

Službena pravila za Petanka boćanje

Primjenjiva za sve nacionalne federacije, članice FIPJP

OPĆE ODREDBE

Članak 1. Sastav ekipa

Petanka je sport u kojem dvije ekipe igraju jedna protiv druge:

- 3 igrača igraju protiv 3 igrača (trojka klasično)
- 2 igrača protiv 2 igrača (par klasično)
- 1 igrač protiv 1 igrača (pojedinačno klasično)

U igri trojka klasično svaki igrač ima dvije (2) boće.

U paru klasično i pojedinačno klasično svaki igrač ima tri (3) boće.

Niti jedna druga varijanta igre nije dopuštena.

Članak 2. Karakteristike odobrenih boća

Petanka se igra s boćama koje je odobrila F.I.P.J.P. (Fédération Internationale de Pétanque et Jeu Provençal). Boće moraju zadovoljiti sljedeće kriterije:

1. Izrađene su od metala,
2. Promjer boće mora biti između 7,05 cm (najmanje) i 8 cm (maksimalno)
3. Težina boće mora biti između 650 grama (najmanje) i 800 grama (maksimalno). Zaštitni znak proizvođača i težina moraju biti utisnuti na boće i uvijek čitljivi. Na natjecanjima igrača mlađih uzrasta, a starijih od 11 godina dopušteno je korištenje boća težine 600 grama, promjera 65 milimetara i izrađenih s odobrenim oznakama.
4. Boće ne smiju biti napunjene pijeskom. Boće se ne smiju oštetiti od udarca u metal ili udarca u kamenje. U pravilu, boće se nakon što ih izradi ovlaštenu proizvođač, ne smiju mijenjati na bilo koji način. Zabranjena je i promjena tvrdoće boća koje je odredio proizvođač. Ime i prezime igrača, inicijali, različiti logotipi, inicijali i kratice proizvođačevih specifikacija mogu biti ugravirani u boće.

Članak 2a. Kazne zbog igranja neodgovarajućim boćama

Igrač koji krši gore navedene odredbe članka 2. točke 4. odmah se isključuje sa natjecanja, zajedno sa suigračima. Boću, koja nema oznake, ili je istrošena ili ogrevena i nije prošla kontrolu nadzornog tijela, ili ne ispunjava uvjete navedene u članku 2. točke 1., 2. i 3. ovih pravila, igrač je dužan zamijeniti. Igrač, također, može zamijeniti sve svoje boće.

Žalbe igrača, koje se odnose na članak 2. točke 1., 2. i 3. ovih pravila, moraju biti upućene prije početka igre. Iz tog razloga je u interesu igrača, da njihove, kao i protivničke boće ispunjavaju gore navedene uvjete.

Žalbe koje se odnose na članak 2. točka 4. mogu se podnijeti na kraju okreta ili odigravanja, između dva okreta, u bilo koje vrijeme tijekom igre.

Međutim, od trećeg okreta, ako se žali po nevedenoj točki i dokaže se da je prigovor na protivničke boće neutemeljen, tim ili igrač koji se žalio bit će kažnjeni s tri boda, ili punta, koja će se dodati protivničkom igraču ili ekipi, tj. njihovom rezultatu.

Sudac ili komisija na petanka natjecanju mogu u bilo kojem trenutku zatražiti ispitivanje boća bilo kojeg igrača ili bilo koje od ekipa, pa i svih ekipa.

Članak 3. Valjanost odobrenog bulina

Bulini mogu biti izrađeni od drveta ili sintetičkog materijala s oznakom proizvođača kojeg je odobrio F.I.P.J.P., sa certifikatom da točno ispunjavaju odgovarajuće specifikacije koje se odnose na tražene standarde, koje je propisala svjetska petanka organizacija.

Moraju imati promjer od 30 mm (tolerancija: + ili - 1 mm). Moraju težiti između 10 i 18 grama. Bulini mogu biti bilo koje boje, ali ni u kojem slučaju nije dozvoljen bulin (uključujući i onaj od drva) koji se može podići magnetom.

Članak 4. Članske iskaznice - licence

Za prijavu na natjecanje svaki natjecatelj mora pokazati svoju natjecateljsku iskaznicu, a po potrebi pokazati i dokument kojim dokazuje svoj identitet i članstvo u savezu. Također, ako to zatraži sudac ili protivnička ekipa, igrač ili trener ekipe mora pokazati natjecateljsku iskaznicu i dokument o identitetu (osobna iskaznica ili putovnica), ako iskaznica već nije deponirana kod organizatora.

IGRA

Članak 5. Reguliranje terena za igru

Petanka se igra na bilo kojoj podlozi. Igrališta može biti bezbroj, jedno pored drugog, uglavnom odvojena jedno od drugog tankim konopcem koji leži na tlu, kako igrači ne bi zapinjali za konopce.

Organizacijski odbor ili sudac mogu odlučiti i zahtijevati od igrača da igraju na unaprijed određenim terenima. Za državna prvenstva i međunarodna natjecanja minimalna veličina igrališta iznosi 4 m (širina) x 15 m (duljina).

Za ostala natjecanja Savezi mogu dopustiti dimenzije terena: minimalno 3 m (širina) x 12 m (duljina). Igrališta može biti neodređeni broj. Njihova veličina i raspored ne bi trebali ometati međusobni tijek igre. Linije koje označavaju granicu između igrališta (terena) nisu linije koje označavaju kraj terena ("out"), za utakmice koje se ne igraju na vrijeme, tj. čije je ukupno trajanje nije vremenski ograničeno.

Ako su igrališta postavljena jedan pored drugog, granice igrališta (staza) označava zajednički konopac koji odvaja dva susjedna igrališta.

Ako je oko igrališta postavljena čvrsta ograda, između igrališta se mora nalaziti prostor najmanje jedan (1) m širok između vanjskih linija susjednih igrališta.

Igra se do 13 bodova, dok se do 11 bodova može igrati samo u kvalifikacijskim utakmicama. U nekim se natjecanjima može igrati na vrijeme. U slučaju kada se ne igra na vrijeme, igrališta moraju

biti označena konopcem sa sve četiri strane, igra se samo unutar označenog polja konopcem, a sve crte koje označavaju igralište sa svake strane smatraju se "van" ili "mrtvom linijom".

Članak 6. Početak igre i pravila koja se odnose na krug

Igrači sa ždrijebom određuju koja će momčad odabrati teren, ako to nije odredio organizator.

Ždrijeb također određuje koja će momčad prva baciti bulina.

Ako su organizatori već odredili teren, na tom terenu će se baciti bulin. Bez sučeve dozvole ekipe ne mogu započeti igru na tom i nijednom drugom terenu.

Bilo koji igrač ekipe, koja je dobila ždrijeb, odabire početnu točku i nacрта krug. Krug mora biti dovoljno velik da u njega može stati bilo koji od igrača s cijelom dužinom stopala u potpunosti.

U svakom slučaju, krug ne smije biti manji od 35 cm promjera i veći od 50 cm (tolerancija + ili - 2 cm).

Ako se koristi unaprijed izrađeni krug, on mora biti krut, a unutarnji promjer treba biti 50 cm (tolerancija + ili - 2 cm).

Dopušteni su krugovi koji se savijaju pod uvjetom da model i krutost odobre F.I.P.J.P.

Igrači moraju koristiti propisane krugove koje je osigurao organizator.

Također moraju prihvatiti propisane krugove, fiksne ili preklopne, koje je odobrio F.I.P.J.P., a osigurao ih protivnički tim. Ako obje momčadi imaju takve krugove, odabire se krug ekipe koja je dobila ždrijeb.

U svim slučajevima krugovi moraju biti označeni ili postavljeni prije nego što se baci bulin.

Krug se mora povući (ili položiti) na udaljenosti najmanje 1 m od svih prepreka (ili crta koje omeđuju igralište) i najmanje 2 metra od kruga koji je u uporabi.

Tim koji je osvojio ždrijeb bulina ili prethodni okret ima jedan pokušaj bacanja bulina. Ako taj bulin nije pravilno bačen, predaje se protivniku koji ga može smjestiti u bilo koji valjani položaj na tom terenu, udaljen od kruga minimalno 6 metara i maksimalno 10 metara.

Kod početka igre, organizator mora garantirati da je igralište slobodno za igru.

Ekipe koja baca bulina dužna je izbrisati sve ostale krugove u blizini kruga koji je u uporabi. Kada se igrač nalazi u krugu i baca bulina, protivnički igrači moraju od njega biti udaljeni najmanje 1 metar za utakmice koje se igraju u dvorani, odnosno 2 metra ako se igra na otvorenom.

Područje unutar kruga može se potpuno očistiti tijekom igre, ali nakon završetka okreta ili eventualno prije bacanja bulina u slijedećem okretu, potrebno je podlogu vratiti početno stanje.

Nije predviđeno da se krugovi crtaju izvan granica igrališta.

Noge moraju biti potpuno unutar kruga bez dodirivanja kruga i igrač se ne smije pomaknuti i napustiti krug niti uzdizati nogu od zemlje dok bačena boća ne padne na tlo. Nijedan drugi dio tijela ne smije dodirivati zemlju izvan kruga. Igrač koji se ne pridržava ovog pravila bit će kažnjen u skladu s pravilima utvrđenim u članku 35.

Izuzetak su invalidi donjeg dijela tijela kojima je dozvoljeno da samo jedna noga bude postavljena unutar kruga. Igrač u invalidskim kolicima mora namjestiti invalidska kolica tako da se barem jedan kotač (onaj sa strane na kojem igrač baca boću) nalazi u krugu.

Bacač ili bacačica bulina nije obavezan ili obavezna igrati prvu boću.

Ako igrač uzme krug prije nego su sve boće odigrane, krug se vraća tamo gdje je bio postavljen prije nego ga je igrač podignuo, a njegovi suigrači nemaju pravo igrati preostale neodigrane boće, već se njihove boće poništavaju, a samo protivnički igrači mogu igrati svoje boće.

Članak 7. Reguliranje udaljenosti za bacanje bulina

Da bi bacanje bulina bilo ispravno, moraju biti ispunjeni sljedeći uvjeti:

1. Udaljenost između bulina i unutarnjeg ruba kruga mora biti između:
 - a. 6 m (minimum) i 10 m (maksimum), važi za juniore, seniore i sve ostale uzraste.
 - b. U natjecanjima namijenjenim mlađim igračima, može se igrati na kraćim daljinama.
2. Krug mora biti udaljen najmanje 1 metar od bilo koje prepreke i 2 metra od susjednog kruga iz kojeg se igra u susjednom terenu ili terenima.
3. Bulin mora biti udaljen najmanje 1 m od bilo koje prepreke i najbliže granice igrališta. Za vremenski ograničene igre taj se razmak smanjuje na 50 cm, osim krajnjih (gore i dolje) granica igrališta, tj., tu se izuzimaju krajnje linije igrališta, ne i bočne linije susjednog igrališta.
4. Bulin mora biti vidljiv igraču čije su noge potpuno unutar kruga i stoje potpuno uspravno. U slučajevima spora, sudac će odlučiti je li bulin vidljiv i na tu se odluku više ne može žaliti.

U sljedećem okretu bulin se baca iz kruga koji se crta oko točke u kojoj je bulin bio na kraju posljednjeg okreta, osim u sljedećim slučajevima:

- a. Ako je krug u tom slučaju bio manje od 1m od prepreke.
- b. Ako se bacanje bulina nije moglo izvesti na svim propisanim daljinama (nema min. 6 metara od kruga i 1 metar od kraja igrališta)

U prvom slučaju, igrač će postaviti krug na najbliži mogući važeći položaj od prepreke.

U drugom slučaju, igrač može zakoračiti u smjeru igranja prethodnog okreta do točke iz koje se može baciti bulin na bilo koju udaljenost, ali samo do maksimalne udaljenosti i ne dalje. To se može postići samo ako se bulin ne može baciti u bilo kojem smjeru na najdužoj dozvoljenoj udaljenosti. Ako nema dovoljno potrebne udaljenosti na nijednu stranu, krug se pomiče na minimalnu potrebnu udaljenost.

Ako bulin nije bačen u skladu s gore navedenim pravilima, protivnička ekipa postavlja bulin na valjano mjesto na terenu. Protivnički tim također može postaviti krug prema unatrag u skladu s uvjetima utvrđenim u ovim pravilima ako prva momčad nije dopustila bacanje bulina na najdužu udaljenost prilikom postavljanja kruga.

U svakom slučaju, ekipa koja je izgubila bulin nakon nevaljanog bacanja mora igrati prvu boću.

Tim koji je osvojio pravo bacanja bulina mora to učiniti u roku od jedne (1) minute. Tim koji je u poziciji postaviti bulina nakon neuspjelog bacanja protivnika mora to učiniti odmah, odnosno u tom istom vremenu od jedne (1) minute koja teče.

Članak 8. Kad je bacanje bulina valjano

Ako bačenog bulina zaustavi sudac, protivnik, gledatelj, životinja ili pokretni predmet, bacanje nije valjano te se bulin mora baciti ponovno.

Ako drugi član ekipe koja baca bulina, a kod bacanja bulina od strane igrača koji ga baca istog dodirne (bulin ga dotakne), tada protivnička ekipa dobije pravo postavlja bulina u valjan položaj.

Nakon bacanja bulina i prve boće, protivnik još uvijek ima pravo provjeriti ispravnost položaja bulina, osim ako je protivnik sam postavio bulina. Ako je prigovor opravdan, i bulin i boća se moraju ponovno igrati.

Prije nego što se bulin preda protivniku kako bi ga postavio, obje se ekipe moraju dogovoriti i usuglasiti oko nevaljanosti prethodnog bacanja ili sudac mora odlučiti o tome dali je bacanje bilo ispravno ili ne. Svaka momčad koja napravi drugačije izgubit će prednost bacanja bulina.

Međutim, ako je i protivnik igrao boću, boća se smatra valjanom i ne mogu se prihvatiti prigovori.

Članak 9. Nevažeci bulin

Bulin nije valjan u slijedećih sedam slučajeva:

1. Ako bulin tijekom igre izađe izvan granica igrališta, ili ako se nakon što je izašao sasvim izvan igrališta ponovno vrati u područje za igru. Bulin na liniji koja označava granicu igrališta je valjan. Kada potpuno, cijelim opsegom, prijeđe granicu igrališta, nije valjan, što znači da je u potpunosti iza granice (kad se gleda ravno iznad bulina). Lokve u kojima bulin slobodno pluta smatraju se područjima izvan granica igrališta.
2. Ako je bulin još uvijek u igralištu, ali nije vidljiv iz kruga ili nije dobro vidljiv, a kako je predviđeno člankom 7. Ako je bulin skriven iza boće bulin je ispravan. Sudac može podignuti boću i tako pokazati bulina, a potom vraća boću na isto mjesto gdje je i bila.
3. Ako je izbačen bulin iz kruga pomaknut na udaljenost veću od 20 m (za članove i juniore) ili na udaljenost više od 15 m (za mlađe igrače), ili je manje od 3 m udaljen od kruga iz kojeg je ranije bačen.
4. Ako bulin pri udarcu odleti preko jednog cijelog igrališta, prijeđe više od jedne staze na obilježenim igralištima na kojima se igra (ako je u susjednom igralištu on još igra) i kad pređe zadnju granicu područja igranja na stazi.
5. Ako se bačeni bulin izgubi, odnosno ne nađe unutar procijenjenog vremena pretraživanja od 5 minuta.

6. Ako u prostoru između kruga i mjesta gdje je stao bulin postoji zapreka.
7. Kada bulin, u vremenski ograničenoj igri, napusti određeno obilježeno područje za igru.

Članak 10. Uklanjanje prepreka

Strogo je zabranjeno svim igračima uklanjati, premješati, gaziti ili srušiti bilo kakve prepreke unutar igrališta. U slučaju da bulin, nakon što je pravilno bačen i stoji u igralištu, bude pomaknut slučajno od strane Suca, nekog igrača, životinje ili vjetra, a i ako je teren kos, pa se bulin naknadno pomakao, biti će vraćen na prethodno mjesto gdje je ranije stajao samo u slučaju ako je bio zabilježen na tom ranijem mjestu gdje je ranije stajao.

Igrač koji se priprema za bacanje bulina ili boće ima pravo pregledati, provjeriti igralište, te može popraviti, poravnati rupe koje se nalaze na igralištu, ali smije najviše tri rupe poravnati, odnosno napraviti tri poteza. Slijedeći igrač smije samo jednu rupu poravnavati, koju je prethodna kugla napravila. Ravnanje rupe može napraviti i suigrač igrača koji baca boću i neće biti kažnjen, ali ako se prekorači pravilo iz članka 34. igrač koji je u igri može biti kažnjen.

Za nepridržavanje gornjih pravila, posebno u slučaju poravnavanja terena prije nego što se boća baci, kaznit će se u skladu s pravilima utvrđenim u članku 35.

Članak 11. Promjena bulina ili boće

Tijekom igre zabranjeno je mijenjati bulin ili buću, osim u sljedećim slučajevima:

1. Ako ga ne možete pronaći nakon pet minuta pretraživanja (vrijeme je ograničeno na 5 minuta) (bulin ili buća).
2. Ako pukne (bulin ili boća), mjesto na kojem bulin ili boća treba biti postavljena je mjesto na kojem je najveći komad boće. Ako nisu igrane sve boće, mora se odmah nakon mjerenja po potrebi zamijeniti (bulin ili buća) jednakog ili približnog promjera. U slijedećim okretu, igrač kojem je boća puknula može upotrijebiti potpuno novi komplet buća.

BULIN

Članak 12. Bulin je skriven ili pomaknut ili pliva

Ako je tijekom trajanja okreta bulin slučajno skriven lista ili komadom papira i slično, ti se predmeti uklanjaju.

Ako vjetar ili nagib terena uzrokuje pomicanje bulina koji je u stanju mirovanja, vraća se na svoje mjesto, pod uvjetom da je bio označeno. Isto se odnosi i na bulin kojeg pomakne sudac, igrač, gledatelj, nenamjerno boća iz susjednog igrališta, životinje ili ukoliko isti pliva na vodi.

Kako bi izbjegli konflikti i nesuglasice, igrači moraju označiti položaj bulina. Ne prihvaćaju se prigovori u pogledu boće ili bulina čiji položaj nije označen.

Međutim, ako se bulin pomakne boćom koju igra u tekućem odigravanju, bulin je valjan i ne vraća se na svoje mjesto.

Članak 13. Bulin se premješten u drugu igru

Ako je tijekom okreta bulin premješten na područje gdje se odvija druga igra ili drugo igralište, bulin vrijedi, bez obzira na to je li obilježen teren, u skladu s člankom 9. ovog pravilnika. Igrači koji koriste ovaj bulin, sačekati će igrače koji igraju na drugom terenu da završe svoju igru, i tek će tada odigrati svoje bacanje te igre. Sve navedeno iz članka 13. ovog pravilnika vrijedi za utakmice koje se igraju na vrijeme. Ne vrijedi za utakmice koje se ne igraju na vrijeme.

Igrači moraju biti strpljivi i uvažavati se.

U sljedećem okretu, ekipe nastavljaju igrati na dodijeljenim igralištima. Sljedeći okret započinje iz kruga povučenog oko točke gdje se nalazio bulin prije nego što je pomaknut. Uvjeti iz članka 7. moraju biti ispunjeni.

Članak 14. Mjere u slučaju nevažećeg bulina

Ako za vrijeme trajanja okreta bulin postane nevažeći, može se nastupiti jedna od tri mogućnosti:

1. Ako obje momčadi imaju boće za igranje, okret se poništava, a bulin uzima ekipa koja je dobila bodove iz prethodnog okreta ili je dobila ždrijeb.
2. Ako samo jedna momčad ima boće za igranje tada će osvojiti onoliko bodova koliko ima boća za igru.
3. Ako niti jedna momčad nema boće za igranje, okret se poništava i bulin dobiva ekipa koja je osvojila bodove u prethodnom okretu ili dobila ždrijeb.

Članak 15. Postavljanje bulina nakon što je zaustavljen

1. Ako gledatelj ili sudac zaustavi bulina, nakon što je pogođen, bulin ostaje tamo gdje je se zaustavio.
2. Ako bulin, nakon što je pogođen zaustavi suparnički igrač, ekipa koja je na igri može birati između sljedećih opcija:
 - a. može postaviti bulin na novo mjesto,
 - b. može vratiti bulin na prvobitno mjesto, ako je bio zabilježen
 - c. Smjestiti ga bilo gdje u produžetku linije od izvornog mjesta, prema mjestu na kojem je pronađen, do maksimalne udaljenosti od 20 metara (15 metara za mlađe igrače). Bulin mora biti vidljiv.

Stavci (b) i (c) primjenjuju se samo ako je bulin ranije bio označen. Ako nije označen, bulin ostaje tamo gdje trenutno leži (opcija a).

3. Ako bulin, nakon što je pogođen, prijeđe zabranjeno područje izvan granica terena i tijekom kretanja se vrati na teren, smatrat će se nevažećim. U ovom slučaju primjenjuju se odredbe članka 14. ovih Pravila.

BOĆE

Članak 16. Bacanje prve i sljedeće boće

Prvu boću u svakom okretu baca igrač ekipe koja je osvojila pravo da prva započne igru ili osvojila bodove u posljednjem dovršenom okretu. Sljedeće boće igraju igrači iz suparničke ekipe, odnosno one ekipe kojoj su boće bile dalje od bulina i koja nije osvojila bodove.

Igrač ne smije koristiti bilo koji predmet ili crtati crtu na terenu kako bi pomogao drugom igraču u igranju boće ili označio točku gdje bi bačena boću trebala dodirnuti zemlju (mjesto slijetanja). Igrač ne smije držati nijednu drugu boću u ruci nakon što odigra posljednju boću (ne smije dignuti boću s poda ili tuđu boću držati u ruci).

Boće se igraju pojedinačno, tj., istodobno se može baciti samo jedna boća.

Nakon što je boća bačena, ne može se ponovo igrati ista boća. Međutim, ako je nenamjerno zaustavljena ili ometana na svom putu između kruga za bacanje i bulina (to može biti boća ili bulin koji dolazi iz druge igre sa susjednog terena, može biti boća ometana od strane životinje ili pokretnog predmeta, kao što je nogometna lopta ili u slučaju iz članka 8. stavka 2. ovog pravilnika), boća se mora ponovno igrati.

Bulin i boća ne smiju se močiti vodom.

Prije nego što baci boću, igrač mora ukloniti sve tragove mulja, zemlje ili bilo kojeg drugog materijala koji je zahvatio boću. U suprotnom, primjenjuju se odredbe navedene u članku 35. ovog pravilnika.

Ako je prva boća završila izvan dozvoljenog igrališta, na redu bacaju je protivnička ekipa, a zatim se igra naizmjenice dok u igralištu na kojem se igra ne budu valjane boće.

Ako nakon izbijanja ili bliženja nema boće u igralištu na kojem se igra, primjenjuju se pravila o neriješenom ishodu okreta iz članka 29. ovog pravilnika.

Članak 17. Ponašanje igrača i gledatelja tijekom trajanja igre

Tijekom propisanog vremena koje igrač ima na raspolaganju za baciti boću, mora postojati potpuna tišina među igračima i gledateljima.

Protivnicima nije dopušteno hodati, gestikulirati ili raditi bilo što a da to može poremetiti igrača u liniji igre. Samo njegovi suigrači mogu biti između izvučenog kruga i bulina.

Protivnički igrači moraju stajati s druge strane bulina ili iza igrača, a u oba slučaja jedan pored drugog, ovisno o smjeru igre. Oni moraju biti najmanje 2 metra udaljeni od igrača ili balina.

Igrači koji se ne pridržavaju ovih propisa mogu biti isključeni iz natjecanja ako i dalje to čine nakon sučeve opomene.

Članak 18. Bacanje boća i bulina koji su prešli granicu igrališta

Sa boćama koje su bile bačene ili odigrane i prešle su granicu igrališta, nije dopušteno vježbati ili s njima trenirati tijekom igre. Igrači koji se ne pridržavaju ovog pravila mogu biti kažnjeni na način utvrđen u članku 35. ovog pravilnika.

Za vrijeme trajanja okreta, vrijede boće koje su prešle granicu igrališta, pod uvjetima iz članka 19. ovog pravilnika.

Svaka boća koja izađe izvan granica igrališta potpuno cijelim opsegom kada se gleda okomito na boću, neispravna je i ona je izvan igre.

Članak 19. Nevažee boće

Svaka boća koja stoji na granici terena vrijedi. Ona postaje nevažee kada u potpunosti prijeđe granicu označenog polja ili liniju koja označava mrtvu liniju boće, što znači da je potpuno izvan te granice ako se gleda okomito odozgo. Isto se primjenjuje ako boća na obilježenom terenu prijeđe više od jednog terena koji je uz teren koja se koristi, a za petanka utakmice koje se ne igraju na vrijeme.

U vremenski ograničenim utakmicama na obilježenom terenu, boća nije valjana kada u potpunosti prijeđe granicu označene staze.

Ako se boća nakon što je izašla iz igrališta vrati u igralište, bilo zbog nagiba terena, bilo ako odskoči od pokretnog ili nepomičnog predmeta, ona se odmah uklanja iz igre. Sve boće koje se pomaknu nakon što se boća vrati u igralište, vraćaju se na mjesto na kojem su prije bile dodira, pod uvjetom da su prethodno bile označene.

Sve nevažee boće moraju se odmah ukloniti izvan igrališta. Ako se ne izbaci, smatra se da boća ponovno vrijedi i ostaje u igri u trenutku kada protivnički igrač igra sljedeću boću.

Članak 20. Zaustavljene boće

Svaka igrana boća koju gledatelj ili sudac zaustavi ostaje tamo gdje je stala.

Svaka igrana boća koju zaustavi ili nenamjerno preusmjeri igrač ekipe koja je igrala boću nije važea i mora se ukloniti iz igre.

Svaka odigrana boća koju je zaustavio ili nenamjerno preusmjerio protivnik može se ponovo igrati ili ostaviti tamo gdje je zaustavljena, po volji igrača koji je igrao boću.

Ako je boću s kojom je igrač izbijao ili je boću koju je igrač pogodio izbijanjem, zaustavio ili je nenamjerno preusmjerio protivnički igrač, igrač koji igra ima dvije mogućnosti:

1. može je ostaviti na mjestu gdje je zaustavljena,
2. može je postaviti bilo gdje u produžetku linije s izvornog mjesta, prema mjestu gdje je zaustavljena, ali samo u igralištu i samo pod uvjetom da je bio označen njezin položaj.

Igrač koji namjerno zaustavi pokretnu boću odmah je isključen iz igre koja je u tijeku.

Članak 21. Vrijeme dostupno za igru

Nakon što se baci bulin, svaki igrač ima najviše jednu minutu da igra svoju boću. Vrijeme teče od kada je protivnik bacio svoju boću i ona se zaustavi, tada počima teći vrijeme sljedećem igraču. Vrijeme počinje teći od trenutka kad se zaustavi prethodna buća ili bulin. Ako se mora mjeriti da se utvrdi čiji je punat, to se vrijeme ne računa za igru idućeg igrača, već vrijeme teče od trenutka kada se utvrdi čiji je punat. Kod bacanja bulina također vrijedi pravilo o vremenu za bacanje od jedne minute, a u to vrijeme ulaze sva tri bacanja bulina ako su potrebna.

Igrači koji se ne pridržavaju ovog pravila mogu biti kažnjeni na način opisan u članku 35. ovog pravilnika.

Članak 22. Pomicanje boće nakon njezina igranja

Ako je nakon bacanja boća stala, pa se nakon toga pomakne zbog vjetra ili nagiba terena, vraća se na svoje mjesto, pod uvjetom da je prethodno bilo označeno mjesto na kojem se nalazi. Isto

se odnosi na svaku boću koju su nenamjerno pomakli igrač, sudac, gledatelj, životinja ili bilo koji drugi pokretni predmet, pod uvjetom da je prethodno bilo označeno mjesto na kojem se ona nalazi.

Kako bi izbjegli bilo kakve nesuglasice, igrači uvijek trebaju označiti položaj boća. Nikakvi prigovori za boće čiji položaj nije označen neće se razmatrati. Sudac će odlučiti na temelju trenutnog položaja boća ostavljenih na terenu.

Međutim, ako boću premjesti druga boća odigrana u ovoj igri, nova pozicija boće vrijedi.

Članak 23. Igrač koji igra pogrešnom bućom

Igrač koji igra boću koja nije njegova dobiva opomenu. Bez obzira na igru, boća vrijedi, ali se mora odmah zamijeniti (ako je moguće), osim ako je potrebno mjerenje, prije se izmjeri, a onda zamjeni boća.

U slučaju da se ova greška ponovi za vrijeme trajanja igre, pogrešna boća se poništava i stavlja izvan igre, a sve boće ili bulin koje bi takva boća pomakla, vraćaju se na svoje prethodno mjesto, pod uvjetom da je njihov položaj ranije obilježen.

Članak 24. Bacanje boće kršenjem pravila

Osim u slučajevima kada pravila predviđaju posebne kazne kako je opisano u članku 35. ovog pravilnika, svaka neispravna boća ili boća odigrana u suprotnosti s pravilima je nevažeća, te će se odstraniti iz igre, a svaka boća ili bulin koji su eventualno pomaknuti, vraćaju se na prethodno mjesto gdje su bili prije, pod uvjetom da su bili ranije obilježeni.

Međutim, protivnik može iskoristiti pravilo prednosti ili prethodno utvrđena pravila s organizatorom, i odlučiti da boća vrijedi. U ovom slučaju, igrana boća (bilo da je igrač bližio ili izbijao) vrijedi i svi predmeti koje je ta boća pomakla, ostaju na novoj poziciji.

PUNTI I MJERENJE

Članak 25. Privremeno uklanjanje boća

Za mjerenje kod utvrđivanja čiji je punat, dopušteno je privremeno pomicanje boća i prepreka koje se nalaze između bulina i boća koje se mjere. Prije toga mora se obilježiti njihov položaj.

Nakon završetka mjerenja, boće i prepreke se vraćaju u svoj označeni položaj. Međutim, ako se predmeti ne mogu pomicati, mjerenje se provodi pomoću šestara.

Članak 26. Utvrđivanje punata

Utvrđivanje čiji je punat obavlja igrač koji je odigrao posljednji ili jedan od njegovih suigrača. Nakon ovog mjerenja, protivnik uvijek ima pravo na mjerenje.

Mjerenja se moraju izvršiti pomoću odgovarajuće opreme koju mora posjedovati svaki tim. Mjerenje nogama strogo je zabranjeno. Igrači koji se ne pridržavaju ovih pravila mogu biti

kažnjeni jednom od mjera iz članka 35. ovog pravilnika.

Ako se ekipe ne slažu koja je boća bliža, pozivaju suca.

Bez obzira na položaj boća i fazu igre u određenom okretu, uvijek se može pozvati suca.

Dok sudac mjeri, igrači moraju biti udaljeni od suca i mjesta mjerenja najmanje 2 metra.

Njegova odluka je konačna.

Kada je pozvan sudac da izmjeri punat i nakon njegova mjerenja i njegove odluke, nijedna ekipa nema pravo na novo mjerenje ili prigovor, već mora uvažiti odluku suca.

Odlukom Organizacijskog odbora, posebno u slučaju televizijskog prijenosa, može se odrediti da punte smije mjeriti samo sudac.

Članak 27. Prebrzo podignute boće

Igrači ne smiju podići igrane boće prije nego što je okret za igru završen, odnosno dok nije igrana zadnja boća.

Na kraju svakog okreta, sve boće koje su uzete prije nego što su se timovi / igrači dogovorili o puntima smatraju se nevažećima. Prigovori se neće razmatrati.

Ako igrač uzme igrane boće s igraće površine, dok njegovi suigrači još imaju neodigrane boće, njihove boće se poništavaju i neće im se dopustiti da ih igraju.

Članak 28. Pomicanje boće ili bulina

Ako igrač mjerenjem pomakne bulina ili jednu od boća tijekom mjerenja, njegov tim automatski gubi taj punat.

Ako sudac tijekom mjerenja pomakne bulina ili boću, objektivno će prema svom uvjerenju odlučiti čiji je punat. Ekipe to moraju prihvatiti bez prava na prigovor.

Članak 29. Boće su jednake udaljenosti od bulina

Ako dvije boće, koje su najbliže bulinu, pripadaju suprotstavljenim timovima i podjednako su udaljene od bulina, mogu se primijeniti sljedeća tri slučaja:

1. Ako su odigrane sve boće, okret se završava i boću baca tim koji je osvojio punte u prethodnom okretu ili je dobio ždrijeb.
2. Ako samo jedan tim ima boće za igranje, igraju ih i dobivaju onoliko punata koliko im je boća bliže bulinu od najbliže boće protivnika.
3. Ako obje momčadi imaju boće za igranje, tada je na redu tim koji je igrao zadnju boću, a zatim igra suprotna ekipa i tako se izmjenjuju dok jedna od momčadi ne osvoji punat.
4. Ako na kraju ni jedna boća ne bude bolja, ostaje ničiji punat, okret završava i boću baca tim koji je osvojio punte u prethodnom okretu ili je dobio ždrijeb.

Članak 30. Strana stvar koja se zalijepi ili pričvrsti na boću ili bulin

Svaka strana stvar koja se pričvrsti ili je zalijepljena na boću ili bulina se mora ukloniti prije početka natjecanja.

Članak 31. Prigovori

Prigovori se uzimaju u obzir samo ako su uloženi sucu i zaprimljeni od strane suca. Prigovori podneseni nakon što je rezultat igre već definiran ili priznat po odluci suca, više se ne mogu razmatrati.

DISCIPLINSKE ODREDBE

Članak 32. Kazne za nedolazak timova ili igrača na start igre

Tijekom ždrijeba i objave ždrijeba, igrači moraju biti prisutni kod zapisničkog stola.

Petnaest (15) minuta nakon što je objavljen ishod ždrijeba, bilo koja momčad koja nije prisutna na terenu bit će kažnjena s jednim bodom, puntom, dodijeljenim protivničkom timu, a ako je igra s vremenskim ograničenjem, vrijeme igre biti će smanjeno za 5 minuta.

Nakon isteka tih petnaestak minuta, kazna se povećava za jedan bod za svakih dodatnih pet minuta kašnjenja.

Iste kazne primjenjivat će se tijekom natjecanja, nakon svakog ždrijeba te u slučaju ponovnog pokretanja igara nakon prekida iz bilo kojeg drugog razloga za prekid igre.

Tim koji se ne pojavi na terenu u roku od sat vremena od početka natjecanja ili ponovnog pokretanja igre isključen je iz natjecanja.

Nepotpuni tim ima pravo započeti igru bez odsutnog suigrača, ali ne smije koristiti boće koje pripadaju tom igraču.

Nijedan igrač za vrijeme igre ne smije napustiti igru ili teren bez dozvole suca. U svakom slučaju, odsutnost igrača neće utjecati na tijek igre, niti će biti dužnost njegovih suigrača da odigraju preostale boće igrača koji je napustio igru.

Ako se igrač ne vrati u trenutku kad mora igrati svoje boće, povlači se jedna boća za svaku minutu kašnjenja.

Ako odsutnost nije dopuštena, prema odsutnom igraču primjenjuju se kazne opisane u članku 35.ovog pravilnika.

U slučaju nesreće ili zdravstvenog stanja koje je liječnik službeno priznao, igraču može biti dopušteno da bude odsutan do 15 minuta. Pokaže li se da je ova akcija lažna, igrač i njegov tim moraju se odmah isključiti iz daljnjeg natjecanja.

Kada se igra na vrijeme, jedan igrač može na kratko napustiti igru, ali tek kada odigra svoje boće.

Članak 33. Kašnjenje igrača

Igrač koji je zakasnio na okret koji je započet, ne može igrati u tom okretu. Igrač može ući u igru na početku sljedećeg okreta.

Ako se igrač koji nedostaje pojavi na terenu nakon isteka od sat vremena od početka igre, gubi sva prava sudjelovanja u igri.

Ako njegov suigrač ili članovi tima pobijede u ovoj igri, igrač koji nedostaje može sudjelovati u sljedećoj igri, pod uvjetom da je stvarno registriran za tu momčad.

Ako se radi o ligaškom natjecanju, igrač koji nedostaje može sudjelovati u sljedećoj igri bez obzira na ishod prve.

Svaki okret počinje čim se baci boća, bez obzira na njezinu valjanost. Posebni dogovori mogući su u slučaju vremenski ograničene igre.

Članak 34. Zamjena igrača

Zamjena igrača u parovima ili jednog ili dva igrača u trojki je dopuštena samo dok se službeno ne objavi početak natjecanja (bilo usnama, zviždukom, pištoljem, itd.) i pod uvjetom da igrači koji ulaze u igru, prethodno nisu bili registrirani za neki drugi tim istog natjecanja.

Članak 35. Kazne za kršenje pravila

Za nepoštivanje pravila igre, igrači će biti kažnjeni kako slijedi:

1. OPOMENA - sudac pokazuje žuti karton zbog prekršaja. Žuti karton za prekoračeno vrijeme bit će dodijeljen svim igračima ekipe čiji igrač je prekoračio vrijeme. U slučaju da je jedan od igrača ranije primio žuti karton, kaznit će se poništavanjem sljedeće boće koju bi ekipa trebala odigrati. Ako nemaju boću u tom odigravanju ili okretu, tada se kažnjavaju poništavanjem sljedeće boće u novom odigravanju, okretu ili menu.
2. Poništavanje već odigrane boće ili zabrana igranja boće - kada sudac pokaže igraču žuti karton za prekršaj.
3. Isključenje igrača iz igre - kada sudac pokaže igraču crveni karton za prekršaj.
4. Zabrana nastupa ekipi koja je učinila prekršaj.
5. Zabrana nastupa za obe ekipe u slučaju da su obe ekipe učinila prekršaj.

Kazne se mogu dodijeliti samo nakon kršenja pravila.

Davanje informacija igračima ili pozivanje na poštivanje pravilnika na početku natjecanja ili igre ne smatra se opomenom.

Članak 36. Nepovoljni vremenski uvjeti

Svaka započeta igra mora biti završena, pa i ako počne padati kiša, osim u slučaju drugačije odluke suca, koji je u dogovoru s organizacijskim odborom, ovlašten privremeno prekinuti ili otkazati utakmicu zbog više sile.

Članak 37. Nastavak prekinutog natjecanja

Ako nakon najave početka novog dijela natjecanja (2. kolo, 3. krug, itd.) pojedine igre nisu završene, sudac može, nakon savjetovanja s organizacijskim odborom, donijeti bilo koju odluku koju smatra potrebnom za nesmetano odvijanje natjecanja.

Članak 38. Nesportsko ponašanje

Dužnost svih ekipa i igrača koji se natječu je da natjecanje prođe u sportskom duhu, kako međusobno među natjecateljima, tako prema sucima i organizatoru.

Timovi koji prave prekršaje tijekom igre i timovi koji pokazuju nedostatak sportskog duha ili poštovanja gledatelja, organizatora ili suca bit će isključeni iz natjecanja. Ovo isključenje može posljedično utjecati na poništenje već postignutih rezultata u natjecanju, kao i na primjenu penala iz članka 39. ovog pravilnika.

Članak 39. Neprimjereno ponašanje

Igrač koji ne postupa sportski i koji je kriv za loše ponašanje ili pojačanu agresiju na službenog suca, drugog igrača ili gledatelja može biti podvrgnut jednom ili više sljedećih kazni, ovisno o težini prekršaja:

1. Isključenje iz natjecanja.
2. Oduzimanje licence ili službenog dokumenta.
3. Ne dobivanje nagrade i premija ili oduzimanje nagrada i premija, ako ih je već dobio.

Sve kazne izrečene igraču koji je prekršio pravila, mogu se izreći i njegovim suigračima ili članovima tima.

Kaznu iz točke 1. može izreći sudac.

Kaznu iz točke 2. može izreći žiri, natjecateljska komisija ili komisija sudaca.

Kaznu iz točke 3. može izreći organizacijski odbor koji će u roku od 48 sati poslati zapisnik i izvještaj o zadržanim (oduzetim ili vraćenim) nagradama i bonusima nadležnom organizatoru, organizaciji ili savezu. Tada će odlučiti gdje će se pohraniti nagrade i premije.

U svakom slučaju, organizacijski odbor ima pravo na konačnu odluku.

Svi igrači moraju biti pravilno odjeveni, posebno zabranjeno im je igranje bez vanjske odjeće, a iz sigurnosnih razloga igrači trebaju nositi potpuno zatvorenu obuću koja štiti nožne prste i pete.

Tijekom igre zabranjeno je pušenje, uključujući i elektronske cigarete. Zabranjena je i upotreba mobilnih telefona.

Svi igrači koji se ne pridržavaju ovih pravila bit će isključeni iz natjecanja ako nastave kršiti pravila nakon što ih sudac upozori.

Članak 40. Dužnosti sudaca

Glavni suci imenovani za nadziranje natjecanja moraju se pobrinuti da osiguraju potpuno poštivanje pravila igre i administrativnih pravila. Suci su ovlašteni isključiti bilo kojeg igrača ili ekipu koji ne poštuju njegovu odluku.

Za gledatelje i igrače koji nemaju prava igrati, odnosno nemaju valjanu ili oduzetu dozvolu, a koji zbog svog ponašanja uzrokuju incident na terenu, sudac će uz suglasnost organizatora poduzeti mjere da se takvi udalje sa natjecanja, a za igrače će izvijestiti u svom izvješću sudačkoj komisiji, koja će poduzeti mjere kako bi se prema počiniteljima pokrenuo stegovni postupak pred nadležnim stegovnim sudom ili stegovnom komisijom, koji će odlučiti o kazni.

Članak 41. Sastav i odluke Organizacijskog odbora

Svi slučajevi koji nisu propisani pravilima uputit će se sucu koji ih može uputiti organizacijskom odboru natjecanja. Organizacijski odbor natjecanja može sadržavati najmanje tri (3) i najviše (5) članova. Na odluke Odbora ne može se žaliti. U slučaju izjednačenosti, predsjednik odbora ima odlučujući glas.

Napomena:

Ova pravila usvojio je Izvršni odbor FIPJP 4. prosinca 2016, a stupila su na snagu 1. siječnja 2017.