



Membre de la Confédération Mondiale des Sports de Boules

Reconnue par le C.I.O.

Međunarodni tehnički pravilnik

Hrvatski boćarski savez
Zagreb, 2016.

1

KOMISIJA ZA MEĐUNARODNI TEHNIČKI PRAVILNIK

Tekst ovog pravilnika prihvaćen je na Kongresu u Lyonu u studenome 1999., zatim na kongresima u Kranju u rujnu 2001, Feltreu u rujnu 2011., **Bahia Blanci u studenom 2013., i Rijeci u Rujnu 2015.** te na sastancima Izvršnog odbora Međunarodne boćarske federacije (F.I.B.) 2004. i 2007.

Ovaj pravilnik vlasništvo je F.I.B.-e, te se bez njegova odobrenja ne može distribuirati.

Prema odobrenju Međunarodne boćarske federacije i Hrvatskog boćarskog saveza, prijevod Pravilnika pripremila je Športska komisija HBS-a.

IMPRESSUM:

Naslov: međunarodni tehnički pravilnik
U izvorniku: Regolamento Tecnico Internazionale
Autori: Komisija za Međunarodni tehnički pravilnik (MTP)
Međunarodne boćarske federacije (FIB)
S talijanskog preveo: Denis Peršić u suradnji s Komisijom za MTP Hrvatskog boćarskog saveza
Lektura:
III. izdanje
Mjesto i godina izdavanja: Zagreb, 2015.
Nakladnik: Hrvatski boćarski savez, Zagreb
Tisak: Grafobiro Dominić, Zagreb
ISBN
CIP zapis dostupan u računalnome katalogu Nacionalne i sveučilišne knjižnice u Zagrebu pod brojem

Suci i kazne

10. konačno isključenje iz igre jednog ili više igrača,
11. proglašenje gubitka utakmice za jednu ili više ekipa,
12. dodjeljivanje punata protivničkoj ekipi,
13. smanjivanje broja punata predviđenih programom natjecanja.

U slučaju da je prekršaj učinjen namjerno ili ponovljeno, sudac će o tome voditi računa, te može primijeniti više od jedne kazne istodobno.

C. Kazne koje se primjenjuju na voditelje ekipe:

1. upozorenje (bijeli karton),
2. opomena (žuti karton),
3. isključenje (crveni karton),

D. Primjena kazni

Sudac označava prekršaj jednim zvučdom ili nekim drugim znakom, te određene kazne primjenjuje odmah.

Sudac prema vrsti i težini prekršaja dodjeljuje:

- bijeli karton: upozorenje,
- žuti karton: opomena,
- crveni karton: trenutno isključenje.

U jednom natjecanju dva žuta kartona imaju za posljedicu jedan crveni karton.

E. Retroaktivno djelovanje kazni

Kazne ne mogu djelovati retroaktivno (osim u slučaju isključenja ekipe) na rezultate koje je postigla jedna ekipa.

DRUGI DIO

GLAVA I

MATERIJALI - PROSTOR ZA IGRU

Čl. 1. Boće

A. Karakteristike boća

Korištene boće moraju strogo odgovarati protokolu FIB uključenom u Pravilnik o ovjeri i kontroli boća.

Boće moraju biti isključivo od metalne legure homogenoga kemijskog sastava (dopušteno je minimalno odstupanje za čep). Boće mogu biti potpuno prazne ili ispunjene. Ako su ispunjene, punjenje mora biti od materijala koji su homogeni i tromi (inertni). Punjenje ne smije sadržavati tekućine, živu, ulja, niti komponente koje mogu postati nestabilne (plin) ili mogu predstavljati bilo kakvu opasnost. Eventualno punjenje mora biti statički uravnoteženo (ekvibrirano), a takvo stanje mora zadržati i nakon upotrebe. Boće moraju biti:

- kuglastog oblika sa tolerancijom 2/10 mm,
- uravnotežene, stabilne sa tolerancijom ne većom od 1,1% težine boće,
- tvrdoće između 20 i 30 Rockwella pod pritiskom 150 kg, s manjom tolerancijom za čepove (minimalno 17 Rockwella),
- promjera između 90 i 110 mm,
- težine između 900 i 1200 grama.

Dodatno objašnjenje

Obojana boća nakon što je izrađena može na svom vanjskom površinskom dijelu sadržavati različitu vrstu materijala (umetke) od ostalog dijela boće, koji ne pokriva više od 25 % (+/- 2%) vanjske površine boće i ne mjenja propisanu tvrdoću boće. Boća mora biti izrađena tako da se ti umeci ne mogu odvojiti od ostatka boće niti mogu probiti u unutrašnjost boće, dakle moraju biti dio punjenja boće.

Ako izbjiač pogodi svih 11 ciljeva – ostvari 37 od mogućih 37 punata nastavlja s izbijanjem (ponovno ispočetka) do prvog promašaja.

U slučaju pogreške u redosljedu izbijanja, pogrešna izbijanja poništavaju se i nastavlja se izbijati predviđenim redosljedom.

U slučaju jednakosti u puntima (između jednog ili više igrača), ako neriješen rezultat nije predviđen programom natjecanja, izbijanje se:

- ponavlja u cijelosti a redosljed izbijanja se određuje ždrijebanjem,
- ako i dalje postoji jednakost, pristupa se **odmah** ponovnom izbijanju do prestanka jednakosti. **Redosljed izbijanja je onaj određen u prethodnoj fazi (a).**

6. Slučajni događaj - viša sila

Ako iznenadni događaj (prekid električne struje, vremenske nepogode i sl.) izazove prekid u kojem izravnog utjecaja nije imao niti jedan igrač ili ekipa, izbijanje se nastavlja kako slijedi:

- Ako je prekid kraći od 30 minuta, izbijanje se nastavlja regularno.
- Ako je prekid dulji od 30 minuta, izbijanje se poništava. Ponovno će se izvesti kad to bude moguće s istim igračima, počevši od cilja na poziciji broj 1.

B. Žene i mladi do 14 godina

1. Teren za igru

Teren za igru opisan je u čl. 4. i slikama 4. i 5.

2. Ciljevi

Predstavljeni su prema priloženoj slici 22. i označeni od 1. do 11.

5. Izvođenje igre

Svaki igrač (igračica) izvodi jednu kompletnu seriju od 11 izbijanja od 1. do 11. cilja. (Redosljed prema paragrafu A).

3. - 4. - 6. - Vidjeti paragraf A.

51

Čl. 55. Brzinsko izbijanje

A. Seniori

1. Teren za igru

Teren za igru opisan je u čl. 4. slike 2. i 3.

2. Ciljevi

Predstavljeni su prema slici 24. Šest pozicija na međusobnom razmaku od 80 cm. Središte prve pozicije je udaljeno 55 cm od prve linije.

3. Materijal

a. **Boče kojima se izbijaju:** minimalno 3 po igraču

b. **Boče ciji-** promjera 100 mm (± 1 mm) i težine od 800 g (± 10 g) bijele boje od sintetičkog materijala. Na raspolaganju moraju biti dvije po tapetu.

c. **Nosači boća-** (slika 23) moraju biti prilagodljive visine od 60 cm do 100 cm, sa stalkom koji osigurava stabilnost na tlu. Postavljeni su na način da okomita projekcija najvećeg obujma boće na nosaču bude iza druge. linije igrališta.

d. **Tapeti** - potrebna su četiri tapeta za međusobno natjecanje dva igrača. Od sintetičkog su materijala i moraju imati sljedeće karakteristike:

- dužina: 5,20 m $\pm 0,05$ m
- širina: 0,75 m $\pm 0,05$ m
- debljina: 6 mm $\pm 0,5$ mm
- minimalna težina: 4,5 kg/m²
- rupe za stavljanje boća i bulina: promjer 20 mm

Ispred svake pozicije na tapetu urezano je polje koje mora omogućiti sigurnu kontrolu ispravnosti izbijanja : širina 40 cm – paralelnih strana – poštujući 50 cm iz članka 43.

Postavljanje se obavlja kako je prikazano na slici 24.

52

7. Slučajni događaj - viša sila

Ako iznenadni događaj (prekid električne struje, vremenske nepogode i sl.) izazove prekid izbijanja, ono će biti poništeno i ponovljeno s istim igračima čim to bude moguće.

B. Mladi do 18 godina

Vrijede ista pravila kao i za Seniore (A) s eliminacijom cilja br. 6. Tako da je redosljed izbijanja 1,2,3,4,5,4,3,2,1,2.....

C. Žene i mladi do 14 godina

1. Teren za igru

Teren za igru opisan je u čl. 4. i slikama 4. i 5.

2. Ciljevi

Predstavljeni su prema slici 25. Tri pozicije na međusobnom razmaku od 80 cm. Središte prve pozicije je udaljeno 55 cm od prve linije.

3. - 4. - 5. - 6. - 7. Vidjeti paragraf A.

6. Valjanost izbijanja

Pored pravila predviđenih u članku 55. stavak 5, promjena između dva izbjiača mora biti izvedena strogo prema sljedećim pravilima:

A. Igrač koji PRIMA PROMJENU čeka s boćom u ruci iza druge linije BEZ PRIJESTUPA.

B. Igrač MOŽE NAPUSTITI navedenu zonu samo kad ga njegov SUIGRAČ TAKNE RUKOM PO RUCI (PODLAKTICI, ŠAKI ILI DLANU)

U slučaju NEPRAVILNA KRETANJA, PRVA BOĆA KOJOM SE IZBUJALO bit će poništena.

B. Žene i mladi do 14 godina

Pozicija boća ciljeva

Ciljevi su postavljeni fiksno cijelo vrijeme izbijanja.

- 1. i 3. cilj: nalazi se na 3. poziciji tapeta

- 2. i 4. cilj: nalazi se na 1. poziciji tapeta.

Za sva ostala pravila, vidjeti stavak A.

GLAVA IX

KOMBINIRANA IGRA
(krug)

Čl. 57.

1. Teren za igru

Teren za igru opisan je u članku 4. slike 2 do 5.

2. Sastav ekipe

Natjecanje se izvodi pojedinačno (4 boće po igraču) ili u parovima (3 boće po igraču) u trajanju od 8 ili 4 tura (bacanja) igre.

3. Način igre

Igrači su obvezni, u jednoj turi igre, bližati ili izbijati svim raspoloživim boćama. Nakon ždrijebanja, ekipa koja je osvojila bulin izabire hoće li igru početi izbijanjem ili bližanjem (mijenjajući ulogu u idućoj turi igre, i tako u nastavku) i baca bulin (dvije ture igre uzastopno).

4. Izvođenje igre**a. Bacanje bulina i ucrtavanje kruga**

Bulin baca igrač (ekipa) dvije ture igre redom. Bulin ostaje na istom mjestu za vrijeme cijele ture igre. Ako je pomaknut prilikom bližanja, vraća se na svoje mjesto nakon što je procijenjen eventualni biberon. Prilikom izbijanja boće bulin ne može biti najavljen zato što ga protivnik izbjahača treba podignuti sa pozicije, i tek nakon izbijanja vratiti na prvobitnu poziciju.

63

Kombinirana igra (krug)

Bodovanje: Svaka pravilno pogođena boća vrijedi jedan punat, ako boća kojom se izbijalo ostane unutar kruga (šeka) vrijedi dva punata.

5. Posebni slučajevi: kad ekipi ostane više boća za igru

a. Ekipi koja bliža: On će preostalim boćama bližati i ostvariti jedan ili dva punata prema uvjetima navedenim za pravilno bližanje.

b. Ekipi koja izbijaja: Ako u krugu nema više boća on može:

1. izbijati protivničku boću postavljenu na mjesto bulina, ali na način da ne bude postavljena u poziciju izvan kruga.
2. izbijati bulin, najviše dva puta u jednoj turi igre i bilježiti dva punata za pravilan pogodak. Izbijanje je važeće ako izbijani bulin propisno pogođen (čl. 43. i 46.) izađe izvan kruga (čl. 32. a. i b.). Bulin samo pomaknut unutar kruga vraća se na svoje mjesto.

6. Preporuke

Zbog neposredne komunikacije s publikom, ostvarene punte potrebno je upisati na tabelu za upis rezultata (semafor) odmah nakon svake igrane boće. Nužno je i evidentirati progresivni broj ture igre (od 1 do 8) da bi se lakše pratilo susret. Krug cilja treba biti ucrtan na način da bude potpuno vidljiv za igrače i publiku.

7. Pogreške

U slučaju pogrešna redosljeda bacanja bulina ili pogrešna redosljeda bližanja i izbijanja, vrijedi sljedeće:

- a. ako je pogreška uočena tijekom ture igre, igra se poništava i ponavlja se ispravno;
- b. ako je pogreška uočena po završetku ture igre, ostaje važeća. Sudac nastoji, ako je moguće, uspostaviti ravnotežu

66

Ako je bacanje bulina dva puta bilo nepravilno (čl.34), protivnik ga postavlja u pravokutnik bacanja bulina prema svom izboru (bez ograničenja).

Krug cilja kako je navedeno na slici 28, ucrtava igrač (ekipa) koji nije bacao bulin.

Igrač (ekipa) koji je bližao u četvrtoj turi igre bližat će i u petoj turi odnosno u drugoj i trećoj turi (bacanju) ako se igra krug u trajanju od 4 ture igre (bacanja).

Bližać igrajući boću nastoji što više boća postaviti u krug cilja promjera 1,40 m, koji se na terenu ucrtava što je moguće vidljivije zbog igrača i gledatelja.

Kad bližana boća stane unutar kruga cilja, protivnik bližaha mora izbijati. Bližać mora ponovno igrati nakon što je boća izbijena izvan kruga cilja.

b. Bližanje

Bližana boća važeća je kad se zaustavi unutar kruga cilja, a najvećim obujmom ne prelazi vanjsku liniju kruga (vidi čl.32 i sl. br. 8).

Nevažeća boća mora biti podignuta s terena.

Bodovanje: Svaka boća pravilno bližana vrijedi jedan punat; biberon vrijedi 2 punata. Smatra se da je biberon ako se boća zaustavila na udaljenosti manjoj od 0,5 cm od bulina, te ako se i boća i bulin nalaze unutar kruga na način opisan pod točkom b. Boća koja pomakne bulin više od 50cm i ostane u krugu vrijedi jedan punat, bez obzira na to što eventualno postoji biberon.

c. Izbijanje

Izbijanje je važeće, ako izbijana boća, propisno pogođena (čl.43. i 46.), izađe izvan kruga (čl.32. a. i b.). Boća samo pomaknuta unutar kruga vraća se na prvobitno mjesto.

Nakon važećeg izbijanja sve boće se moraju podignuti s igrališta.

65

TIME-OUT

Dopušten je u klasičnim igrama i bližanju i izbijanju u krug.

- Svaka ekipa ima pravo na jedan time-out
- Trajanje time-outa je jednu minutu i ne može se ni na koji način nadoknaditi
- Koristiti se nakon završetka bacanja
- U klasičnim igrama ne može se započeti koristiti u zadnjih 10 minuta igre.

Voditelj traži time-out na korištenje kod suca za vrijeme bacanja koje prethodi time-outu ili najkasnije prije početka novog bacanja. Jednom zatraženi time-out ne može se opozvati.

68

GLAVA VII	
BLIŽANJE	
Čl. 50 Uvjeti za pravilno bližanje	45
Čl. 51 Mjerenje daljina	45
Čl. 52 Dužina prijedena izvan igrališta	46
Čl. 53 Boća igra dok su predmeti u pokretu	46
GLAVA VIII	
TEHNIČKA IZBIJANJA	
Čl. 54 Precizno izbijanje	47
A. Seniori i mladi do 18 godina	47
1. Teren za igru	47
2. Ciljevi	47
3. Materijali	47
4. Valjanost izbijanja – bodovanje	48
5. Izvođenje igre	48
Slika 21. - Seniori i mladi do 18 godina	49
Slika 22. - Žene i mladi do 14 godina	50
6. Slučajni događaj – viša sila	51
B. Žene i mladi do 14 godina	51
1. Teren za igru	51
2. Ciljevi	51
5. Izvođenje igre	51
3.-4.-6. Vidjeti paragraf A.	51
Čl. 55 Brzinsko izbijanje	52
A. Seniori	52
1. Teren za igru	52
2. Ciljevi	52
3. Materijali	52
Slika 23. - Nosač boća	53
Slika 24. - Tapisi i postavljanje tapha (seniori i mladi do 18)	54
Slika 25. - Tapisi i postavljanje tapha (žene i mladi do 14)	55
4. Način izvođenja brzinskog izbijanja	56
5. Valjanost izbijanja	56
6. Trajanje izbijanja – bodovanje	57
7. Slučajni događaj – viša sila	58

B. Mladi do 18 godina	58
C. Žene i mladi do 14 godina	58
1. Teren za igru	58
2. Ciljevi	58
3.-4.-5.-6.-7. Vidjeti paragraf A.	58
Čl. 56 Brzinsko izbijanje u parovima – šifeta	59
A. Seniori i mladi do 18 godina	59
1. Pozicija boća ciljeva	59
2. Tapisi	59
3. Nosač boća	59
4. Okvir oko terena	59
5. Pozicija izbjajča	59
Slika 26. – Seniori i mladi do 18 godina	60
Slika 27. – Žene i mladi do 14 godina	61
6. Valjanost izbijanja	62
B. Žene i mladi do 14 godina	62
GLAVA IX	
KOMBINIRANA IGRA – KRUG	
Čl. 57	63
1. Teren za igru	63
2. Sastav ekipe	63
3. Način igre	63
4. Izvođenje igre	63
Slika 28. – Učrtavanje kruga	64
5. Posebni slučajevi kad igraču ostane više boća za igru	66
6. Preporuke	66
7. Pogreške	66
8. Jednakost u puntima	67
Time – out	68