

Temeljem odredbi članka 54. Statuta Hrvatskog boćarskog saveza (u daljnjem tekstu: HBS) i Pravilnika o natjecanjima HBS-a, Izvršni odbor Hrvatskog boćarskog saveza na sjednici održanoj 26. rujna 2019. godine, donosi:

PROPOZICIJE O DRŽAVNIM NATJECANJIMA
HRVATSKA JUNIORSKA BOĆARSKA LIGA – SKUPINA JUG
sezona 2019/2020

I. OPĆI DIO

Članak 1.

U skladu sa Statutom i odlukom I.O. HBS-a godine ustrojeno je natjecanje pod nazivom:

HRVATSKA JUNIORSKA BOĆARSKA LIGA (HJBL)

Hrvatska juniorska boćarska liga igra se na području cijele Hrvatske.

Članak 2.

HJBL ima logo koji je na prozirnoj ili bijeloj podlozi, a sastoji se od dvije kružnice, centralna je naranđaste boje sa šarama koje predstavljaju stiliziranu boću, a druga, manja je lagano sivo obrubljena kružnica. Ispod centralne kružnice je natpis Hrvatska juniorska boćarska liga.

Članak 3.

U Hrvatskoj juniorskoj boćarskoj ligi skupina JUG sudjeluju ekipe s područja:

- Zadarskog boćarskog saveza,
- BS Šibensko-kninskog,
- BS Splitsko-dalmatinskog
- BS Dubrovačko-neretvanskog.

Skupina jug igra po dvostrukom bod sustavu.

Nakon završetka natjecanja u skupinama igra se završni turnir. Propozicije natjecanja i pravo nastupa za završni turnir donosi Izvršni odbor na temelju prijedloga Sportske komisije najranije nakon prijave ekipa za nastup a najkasnije prije početka natjecanja u HJBL-i u sezoni 2019/2020.

Članak 4.

Utakmica se sastoji od V (pet) faza.

1. (prva) faza: štafetno izbijanje – teren 3., izvode (5 min) po dva (2) igrača iz svakog kluba, i oni trče odvojeno. Zagrijavanje u brzinskom štafetnom izbijanju odvija se na tepihu u trajanju od tri (3) min.
2. (druga) faza: precizno izbijanje i precizno valjanje – tereni 1 i 2 izvodi istovremeno po jedan (1) igrač za svaku disciplinu iz svakog kluba. Tereni i redosljed odigravanja disciplina (valjanje izbijanje ili izbijanje valjanje) se određuju ždrijebom. Zagrijavanje u preciznom izbijanju i preciznom valjanju odvija se u trajanju od pet (5) min. Smjer igre je prema semaforima.

3. (treća) faza:

1. Prvo (1.) brzinsko izbijanje – teren br 3., izvodi po jedan (1) igrač na pozicijama broj 1, 2, 3 u trajanju od pet (5) minuta. Zagrijavanje u brzinskom izbijanju odvija se na tepihu u trajanju od tri (3) minute.
2. Drugo (2.) brzinsko izbijanje – teren broj 3., izvodi po jedan (1) igrač na pozicijama 1, 2, 3 u trajanju od (3) minute. Zagrijavanje u brzinskom izbijanju odvija se na tepihu u trajanju od tri (3) minute.
3. Treće (3.) brzinsko izbijanje – teren broj 3., izvodi po jedan (1) igrač na poziciji 1 u trajanju od tri (3) minute. Zagrijavanje u brzinskom izbijanju odvija se na tepihu u trajanju od tri (3) minute.

Ekipe prijavljuju istovremeno sve igrače za treću (3.) fazu i to: igrača 1 i igrača 2 koji će izbijati brzinsko izbijanje na 3 pozicije i igrača 3 koji će izbijati brzinsko izbijanje na poziciji broj 1. Igrači se sukobljavaju na način da je redoslijed odigravanja treće faze tako da prvo igraju prijavljeni igrači 1 igraju međusobno, zatim igrači 2 igraju međusobno i zatim igrači 3 međusobno. Ždrijebom se određuje samo koji će igrač izbijati prvi a koji drugi.

4. (četvrta) faza: 2 x pojedinačno-klasično i 1 x par klasično. Zagrijavanje je određeno u trajanju od deset (10) minuta. Rezervni igrač (po jedan za svaku ekipu) zagrijava se na terenu gdje se odigrava disciplina par klasično. U četvrtoj (IV) fazi u disciplini Voditelji prijavljuju pojedinačno klasično 1. i pojedinačno klasično 2., te par klasično. Nema ždrijeba već se međusobno sukobljavaju pojedinačno klasično 1.(ekipa A) – pojedinačno klasično 1.(ekipa B) i pojedinačno klasično 2.(ekipa A) – pojedinačno klasično 2.(ekipa B). Ždrijebom se određuju tereni na kojima se igra pojedina disciplina.

Članak 5.

Kalendar natjecanja HJBL donosi I.O. HBS-a na prijedlog Sportske komisije HBS-a nakon izvršenih prijava.

Članak 6.

Izvršni odbor HBS-a na prijedlog Sportske komisije imenuje Povjerenika za svaku skupinu HJBL.

Povjerenik skupine rukovodi natjecanjem, rješava žalbe, prigovore i druga pitanja vezana uz natjecanje i unosi rezultate natjecanja u službenu internetsku aplikaciju HBS-a.

Drugostupanjnsko tijelo čine Povjerenici skupine sjever i jug i Predsjednik Sportske komisije HBS-a.

II. LIGE - ORGANIZACIJA NATJECANJA, PRIJAVE I SUDJELOVANJE

Članak 7.

Klub ili ekipa koja je prema rasporedu natjecanja domaćin susreta, odgovoran je HBS-u za uspješnu organizaciju susreta.

Članak 8.

Sportska komisija odgovorna je Izvršnom odboru Saveza za kontrolu organizacije u pripreмноj fazi, te za rukovođenje natjecanjem u čitavom njegovom tijeku.

Članak 9.

U HJBL mogu nastupati :

- Ekipe klubova registriranih u Hrvatskom boćarskom savezu
- Ekipe boćarskih centara / saveza

- Ekipe županijskih boćarskih saveza

Članak 10.

Svi igrači/igračice koji nastupaju u HJBL moraju biti uredno registrirani u službenoj internetskoj aplikaciji HBS-a u klubu koji se nalazi u županijskom boćarskom savezu kojeg predstavljaju u HJBL.

Ekipe sudionice HJBL najkasnije do 10.10.2019. u ured HBS-a dostavljaju popis (imena) registriranih igrača/ica koji će za njih nastupati u tekućoj natjecateljskoj sezoni.

Ekipe se mogu prijaviti za sudjelovanje u HJBL uz uvjet da su registrirali minimalno 6 igrača.

Ekipe moraju dostaviti imena osoba za kontakt, adresu boćališta i imena registriranih voditelja ekipe koje će voditi ekipu na susretu.

Prema popisu, u službenoj internetskoj aplikaciji HBS-a će se ažurirati status igrača/ica.

Na službenim internetskim stranicama HBS-a bit će vidljivi svi podaci.

Članak 11.

U HJBL za sezonu 2019./2020. mogu nastupiti boćari i boćarice rođeni 1.1.2001. i kasnije.

Igrač/ica može unutar jedne natjecateljske sezone u HJBL nastupati u samo jednoj ekipi.

Igrači/ice mogu pored registracije za osnovni klub i ekipu koja nastupa u HJBL biti i dvojno registrirani.

Igrači/ice mogu IZNIMNO nastupati i za ekipu iz drugog županijskog boćarskog saveza samo pod uvjetom da iz županijskog boćarskog saveza gdje je igrač/ica registriran/a ne nastupa niti jedna ekipa u HJBL-i.

Članak 12.

Ekipe u prijavi za nastup u HJBL moraju dostaviti podatke o stručno osposobljenoj osobi (sukladno Zakonu o sportu) koja je zadužena za rad s igračima/cama.

Članak 13.

Po dolasku na susret ekipe su dužne ispuniti Obrazac-Prijava za natjecanje po disciplinama te ga predati vodstvu natjecanja (povjerenik, sudac) pola sata prije početka natjecanja. Nakon pregleda prijava i valjanosti registracija igrača/ica odmah se obavlja i ždrijev za prvu fazu natjecanja.

Članak 14.

Prijaviti se može minimalno četiri (4), a maksimalno deset (10) igrača/ica. Ukoliko ekipa na susretu nastupi s 3 igrača/ica gubi susret u disciplini precizno izbijanje (20:0) i pojedinačno klasično (6:0) i toj ekipi se oduzima jedan (1) bod na ljestvici.

Prijavljeni igrač/ica može nastupiti u maksimalno tri bilo koje discipline.

Uz prijavnicu predaje se Članska iskaznica osnovne ili dvojne registracije igrača/ice radi identifikacije, provjere registracije u HBS-u i provjere valjanosti liječničkog pregleda. Igrači/ice moraju imati važeći liječnički pregled.

Igrači koji na natjecanje/utakmicu pristignu bez iskaznice o registraciji mogu nakon provjere voditelja/suca natjecanja u bazi podataka HBS-a ukoliko su registrirani za klub u tekućoj natjecateljskoj sezoni nastupiti na susretu uz obaveznu uplatu kazne od 200,00 kuna za svakog takvog igrača odmah na licu mjesta voditelju/sucu susreta.

Za sve takve igrače klub mora najkasnije do kraja prvog slijedećeg radnog dana dostaviti mailom preslike iskaznica o registraciji putem kojeg dokazuju valjanost registracije i dokaz o valjanom liječničkom pregledu.

U protivnom susret se registrira maksimalnim rezultatom za protivničku ekipu, odnosno ukoliko se radi o

ostalim natjecanjima igrači/ekipa je diskvalificirana. Protiv takvih igrača/ekipa slijedi i prijava disciplinskom tijelu HBS-a.

Nastup igrača s valjanom iskaznicom o registraciji bez valjanog liječničkog pregleda nije dozvoljeno.

Članak 15.

Kada ekipa iz nekog drugog razloga odustane od natjecanja postupanje je slijedeće:

- Ako ekipa nije odigrao 50 % susreta u natjecateljskoj sezoni svi se njegovi dotadašnji rezultati brišu
- Ako je ekipa odigrao 50% i više susreta u natjecateljskoj sezoni njegovi se postignuti rezultati priznaju. U tom slučaju svi preostali susreti nakon njegovog odustajanja registriraju se u korist protivnika s maksimalnim rezultatom.

III. LIGE – RASPORED DISCIPLINA, ODVIJANJE SUSRETA

Članak 16.

Održavanje susreta HJBL moguće je jedino u dvorani sa najmanje četiri staze, koje čine boćalište.

Članak 17.

Klasične discipline igraju se do 13 punata uz ograničenje vremena na 1:15 sat.

U obrazac: Prijava za natjecanje po disciplinama, voditelji ekipa kod prijave, 30 (trideset) min prije početka susreta označavaju igrače/ice koji će nastupiti u prvoj (1.) fazi susreta s oznakom x.

Nakon prijave slijedi ždrijeb uz prisustvo voditelja i suca. Ždrijebom se određuje redoslijede odigravanja štafeta. Slijedi zagrijavanje svih igrača u trajanju od 10 minuta i koje započinje 25 min prije početka susreta. Nakon postavljanja tepiha za brzinsko izbijanje slijedi predstavljanje a zatim i 3 minuta prije početka susreta zagrijavanje ekipe koja prva izbija na tepisima.

Članak 18.

Discipline u kojima sudjeluju boćarice igraju prilagođavaju se na sljedeći način:

- U pojedinačnim klasičnim i tehničkim disciplinama u kojima sudjeluju boćarice igra se ta disciplina na terenima za boćarice
- U paru klasično igra se na terenima za boćarice samo ako u jednom i/ili oba para nastupaju dvije boćarice
- U susretima u kojima igra ekipa kompletno sastavljena od boćarica igra se cijeli susret prema MTP za boćarice ((dimenzije terena, način odvijanja brzinskog, preciznog i štafetnog izbijanja)
- U svim ostalim slučajevima igra se prema MTP za juniore (igrača/ice do 18 godina).

Članak 19.

Za vrijeme susreta na stazu smiju ulaziti samo igrači/ice koji nastupaju ili su angažirani za pomaganje kod izbijanja po jedan za svaku ekipu za precizno izbijanje i po pet za brzinska izbijanje, četiri za pomoć izbijaču i jedan za pisanje pogodaka).

Članak 20.

Na svim natjecanjima u organizaciji HBS-a u disciplinama klasičnih igara (pojedinačno, parovi) moguće je zatražiti TIME OUT jedanput u tijeku utakmice od 1 (jedne) minute. Time out ne produžava vrijeme utakmice.

TIME OUT mora biti nakon završne ture igre i ne u tijeku posljednjih 10 (deset) min utakmice. TIME OUT je dopušten i u disciplini bližanje i izbijanje u krug

Članak 21.

Voditelji ekipa dužni su radi izbjegavanja sporova, te radi priznavanja rekorda uz kontrolu člana protivničke ekipe, popunjavati obrazac preciznog i brzinskog izbijanja.

Za rekord će se priznati samo obrasci HBS-a s potpisima voditelja jedne i druge ekipe i suca.

Članak 22.

Pobjednik susreta je ekipa koja je osvojila više poena (više pobjeda u pojedinim disciplinama). Za pobjedu se dobivaju tri (3) boda. Za neriješen rezultat dobiva se po jedan (1) bod.

Ekipa u jednoj natjecateljskoj sezoni može samo jednu utakmicu odigrati sa: tri (3) igrača/ica. Tada je obaveza da ne može igrati:

- u drugoj (2.) fazi susreta precizno izbijanje
- u četvrtoj (4.) fazi susreta pojedinačno klasično 1.

Ti susreti registriraju s 6:0 (pojedinačno klasično) i 20:0 precizno izbijanje.

Za neopravdano nedoigrane discipline u jednom susretu kazna je oduzimanje ukupno jednog boda (-1) na ljestvici.

Ako ekipa u tijeku susreta ostane sa dva (2) igrača/igračica (isključenje bez prava zamjene ili ozljeda), tada gubi susret maksimalnim rezultatom bez obzira na trenutačni rezultat na terenu i prije odigrane discipline. U tom slučaju evidentiraju se sljedeći rezultati 6:0 za klasične discipline i 20:0 za tehničke discipline u korist protivnika.

Članak 23.

U slučaju ozljede ili bolesti igrača/ice i nemogućnosti nastavka daljnjeg tijeka susreta igrač/ica nema pravo nastupa u daljnjem tijeku susreta (ni u paru). Postignuti rezultat evidentira se na sljedeći način:

- Pojedinačno klasično: igrač/ica gubi susret s 13: x – onoliko punata koliko je do tog momenta ostvario.
- Bližanje i izbijanje u krug: igrač/ica ne gubi nužno susret već mu se priznaju do tada ostvareni rezultat, s time da se protivniku pored punata koje je postigao priznaje maksimalno šest (6) punata za svaku turu igre koju bi odigrao do kraja susreta (šest punata po turi igre).
- U igri par i trojka klasično: dopušta se ekipama da nastave susret i s jednim (par) odnosno dva (trojka) igrača ako je ozljeda igrača/ice uslijedila nakon što je već izvršena zamjena u tom paru ili trojci
- U brzinskom izbijanju: igrač/ica koji se ozlijedi priznaje se do tada postignuti rezultat s time da protivnik mora nastaviti s izbijanjem kako bi se moglo odrediti pobjednika
- U preciznom izbijanju i preciznom valjanju: igrač koji se ozlijedi priznaje se do tada postignuti rezultat s time da protivnik mora nastaviti s izbijanjem/valjanjem kako bi se mogao odrediti pobjednik
- U štafetnom izbijanju: nakon ozljede i odustajanje jednog od igrača, ekipa čiji se igrač/ica ozlijedio/la nema pravo daljnjeg izbijanja, priznaje joj se do tada postignuti rezultat s time

- da protivnik mora nastaviti s izbijanjem kako bi se moglo odrediti pobjednika. Drugi igrač/ica koji/a nije odustao zbog ozlijede ima pravo nastupa u daljnjem tijeku susreta
- Igrač/ica koji se je na zagrijavanju ozlijedio može se zamijeniti s drugim raspoloživim igračem/com s klupe (samo u paru i trojki) za rezervne igrače/ice, s time da nema više pravo nastupa u daljnjem tijeku susreta.
- Igrači/ica u pojedinačnim disciplinama (bližanje i izbijanje u krug, pojedinačno klasično, brzinsko i precizno izbijanje u slučaju povrede u vrijeme zagrijavanja ne može se zamijeniti sa drugim raspoloživim igračem sa klupe, već susret gubi klasične discipline 6:0 i 20:0 tehničke discipline

Članak 24.

Kod samovoljnog napuštanja susreta igrača/ica koje nije uzrokovano ozljedom ili bolesti, sudac mora svakako igrača/icu kazniti žutim kartonom i zatražiti povratak u teren.

Ako je napuštanje terena konačno postupanja su sljedeća:

- Igrač/ica je diskvalificiran/a (crveni karton) i nema pravo nastupa u sljedećim igrama tog susreta
- U igri pojedinačno klasično susret se registrira s rezultatom 13:0 bez obzira na stanje rezultata i preostalog vremena za igru u trenutku napuštanja borilišta od strane igrača
- U igri par klasično: dopušta se ekipama da nastave susret i s jednim igračom ako je jedan od igrača samovoljno napustio teren.
- U bližanju i izbijanju u krug nakon izvršenog ždrijeba igrač/ica gubi susret rezultatom 48:0 bez obzira na do tada postignuti rezultat i na broj preostalih tura za igranje
- U preciznom izbijanju i valjanju, brzinskom i štafetnom izbijanju ekipi ili igraču koji odustane bez valjanog razloga briše se do tada postignuti rezultat u toj disciplini, te se protivničkoj ekipi ili igraču evidentira pobjeda. Obveza je protivničke ekipe ili igrača da nastavi s izbijanjem radi evidencije postignutog rezultata i pobjede u toj disciplini. Ne smatra se odustajanjem ako ekipa ili igrač nema vremena za izbacivanje još jedne boće (brzinsko i štafetno izbijanje).

Članak 25.

Poredak na tablici određuje se na osnovu osvojenih bodova. U slučaju jednakosti dvije ekipe gledaju se njihovi međusobni susreti: bodovi, poeni, pa punti, a u slučaju jednakosti više ekipa, gleda se rezultat njihovih međusobnih susreta: bodovi, poeni, pa punti.

Članak 26.

Na susretu se vodi izvješće sa susreta na službenom obrascu HBS-a. Izvješće popunjava sudac, a potpisuju ga pored njega voditelji domaće i gostujuće ekipe. Suci moraju u roku 10 minuta nakon susreta povjereniku lige poslati elektronskom poštom, MMS, putem whats up ili vibera (dogovor s povjerenikom lige) sliku izvješća s susreta. Original izvješća treba dostaviti voditelju skupine najkasnije dva dana nakon susreta (48 sati) poštom. Suci i klubovi koji ne ispunjavaju svoju obavezu glede izvješćivanja stegovno će se procesuirati temeljem prijave povjerenika lige.

Članak 27.

Susrete vodi jedan sudac. Na tepisima u disciplini brzinskog i štafetnog izbijanja pomažu mu voditelji ekipa.

Članak 28.

Sudac samostalno i neopozivo odlučuje o događajima prije i za vrijeme utakmice, na stazama i izvan staza. Sudac pregledava članske iskaznice koje moraju biti ovjerene u nadležnom županijskom savezu i imati važeći liječnički pregled, te ne dopuštaju nastup igračima/cima koji nemaju važeće navedene ovjere. Sudac kontrolira jesu li svi prijavljeni igrači/ice prisutni od početka susreta. Prijavljeni igrači/ice za napuštanje terena s klupe moraju tražiti odobrenje od suca. Na klupi za pričuvne igrače/ice mogu sjediti voditelj ekipe i predsjednik kluba.

Članak 29.

Sve odluke koje donosi sudac su neopozive.

Žalba na rezultat susreta se može izjaviti sucima na susretu u napomeni izvješća s susreta, a može se i dostaviti povjereniku lige elektronskom poštom, najkasnije u roku od sedamdeset i dva (72) sata od završetka susreta. Ostale žalbe: suđenje, organizaciju susreta i dr. pored izjave sucima na susretu u napomeni izvješća s susreta može se i dostaviti povjereniku lige najkasnije u roku od pet (5) dana od završetka susreta. Prekršaji koji ne zastarijevaju kao što su namještanje rezultata, lažno predstavljanje, falsificiranje dokumenata i slično kojima rok za žalbu nije ograničen, mogu se prijaviti i naknadno.

Povjerenik lige (Sudačka komisija HBS-a) rješava žalbe u prvom stupnju u roku osam dana od primitka žalbe. Na prvostupanjsku odluku može se uložiti žalba Izvršnom odboru HBS-a, uz uplatu pristojbe u iznosu dvije tisuće (2.000,00) kuna. U slučaju da žalba bude usvojena pristojba se vraća klubu, u protivnom ako žalba bude odbijena pristojba predstavlja prihod HBS-a.

VI. LIGE - PROTOKOL PREDSTAVLJANJA I PODJELA NAGRADA

Članak 30.

Ekipe nastupa u sportskoj odjeći. Svi igrači/ice na terenu moraju biti jednako obučeni.

Članak 31.

Domaćin je dužan 5 (pet) min prije početka susreta organizirati predstavljanje sudionika i suca. Predstavljanje je obvezno i izvodi se na sredini terena.

Prvo se predstavljaju gosti od kapetana do voditelja ekipe. Oni izlaze na teren usput se pozdravljajući i poredaju se od ruba prema sredini boćališta, leđima okrenuti prema semaforu. Potom se predstavljaju domaćini od kapetana do voditelja. Oni izlaze na teren pozdravljajući već poredane goste, redaju se dalje u vrstu, a zatim se predstavljaju suci koji u mimohodu pozdravljaju prije poredane igrače/ice i voditelje.

Predstavljanje igrača i suca obavlja predstavnik domaćina ili sudac. Nakon toga svi naklonom pozdravljaju publiku i izlaze sa terena.

Svi igrači/ice dužni su za vrijeme predstavljanja, nastupanja i podjele nagrada biti odjeveni u jednoobrazne klupske dresove. Igrač/ice koji nije bio na predstavljanju, nema pravo nastupa na tom susretu.

U slučaju nepovoljnih vremenskih prilika igrači/ice mogu koristiti istovjetne zaštitne odjevne predmete. Voditelji ekipe moraju biti u sportskoj odjeći, i moraju nositi oznaku kluba i oznaku voditelja ekipe.

VII. LIGE - FINANCIRANJE

Članak 32.

Troškove boravka na natjecanju snose sudionici i sve obveze u svezi sa smještajem i prehranom treba podmiriti prije napuštanja mjesta natjecanja.

Članak 33.

Troškove voditelja skupine podmiruje HBS, a visina i način plaćanja utvrđuju se odlukom Skupštine HBS-a.

Članak 34.

Troškove suca snosi domaćin i dužan ih je uplatiti na žiro račun suca u prvom radnom danu nakon utakmice. Naknada za suđenje (sudačka taksa) određena je odlukom Skupštine HBS-a.

HBS snosi trošak suca na završnom turniru.

Članak 35.

Hrvatski boćarski savez prvaku Hrvatske juniorske boćarske lige o svom trošku dodjeljuje jedan pehar u trajno vlasništvo, medalje za onoliko igrača/ica koliko ih je nastupilo u tijeku natjecateljske sezone.

Uz navedene nagrade uručuje se i prelazni pehar.

Medalje se uručuju i 2. do 4. plasiranim ekipama na završnom turniru.

VIII. HJBL - ZAVRŠNE ODREDBE

Članak 36.

Na svim natjecanjima u nadležnosti HBS-a priznaju se ostvareni rekordi u preciznom, štafetnom i brzinskom izbijanju i bližanju i izbijanju u krugu.

Zapisnik HBS-a o rekordima treba dostaviti Sportskoj komisiji koja je mjerodavna za verifikaciju.

Članak 37.

Izmjene i dopune ovih Propozicija donosi Izvršni odbor HBS-a na prijedlog Sportske komisije HBS-a. Propozicije stupaju na snagu danom donošenja.

Zagreb, 30. rujna 2019

Ur. br.: 201/2019

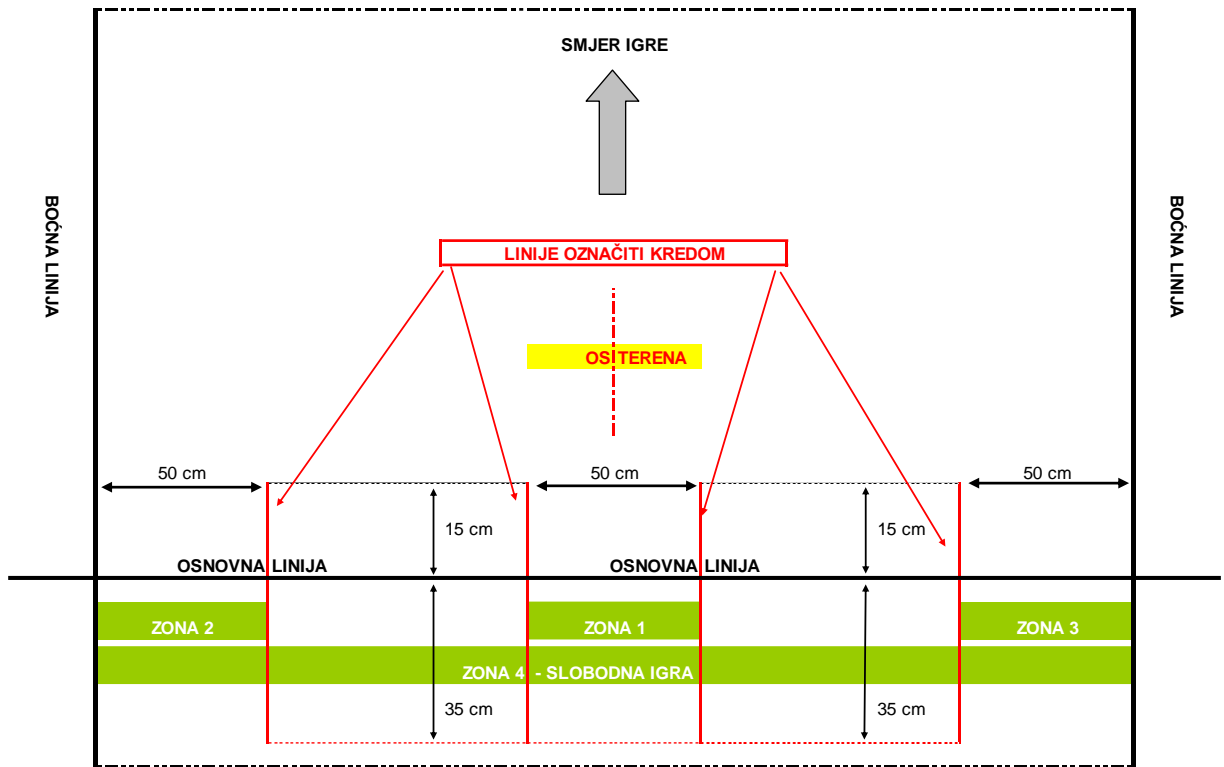
Tomislav Ćurko

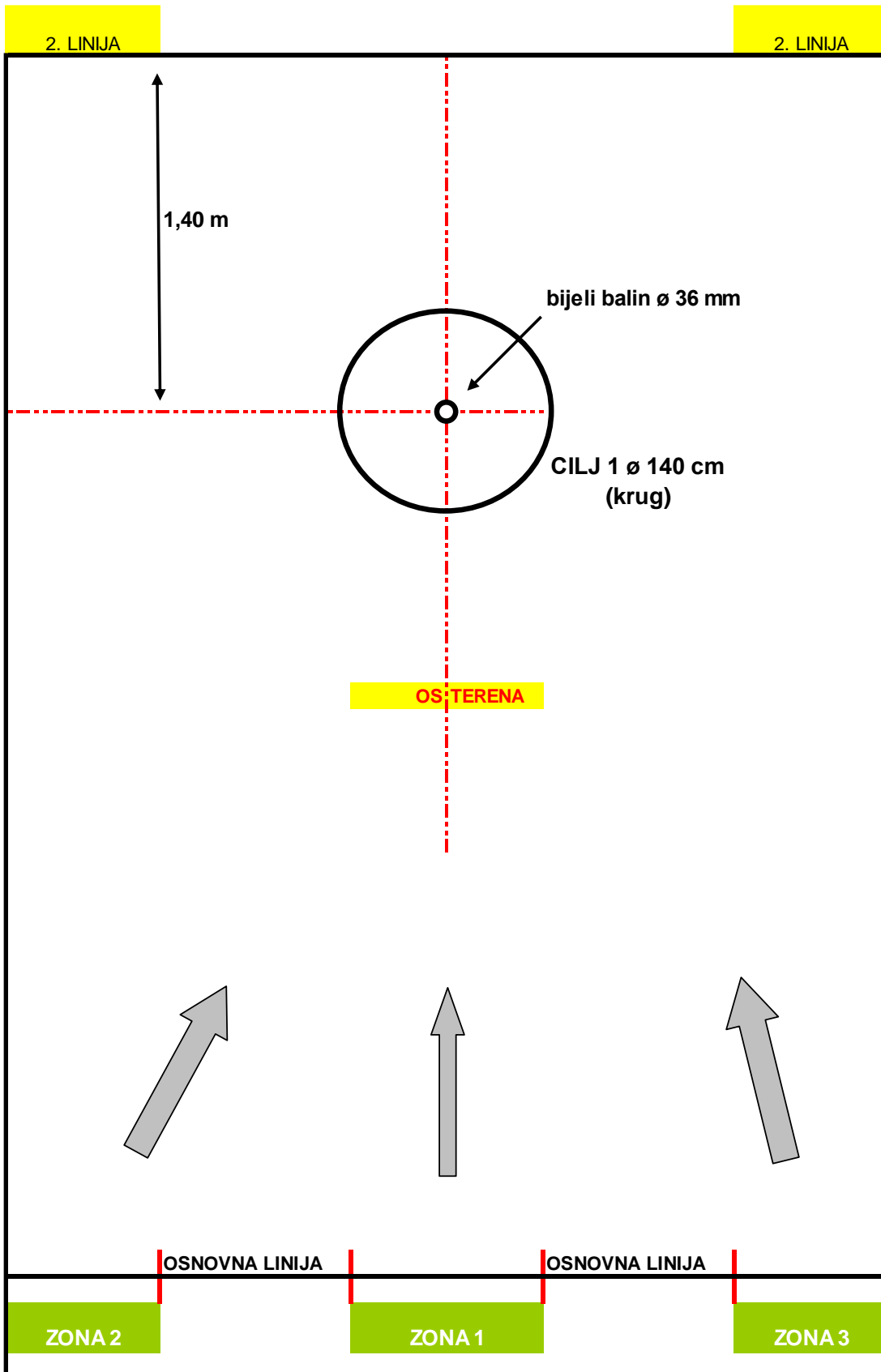
Predsjednik HBS-a

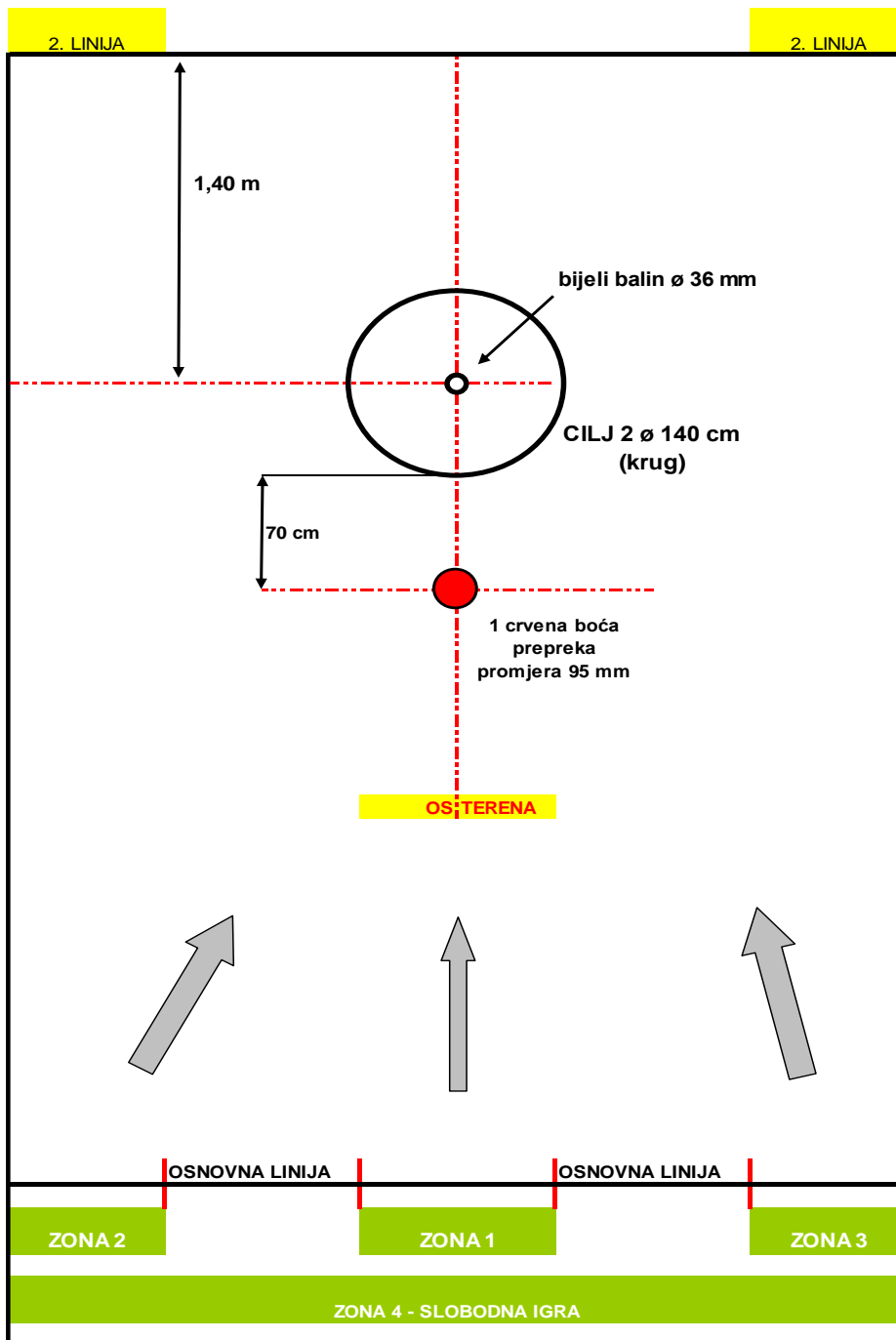


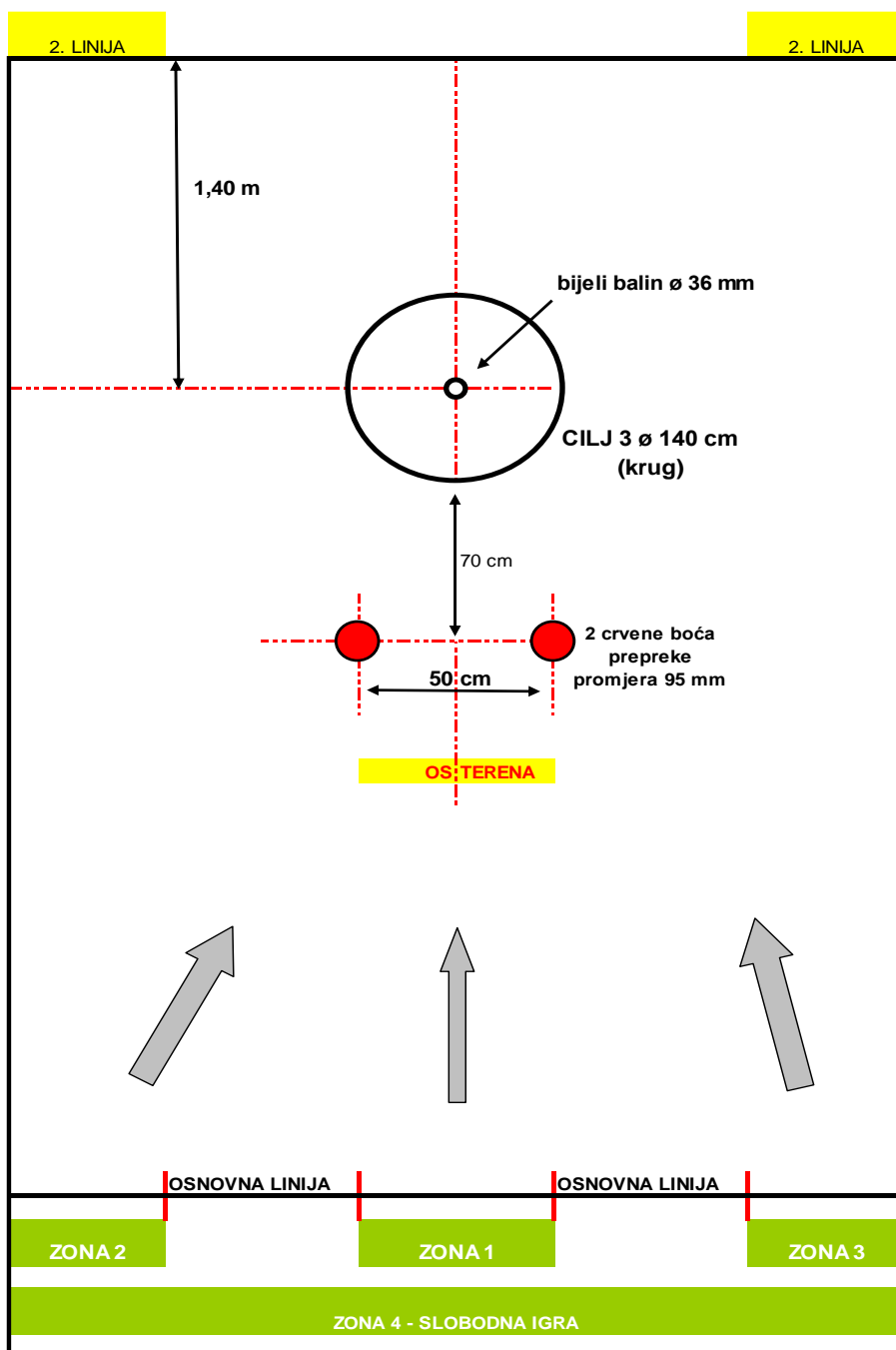
Canva

PRECIZNO VALJANJE:









EKIPA

PRECIZNO VALJANJE

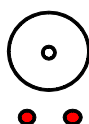
EKIPA

IGRAČ

IGRAČ

CILJ 3

C1
C2
C3
C4



Z2 Z1 Z3
Z4 SLOBDNA IGRA

CILJ 2

C1
C2
C3
C4



Z2 Z1 Z3
Z4 SLOBDNA IGRA

CILJ 1

C1
C2
C3

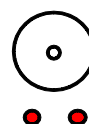


Z2 Z1 Z3

UKUPNO

CILJ 3

C1
C2
C3
C4



Z2 Z1 Z3
Z4 SLOBDNA IGRA

CILJ 2

C1
C2
C3
C4



Z2 Z1 Z3
Z4 SLOBDNA IGRA

CILJ 1

C1
C2
C3



Z2 Z1 Z3

UKUPNO

PRECIZNO VALJANJE - IZVADAK IZ PROPOZICIJA

1. Odvijanje igre je istovjetno onom u preciznom izbujanju

2. Igrači valjaju neizmjenično 11 puta (boća) iz označenih zona redom od cilja 1 do cilja 3

3. Igrač mora uvaljati boću u krug bez da dodirne boću prepreku (valjanje prema pravilu u igri krug bez postojanja biberona)

4. Ako igrač ostvari svih 50 punata nastavlja s igrom ponovno na cilju 1 do prvog promašaja