pravo nastupa u daljnjem tijeku susreta.
- Igrači u pojedinačnim disciplinama (pojedinačno klasično, brzinsko i precizno izbijanje/valjanje u slučaju povrede u vrijeme zagrijavanja ne može se zamijeniti sa drugim raspoloživim igračem sa klupe, već susret gubi klasične discipline 6:0 i 20:0 tehničke discipline

Članak 30.

Ako igrač samovoljno napusti susret, sudac samovoljno napuštanje terena kažnjava žutim kartonom i tražiti od igrača da se vrati u teren. Ako igrač samovoljno i konačno napušta teren ekipa iz koje je igrač nema pravo zamjene toga igrača u disciplini para i trojki odnosno postupanja u ostalim igrama su sljedeća:

- Igrač je diskvalificiran (crveni karton) i nema pravo nastupa u sljedećim igrama tog susreta
- U igri pojedinačno klasično susret se registrira s rezultatom 13:0 bez obzira na stanje rezultata i preostalog vremena za igru u trenutku napuštanja borilišta od strane igrača
- U igri para i trojki klasično: dopušta se ekipama da nastave susret i s jednim (par) odnosno dva (trojka) igrača ako je jedan od igrača samovoljno napustio teren.
- U preciznom izbijanju i valjanju, brzinskom i štafetnom izbijanju ekipi ili igraču koji odustane bez valjanog razloga briše se do tada postignuti rezultat u toj disciplini, te se protivničkoj ekipi ili igraču evidentira pobjeda. Obveza je protivničke ekipe ili igrača da nastavi s izbijanjem radi evidencije postignutog rezultata i pobjede u toj disciplini. Ne smatra se odustajanjem ako ekipa ili igrač nema vremena za izbacivanje još jedne boce (brzinsko i štafetno izbijanje).

Članak 31.

U disciplinama klasičnih igara (pojedinačno, parovi, trojke) moguće je zatražiti TIME OUT jedanput u tijeku utakmice od 1 (jedne) minute. Time out ne produžava vrijeme utakmice.

TIME OUT mora biti nakon završne ture igre i ne u tijeku posljednjih 10 (deset) min utakmice. TIME OUT je dopušten i u disciplini bližanje i izbijanje u krug.

Članak 32.

Poredak na tablici određuje se na osnovu osvojenih bodova.

Ako dva klubova imaju jednaki broj bodova gledaju se njihovi međusobni susreti: bodovi, poeni, pa punti.

Ako i daljnje imaju jednaki broj bodova poredak se određuje na temelju odnosa sve ukupnih poena, odnosno punata.

Ako više klubova ima jednaki broj bodova, gleda se rezultat njihovih međusobnih susreta: bodovi, poeni, pa punkti. Ili u slučaju daljnje jednakosti gleda se za te klubove odnos sveukupnih poena, odnosno punktata.

Članak 33.

Izvešće sa susreta se vodi se na obrascu HBS-a i koji je sastavni dio ovih Propozicija.

Izvešće popunjavaju suci, a potpisuju ga pored njih voditelji domaće i gostujuće ekipe.

Suci moraju u roku 10 minuta nakon susreta Povjereniku lige poslati fotografiju Izvešća sa susreta putem elektronske pošte, MMS-a, ili mobilne aplikacija (Whats up ili Vibera) ovisno o dogovoru.

Original izvešća treba klub domaćin dostaviti povjereniku lige najkasnije dva dana nakon susreta (48 sati) poštom.

Klubovi koji ne ispunjavaju svoju obavezu glede izveščivanja stegovno će se procesuirati temeljem prijave povjerenika lige.

Članak 34.

Način popunjavanja HBL-a u slučaju kada prije donošenja kalendara i održanog ždrijeba po ligama jedan ili više klubova odustaju od natjecanja određuje Izvršni odbor HBS-a na prijedlog Športske komisije HBS-a.

Članak 35.

Pravo nastupa u Kupu Europe FEBE - C2 za ekipe 1. HBL određuje Izvršni odbor HBS-a posebnom odlukom. Broj ekipa hrvatskih sudionika određuje se Pravilnikom Kupa Europe FEB kojeg donosi F.E.B.

Članak 36.

Ekipa nastupa u sportskoj odjeći.

Svi igrači na terenu moraju biti jednako odjeveni. Kapetan ekipe na lijevoj ruci mora nositi kapetansku traku.

Voditelji ekipe moraju biti u sportskoj odjeći, i moraju nositi oznaku kluba i oznaku voditelja ekipe.

Članak 37.

Suci samostalno i neopozivo odlučuju o događajima prije i za vrijeme utakmice, na stazama i izvan staza.

Suci pregledavaju članske iskaznice i potvrdu o obavljenom liječničkom pregledu.

Oni kontroliraju jesu li svi prijavljeni igrači prisutni od početka susreta, prijavljeni igrači za napuštanje terena s klupe moraju tražiti odobrenje od suca ako žele izaći van terena ili dvorane.

Na klupi za pričuvne igrače mogu sjediti voditelj ekipe i predsjednik kluba.

Članak 38.

Ligaške utakmice vode dva Nacionalna suca.

Članak 39.

Sve odluke koje donose suci su neopozive.

Žalba na rezultat susreta se može izjaviti sucima na susretu u napomeni izvešća s susreta, a može se i dostaviti povjereniku lige elektronskom poštom, najkasnije u roku od sedamdeset i dva (72) sata od završetka susreta. Ostale žalbe: suđenje, organizaciju susreta i dr. pored izjave sucima na susretu u napomeni izvešća s susreta može se i dostaviti povjereniku lige najkasnije u roku od pet (5) dana od završetka susreta.

Prekršaji koji ne zastarijevaju kao što su namještanje rezultata, lažno predstavljanje, falsificiranje dokumenata i slično kojima rok za žalbu nije ograničen, mogu se prijaviti i naknadno.

Povjerenik lige (Sudačka komisija HBS-a) rješava žalbe u prvom stupnju u roku osam dana od primitka žalbe. Na prvostupanjsku odluku može se uložiti žalba Izvršnom odboru HBS-a, uz uplatu pristojbe u iznosu dvije tisuće (2.000) kuna. U slučaju da žalba bude usvojena pristojba se vraća klubu, u protivnom ako žalba bude odbijena pristojba predstavlja prihod HBS-a.

V. LIGE - PRIJEVOZ, SMJEŠTAJ I BORAČAK

Članak 40.

Kubovi u nadležnosti 1. HBL-a 15 dana prije početka lige moraju dostaviti u ured HBS-a i svim klubovima u svojoj ligi upute o načinu dolaska na njihovo boćalište.

Članak 41.

Klubovi koji putuju na gostovanje ako žele da im domaćin rezervira smještaj i prehranu, dužni su 15 (petnaest) dana prije susreta izvršiti preventivnu prijavu s najavom broja ljudi i datumom dolaska i odlaska.

Članak 42.

Susreti u liga natjecanju ne mogu započeti prije 8 niti poslije 20 sati.

VI. LIGE - PROTOKOL PREDSTAVLJANJA I PODJELA NAGRADA

Članak 43.

Domaćin 5 (pet) min prije početka susreta organizirati predstavljanje sudionika i sudaca. Predstavljanje je obvezno i izvodi se na sredini terena.

Igrači i voditelji ekipa poredaju se na terenu leđima okrenuti prema semaforu.

- S lijeve strane poredana je gostujuća ekipa, u sredini suci susreta, a s desne strane ekipa domaćina
- Nakon što su se svi sudionici natjecanja poredali na terenu predstavljanje igrača i sudaca obavlja predstavnik domaćina ili sudac.
- Nakon predstavljanja svi naklonom pozdravljaju publiku i izlaze sa terena.

Svi igrači za vrijeme predstavljanja, nastupanja i podjele nagrada moraju biti odjeveni u jednoobrazne klupske dresove. Igrač koji nije bio na predstavljanju, nema pravo nastupa na tom susretu.

U slučaju nepovoljnih vremenskih prilika igrači mogu koristiti istovjetne zaštitne odjevne predmete.

Članak 44.

HBS-a osigurava svečano proglašenje prvaka i dodjelu nagrade.

Na dodjelu nagrada prvaku države dolaze predsjednik i/ili dopredsjednik i/ili glavni tajnik HBS-a, i/ili ostali uzvanici koje je odredio Izvršni odbor HBS-a.

HBS ekipnom prvaku 1. HBL-a o svom trošku dodjeljuje jedan pehar u trajno vlasništvo, medalje za onoliko igrača koliko ih je nastupilo u tijeku natjecateljske sezone

VII. LIGE – FINANCIRANJE

Članak 45.

Troškove boravka na natjecanju snose sudionici i sve obveze u svezi sa smještajem i prehranom treba podmiriti prije napuštanja mjesta natjecanja.

Članak 46.

Troškove Povjerenika lige podmiruje HBS, a visina i način plaćanja utvrđuju se posebnom odlukom Skupštine HBS-a.

Članak 47.

Troškove sudaca za susrete u regularnom dijelu natjecanja (18 kola) snosi domaćin i dužan ih je uplatiti na žiro račun suca u prvom radnom danu nakon utakmice.

Naknada za suđenje (sudačka taksa) za 1. HBL-e određena je odlukom Skupštine HBS-a.

VIII. LIGE - ZAVRŠNE ODREDBE

Članak 48.

U svakoj ligi mogu se dogovoriti neke posebnosti, ali one moraju biti tiskane uz Kalendar natjecanja i objavljene na internetskoj stranici HBS-a.

Članak 49.

Na svim natjecanjima u nadležnosti HBS-a priznaju se ostvareni rekordi u preciznom, štafetnom i brzinskom izbijanju.

Zapisnik HBS-a o rekordima treba dostaviti Športskoj komisiji koja je mjerodavna za verifikaciju.

Članak 50.

Izmjene i dopune ovih Propozicija donosi Izvršni odbor HBS-a na prijedlog Športske komisije HBS-a.

Članak 51.

Sastavni dio ovih propozicija su i upute za igru HBS-a u uvjetima pandemije COVID-19. Propozicije o državnim natjecanjima 1. HBL stupaju na snagu danom donošenja.

Zagreb, 27. travnja 2021.

Ur. br.: 109/2021.

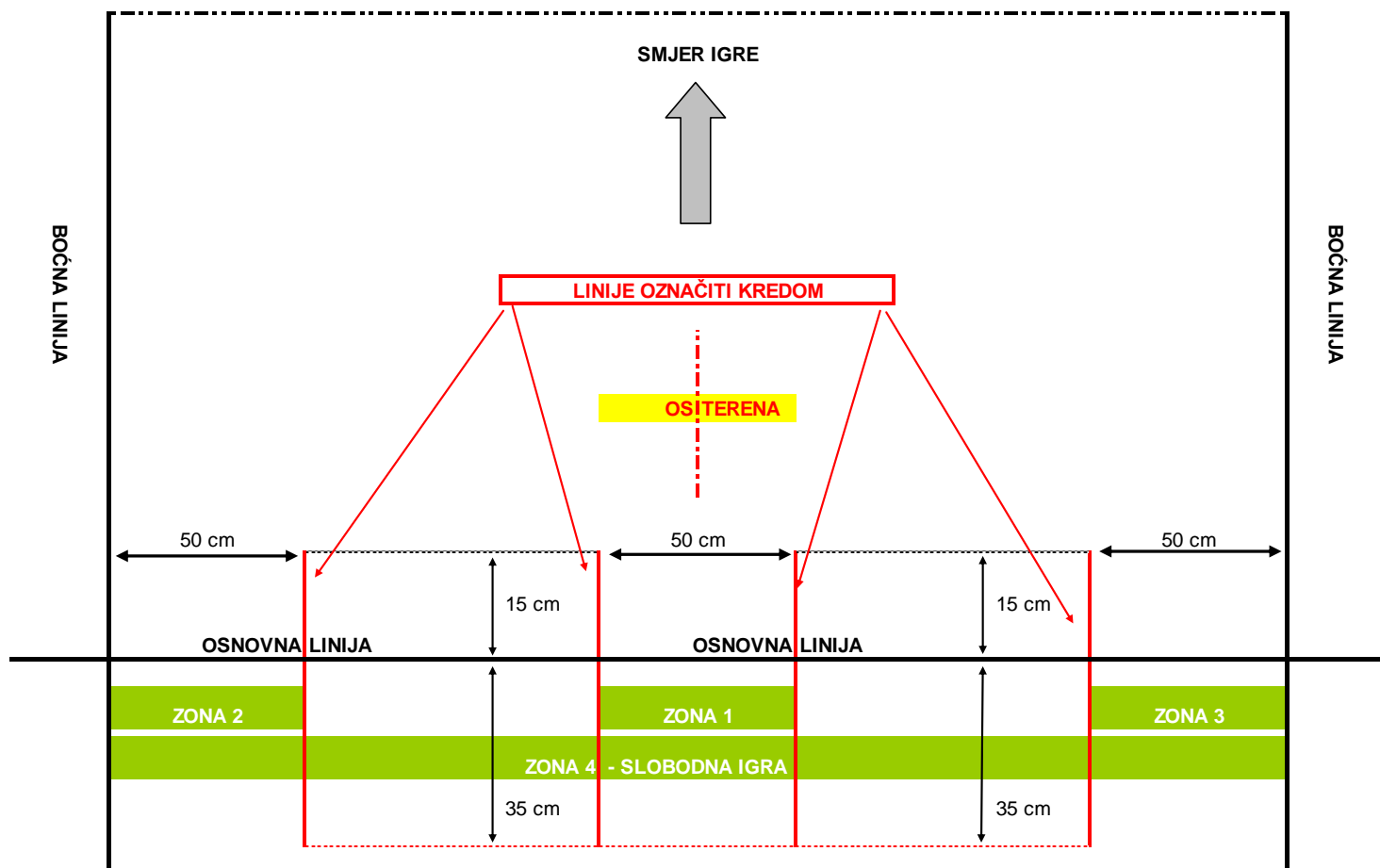
Tomislav Ćurko

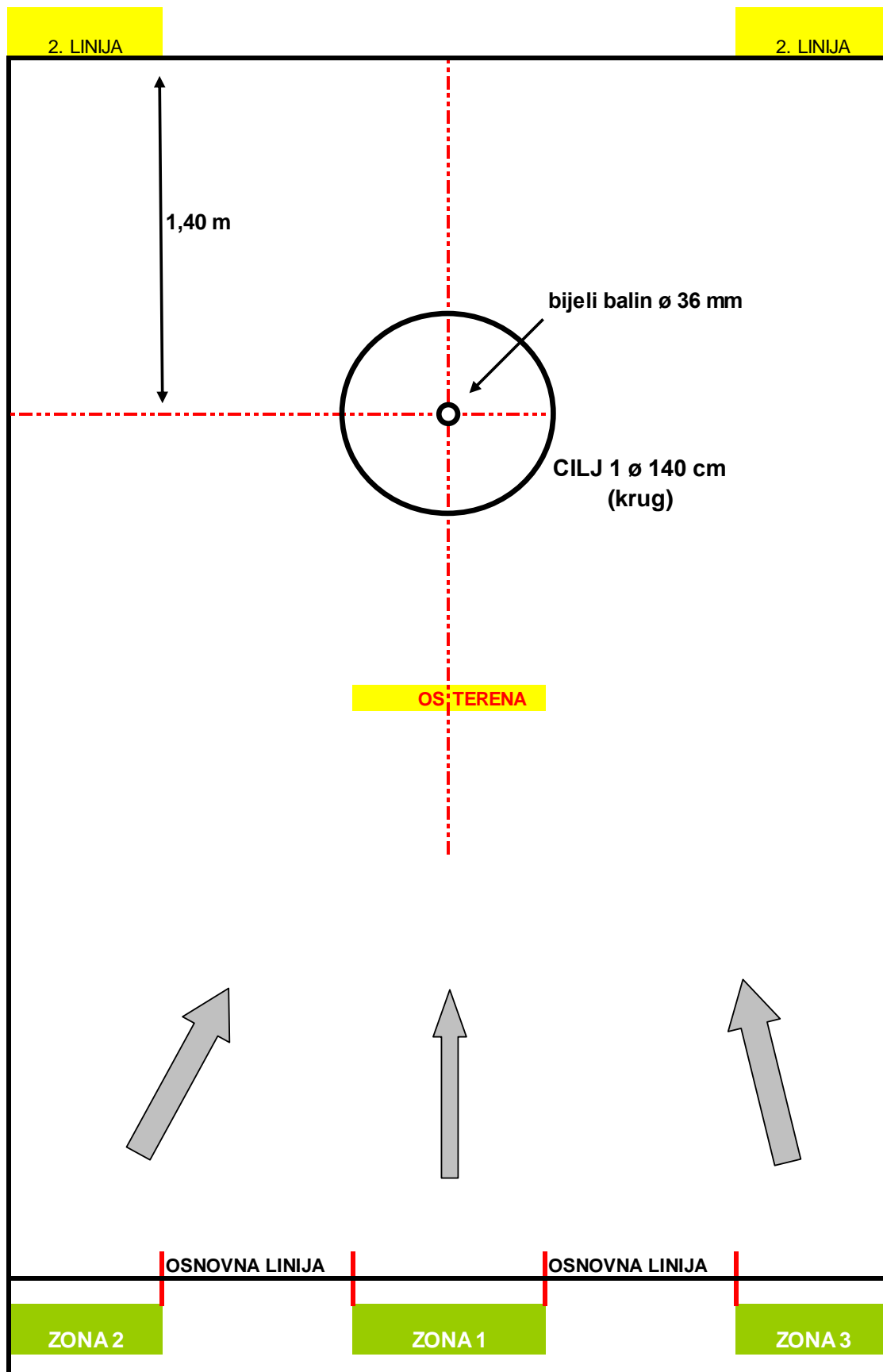
Predsjednik HBS-a

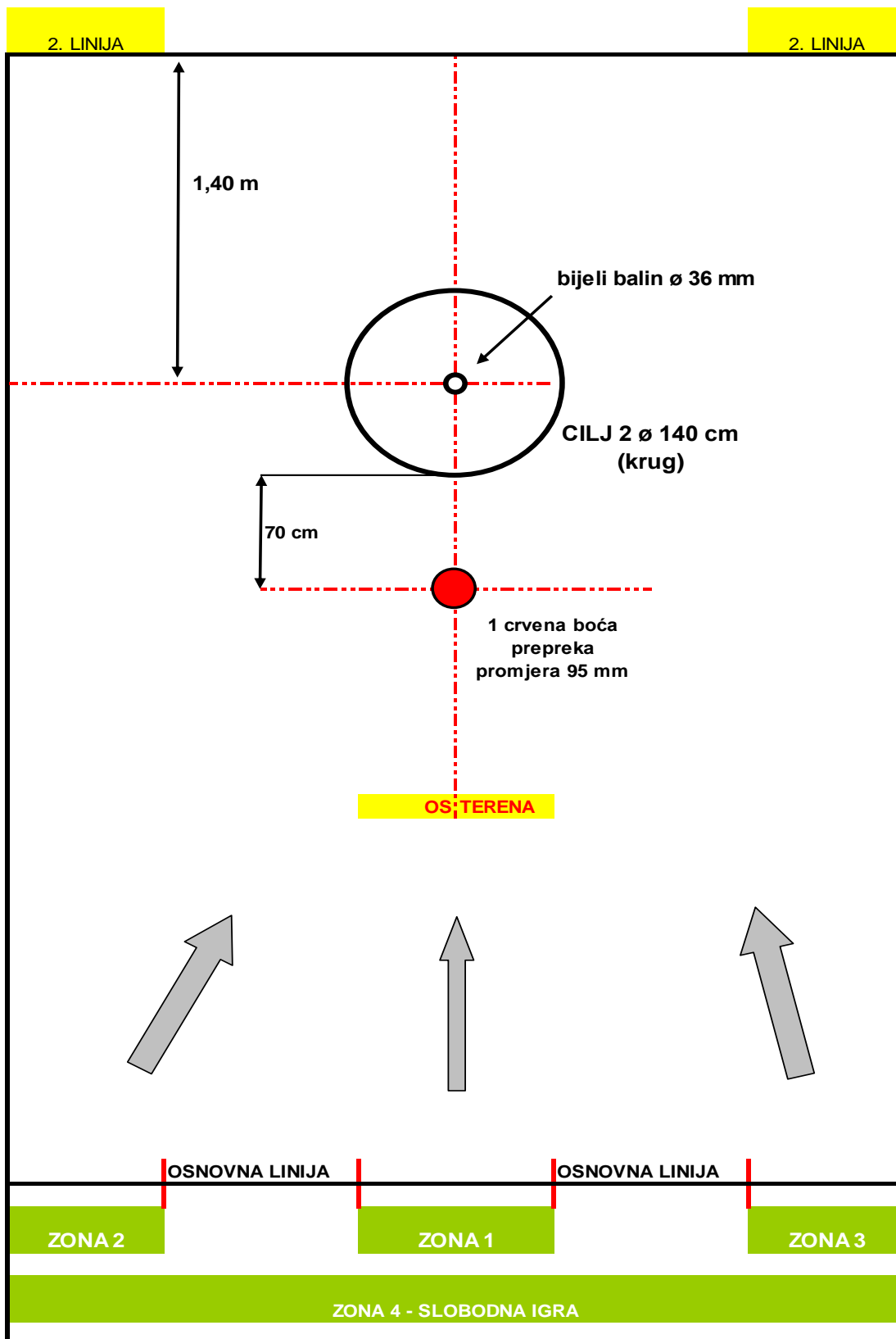


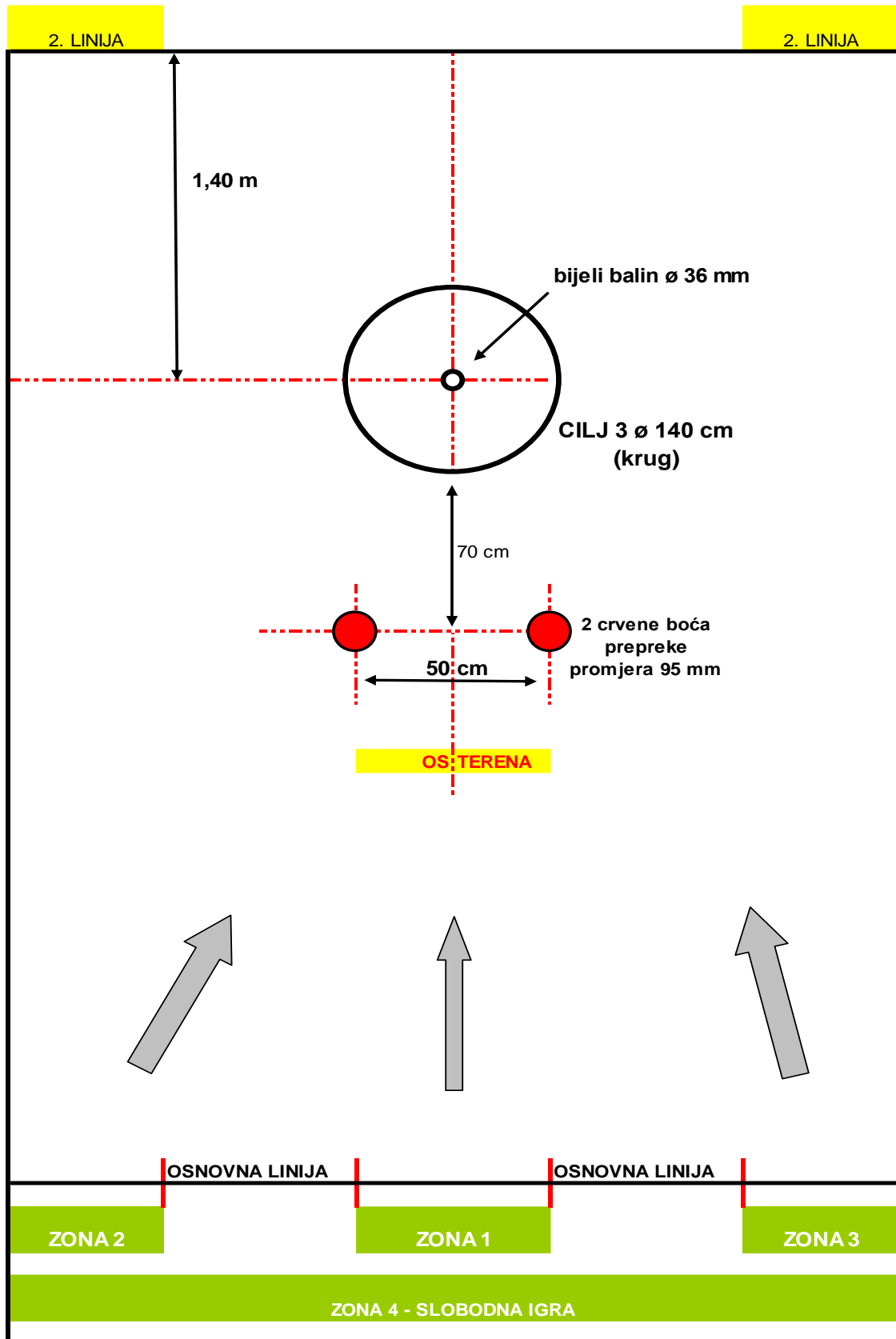
PRILOG:

1. Propozicije: precizno valjanje









EKIPA

IGRAČ

PRECIZNO VALJANJE

EKIPA

IGRAČ

CILJ 3

C1

C2

C3

C4

CILJ 2

C1

C2

C3

C4

CILJ 1

C1

C2

C3

UKUPNO

PRECIZNO VALJANJE - IZVADAK IZ PROPOZICIJA

1. Odvijanje igre je istovjetno onom u preciznom izbijanju
2. Igrači valjaju neizmjenično 11 puta (boća) iz označenih zona redom od cilja 1 do cilja 3
3. Igrač mora uvaljati boću u krug bez da dodirne boću prepreku (valjanje prema pravilu u igri krug bez postojanja biberona)
4. Ako igrač ostvari svih 50 punata nastavlja s igrom ponovno na cilju 1 do prvog promašaja

CILJ 3

C1

C2

C3

C4

CILJ 2

C1

C2

C3

C4

CILJ 1

C1

C2

C3

UKUPNO